# Relatório Trabalho 1 de Estrutura de Dados

*Professora: Patrícia Dockhorn Costa*

*Período: 2022/1*

*EDCare: Ed Cuidando de Idosos!*

*Alunos: Marlon Moratti do Amaral e Gabriel Braga Ladislau*

# **Introdução:**

Para esse trabalho o problema é implementar um sistema que consiga analisar dados sensoriais como entrada e interpretar esses dados para gerar as saídas.

Começamos o trabalho pensando em como estruturar nosso sistema, para isso fizemos uma espécie de mapa com os respectivos *TAD’s* e suas funções, algo básico porém pratico para nos dar um caminho para seguir. Segue a foto do mapa:

Com o mapa para nos ajudar começamos a implementar nosso sistema, e usamos o *GitHub* para poder trabalhar com mais eficiência.

# **Implementação:**

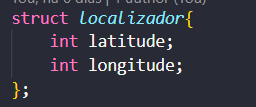
Para começar a implementação, fizemos *Bottom Up* ou seja, começamos pelo baixo nível para chegar até a *main* que no caso é o mais alto nível.

Definimos que a lista seria genérica ou seja heterogênea, ela serve tanto para cuidadores quanto para idosos.

Usamos a biblioteca *assert.h* para verificar caso os ponteiros usados nas funções do programa estão devidamente alocados e diferentes de *NULL*. Caso esteja *NULL* a função *assert()* para a execução do programa com erro (0 = erro).

***TAD Localizador:***

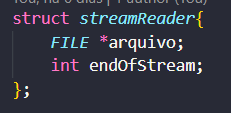
Começamos então a desenvolver o *TAD* de Localizador, que carrega os dados de latitude e longitude dos indivíduos. O *struct* implementado ficou assim:



No arquivo *localizador.h* temos as funções de criar localizador (aloca espaço), recupera e modifica latitude e longitude, deleta localizador (*free*), calcula distância entre dois localizadores e uma função de *Debug* para confirmar se o localizador recebe e guarda as informações corretamente. As funções foram implementadas no .c.

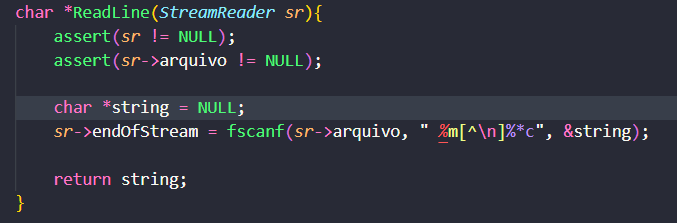
***TAD StreamReader :***

Com o Localizador pronto, começamos a fazer o *TAD* que leria arquivos, chamamos de *StreamReader.* Esse *TAD* na realidade era composto por outro chamado *Filemanager* porém para seguir o mapa de desenvolvimento suas funções foram incluídas nos *TAD’s StreamReader e StreamWriter.* Para ele não carregar simplesmente o arquivo a ser lido fizemos um struct que carrega caso o arquivo tenha chegado ao final (*endOfStream = 1*). Segue o *struct:*



Nesse TAD foram desenvolvidas funções de criar *StreamReader* recebendo o caminho do arquivo, recupera *end of stream* , deleta *StreamReader* (*free*) e *ReadLine*.

A função mais importante nesse TAD é a *ReadLine.* A função lé o arquivo alocando diretamente o tamanho da linha na *string.*



O *%m* no *scanf* serve para fazer um *malloc* direto da *string,* facilitando nosso trabalho e não precisando usar um *buffer.*

***TAD StreamWriter:***

O *TAD StreamWriter* tem uma função parecida com o *StreamReader,* porém neste caso ele carrega o arquivo que devemos escrever (as saídas do programa). Ele não tem nenhuma peculiaridade. A sua struct carrega somente o arquivo para escrever. Segue o StreamWriter.c :

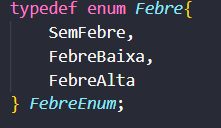


***Febre Enum***

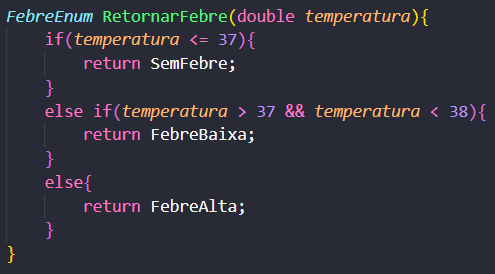
Para tratar a febre ou não do idoso, fizemos um *enum* que nesse caso facilita o trabalho de escrever qual o estado de febre do idoso.

