

Guia Meu Mini Mapa

Instruções:

- [Criar um novo mapa](#)
- [Publicar um mapa](#)
- [Alterar um mapa já publicado](#)
- [Apagar um mapa](#)

Criar um novo mapa

1. Duplicar pasta _Mapa-Exemplo.
2. Mudar o nome da pasta duplicada para o nome desejado que corresponderá ao url de acesso. Por exemplo: Alberto-Sampaio.
3. Alterar o ficheiro mapa.jpg para ficheiro do mapa novo desejado.

NOTA: *O formato das imagens esperado é de 1920x1346, tomado como referência a partir do exemplo providenciado aquando de fase de desenvolvimento.*

4. Adicionar/Substituir ficheiros de sons à pasta sons. Embora não seja obrigatório, é boa ideia que sejam em formato .mp3 (192kbps) de maneira a que a página carregue mais rápido.
5. Editar ficheiro config.js com os dados do mapa. O formato do ficheiro deverá ser bastante intuitivo e fácil de entender. No entanto, seguem-se algumas notas explicativas:

O campo credits permite usar HTML para formatação, onde se pode usar tags de parágrafo (`<p>texto a apresentar</p>`) para introduzir espaçamento entre linhas.

O campo sons consiste na lista dos sons a serem utilizados, segundo a seguinte ordem:

```
<p align="center">

</p>
```

Publicar um mapa

Depois de seguir as instruções anterior, será necessário fazer o upload dos ficheiros para o Github, de maneira a que fiquem disponíveis na internet.

1. Entrar no link do projeto, neste momento é <https://github.com/nunoh/meu-mini-mapa>.
2. Arrastar a pasta do mapa para a interface, tal como mostra a imagem.

```
<p align="center">

</p>
```

3. Depois de ter feito o upload, clica-se no botão "Commit changes", tal como indica a figura.

```
<p align="center">  
  
</p>
```

4. Neste momento, assim que acabar de processar, o novo mapa estará disponível (pode demorar até uns 5 minutos, mas normalmente é quase instantâneo), através do nome da pasta, neste caso: <https://nunoh.github.com/meu-mini-mapa/Alberto-Sampaio>.

Alterar um mapa já publicado

1. Entrar na página do repositório do Github. Neste caso, www.github.com/nunoh/meu-mini-mapa.
2. Entrar na pasta do mapa que se pretende editar. Neste caso, vamos considerar o Alberto-Sampaio.
3. Para editar os dados, clicar no ficheiro `config.js` e depois carregar no botão de edição tal como indica a figura:

```
<p align="center">  
  
</p>
```

4. Depois de efetuadas as alterações necessárias, clicar no botão "Commit changes". As alterações ficarão automaticamente disponíveis no site passados alguns segundos/minutos.

```
<p align="center">  
  
</p>
```

Apagar um mapa

Para apagar um mapa, será preciso apagar no Github todos os ficheiros desse mapa, um por um. Depois de todos os ficheiros apagados, a pasta é automaticamente apagada e o mapa deixa de estar também disponibilizado.

```
<p align="center">  
  
</p>
```

Sendo um processo manual que leva algum tempo, refere-se que também é possível um programa como o [Github Desktop \(https://desktop.github.com/\)](https://desktop.github.com/) para sincronizar uma pasta local com a pasta no Github. Está fora do âmbito deste guia explicar como usar o Git/Github, mas de uma maneira sucinta é um processo semelhante ao Dropbox, com a particularidade de que a sincronização não é automática e quando se faz a sincronização é preciso escrever uma pequena mensagem.