A definição de *enum* é: “É um tipo de dado definido pelo usuário que define uma variável que vai receber apenas um conjunto restrito de valores. Na realidade, um *enum* é um conjunto de valores inteiros representados por identificadores”.

Ou seja com esses identificadores nós conseguimos colocar se o idoso está com febre baixa, alta ou sem febre sem precisar atribuir zeros e uns, utilizando algo mais alto nível que se assimila a linguagem natural. Segue o tipo definido *FebreEnum,* do arquivo *FebreEnum.h* abaixo:

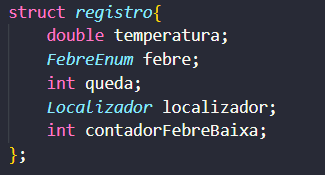


Ele têm somente uma função, para calcular a febre dependendo da temperatura e atribuir ao registro do idoso (disponível em *FebreEnum.c*):



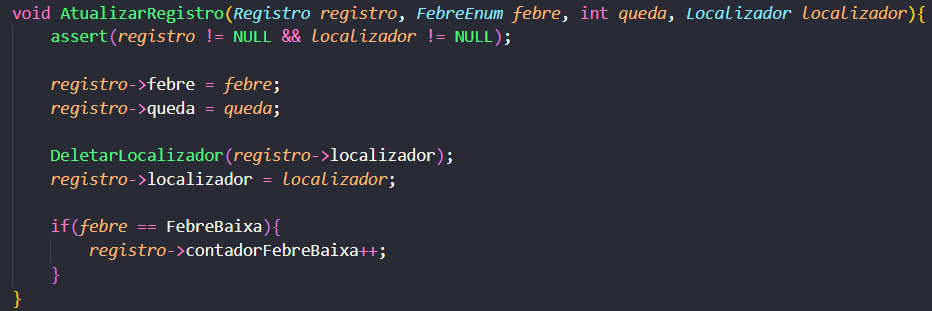
***TAD Registro:***

Para guardar todas as variáveis necessárias dos idosos do sistema chegamos a conclusão de estabelecer um tipo abstrato de dados, que guardasse todos esses dados dentro do *TAD* de idosos. Para isso que o nosso *TAD* de registro serve. Suas funções foram feitas pensando em como iriamos interpretar os dados recebidos da entrada, de tal maneira que a cada iteração ou nova linha lida, o programa guardasse os dados daquele momento e a interpretação destes fosse feita logo após, assim a cada rodada o registro é mudado e temos diferentes dados nele. Segue o *struct (disponível em Registro.c)* :



As funções contidas no .c somente atualizam ou retornam alguma variável de registro, além da cria, deleta e uma de *Debug.*

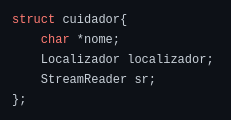
Temos também a Atualiza Registro:



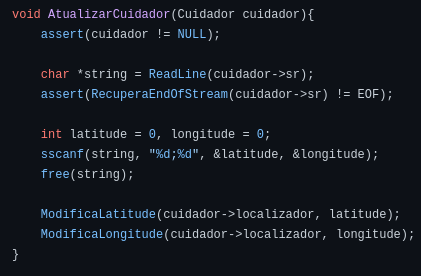
Ela pega os novos dados e mudam o registro do idoso (o *Localizador* antigo é liberado da memória e um novo é criado).

***TAD Cuidador***

O *TAD* de cuidador serve para administrar o Cuidador, peça fundamental do sistema EdCare. Como temos uma mudança de variáveis por ciclo, o s*truct cuidador* não tem tanto “mistério”, segue ele abaixo:

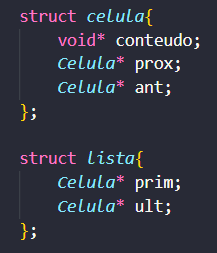


De peculiaridade a função de criar cuidador usa de funções da biblioteca *string.h* , a *strdup() e sprintf().* A primeira faz uma alocação dinâmica de um *char\** para outro, fazendo uma cópia. A segunda é usada para escrever em uma *string,* nesse caso é usada para escrever o caminho onde o arquivo de certo cuidador está localizado. Outras funções da *string.h* usadas são a *strcmp()* que compara duas *strings*, (retornando 0 se iguais) e a função *sscanf()* que lê uma *string.* Olhando atentamente para a função mencionada, vemos que ela é usada para pegar os dados de uma linha lida no arquivo do cuidador a ser analisado. Segue a função Atualizar Cuidador onde ela é encontrada:

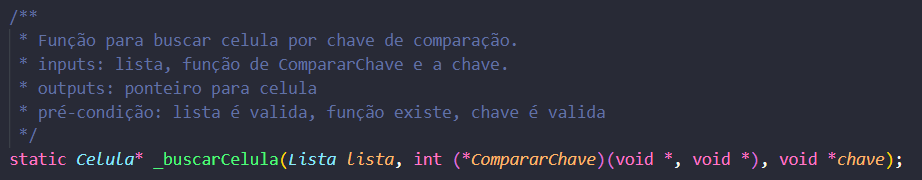


***TAD Lista***

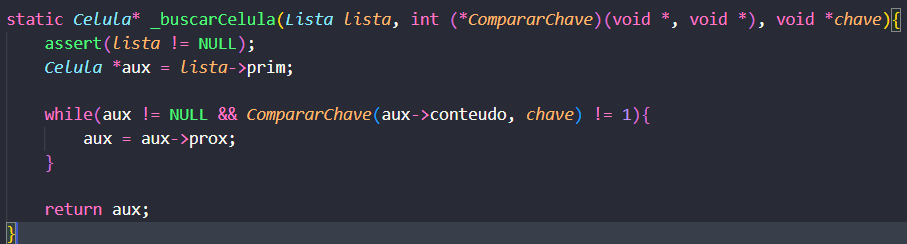
Agora estamos no *TAD* de Lista, aqui decidimos por implementar um tipo de lista que mais nos deixava confortável, logo escolhemos a lista duplamente encadeada com sentinela. Para isso usamos 2 *structs,* um de célula e um que implementa a sentinela da lista. Seguem eles abaixo:



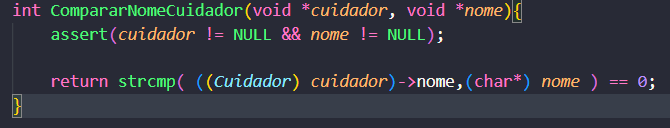
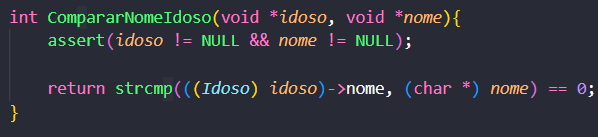
Como podemos ver na célula implementada temos um *void pointer* conteúdo para que essa lista possa ser utilizada em qualquer situação , com diferentes tipos (Cuidadores, Idosos, entre outros). Assim implementamos uma lista que é genérica. O resto das funções de lista são comuns para listas duplamente encadeadas como essa. Funções diferentes e para usos específicos também foi necessário a implementação, pois estamos usando uma lista genérica, um exemplo é a de buscar algo na lista:



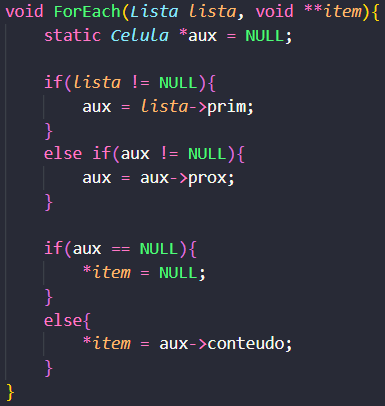
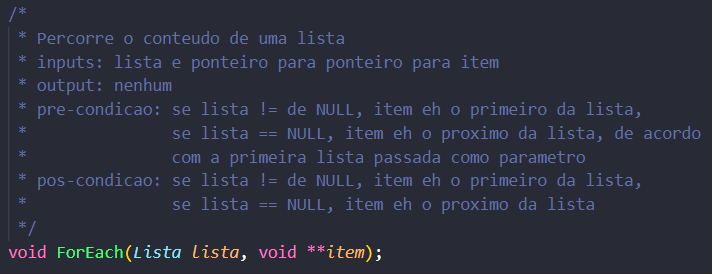
Para funcionar para todos os tipos, os próprios tipos devem ter sua função de comparar chaves de busca, para isso é necessário fazer uma função de comparar entre eles mesmo dentro de seus próprios *TADs,* que é passada como argumento na busca:



Exemplos abaixo dessas funções em Idoso.c e Cuidador.c respectivamente:

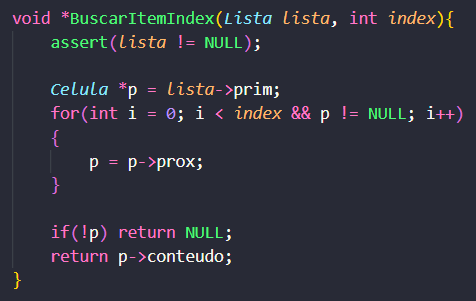
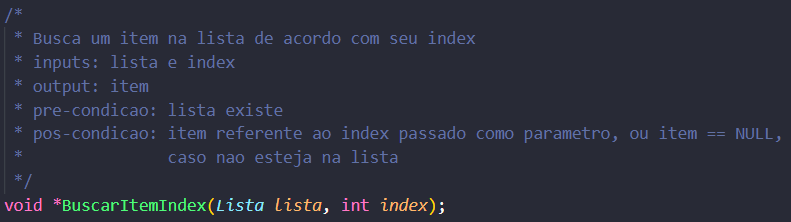


Outra função diferente é a *ForEach* ela é literalmente um for each que normalmente linguagens de programação orientadas a objetos tem.



Com ela podemos fazer um *for* menos complicado. Ela muda o conteúdo de *void\*\* item* que carrega o item da lista, isso tudo serve para manter a lista genérica. A função *ForEach()* é usada dentro de *EdCare.c* em um *for* para atualizar os dados dos Idosos e Cuidadores do sistema.

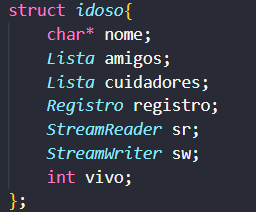
De função diferente temos também uma busca por *index,* que busca uma posição especifica da lista:



Essa função é utilizada em Desfazer Amizades no *TAD Idoso* quando algum Idoso é dado como falecido e no *TAD EdCare* para processar as informações e escrever a saída de cada Idoso.

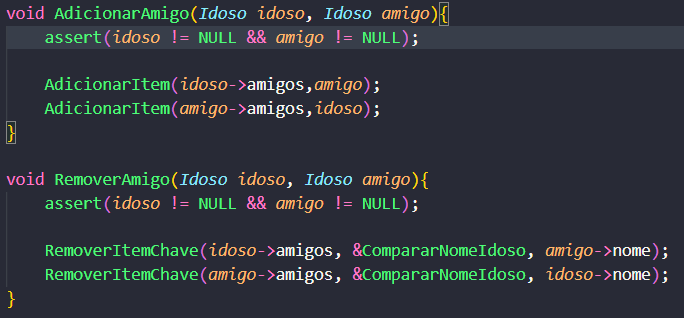
***TAD Idoso***

Para começarmos a falar desse TAD precisamos entender que cada Idoso carrega uma lista com Cuidadores e Amigos idosos, para chama-los caso algum caso de febre ou queda ocorra. Sendo assim o *struct* idoso fica dessa forma:

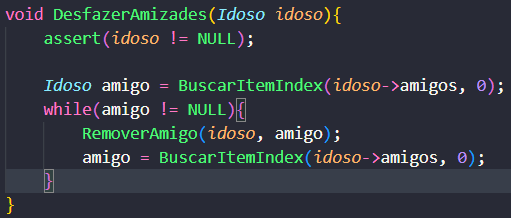


Aqui vemos o uso também de um *StreamWriter* para controlar as saídas do programa, que no caso depende dos dados recebidos para os Idosos.

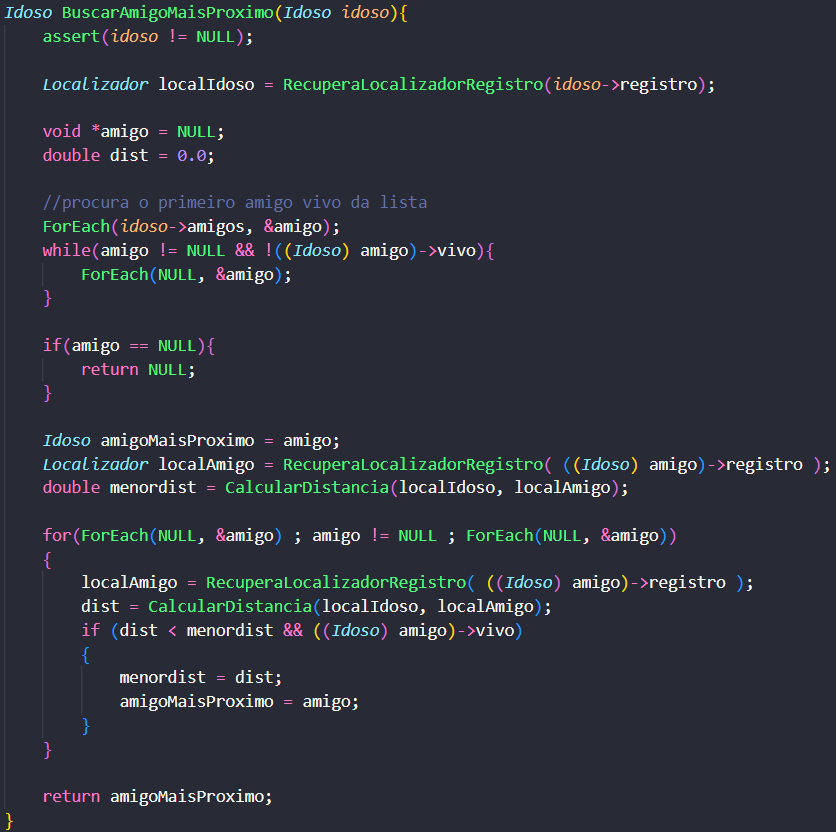
Nesse *TAD* temos o que controlar a lista de Amigos que nesse caso tem uma função para adicionar e remover amigos:



Aqui vemos o uso da função *CompararNomeIdoso*, que é passada como argumento na *RemoverItemChave* para que possamos fazer a busca corretamente para esse tipo Idoso. Temos uma função de Desfazer Amizades no caso do idoso falecer que chama Remover Amigo.

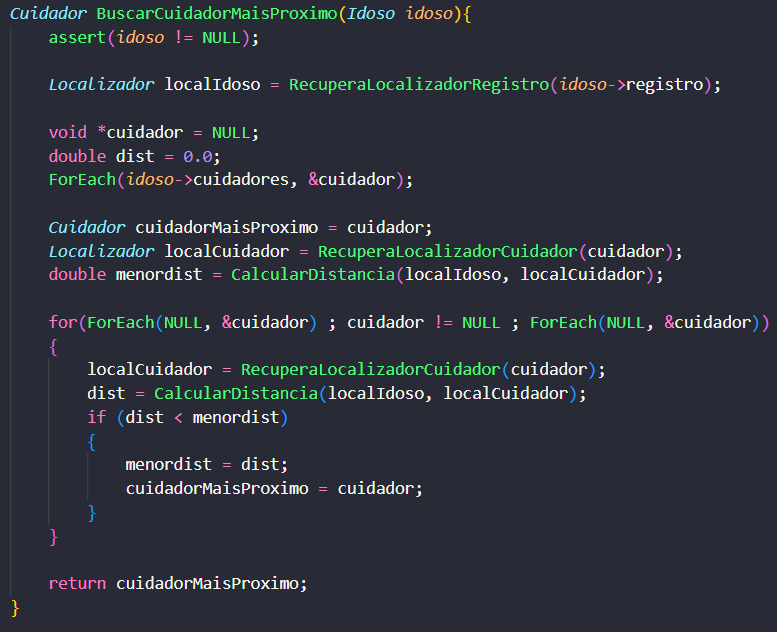
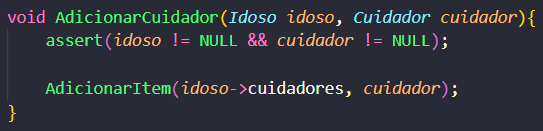


Para buscar o amigo mais próximo em caso de febre baixa temos uma função:



Ela busca na lista de amigos o mais próximo e usa função de *Localizador* para calcular as distancias .Podemos ver o uso do *ForEach* mais claramente aqui (quando passado *NULL* como argumento ele roda a lista assim não precisamos acessar células fora de funções de lista).

Agora para controlar a Lista de Cuidadores temos uma função de adicionar cuidadores e de chamar cuidador mais próximo.



A ultima usa também do *ForEach* e de funções de *Localizador* para fazer *cálculos.*

Agora chegamos na Atualiza Idoso que faz exatamente oque o nome diz.



Vemos que ela lê o arquivo de entrada do Idoso passado como parâmetro e puxa os dados dele com *sscanf(),* e manda para Atualiza Registro que muda o registro que fica guardado no Idoso.