Programação de Computadores I 1ª lista de exercícios

Para os problemas a seguir, a não ser que o enunciado instrua de forma diferente, faça o fluxograma, pseudocódigo e programa em Java, assim como os testes necessários para assegurar que a solução está correta.

- 1. Construa a tabela de multiplicação de números de 1 a 10 (ex.: 1 x 1 = 1, 1 x 2 = 2, etc.).
- 2. Determine o número de dígitos de um número informado.
- 3. Determine as raízes de uma equação de 2º grau: $ax^2 + bx + c = 0$ (recordar que o discriminante $\Delta = b^2 4ac$, e que a raiz $r = (-b \pm V\Delta)/2a$).
- 4. Calcule a distância entre dois pontos num espaço de 3 dimensões.
- 5. O programa a seguir estranhamente sempre escreve "A distancia e: 1.0". Identifique onde está o defeito.

```
import java.util.Scanner;

public class Distancia {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        double x1, y1, x2, y2, distancia;

        System.out.println("Entre com as coordenadas x e y dos pontos nesta ordem:");
        x1 = teclado.nextFloat();
        y1 = teclado.nextFloat();
        x2 = teclado.nextFloat();
        y2 = teclado.nextFloat();
        distancia = Math.pow(Math.pow(x2-x1, 2) + Math.pow(y2-y1, 2), 1/2);
        System.out.println("A distância é: " + distancia);
    }
}
```

- 6. Para cada produto informado (nome, preço e quantidade), escreva o nome do produto comprado e o valor total a ser pago, considerando que são oferecidos descontos pelo número de unidades compradas, segundo a tabela abaixo:
 - a. Até 10 unidades: valor total

b. de 11 a 20 unidades: 10% de desconto
c. de 21 a 50 unidades: 20% de desconto
d. acima de 50 unidades: 25% de desconto

- 7. Considere os programas a seguir, que leem um código repetidamente e imprimem o código lido até que o código lido seja igual a -1. O código -1 não deve ser impresso.
 - (a) Qual das duas soluções é a correta?
 - (b) Como a solução incorreta poderia ser corrigida?

Programa A

do {

}

```
import java.util.Scanner;
public class Codigo {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int codigo;
        System.out.println("Informe o código: ");
        codigo = teclado.nextInt();
        while (codigo !=-1) {
            System.out.println("Código: " + codigo);
            System.out.println("Informe o código: ");
            codigo = teclado.nextInt();
   }
}
Programa B
import java.util.Scanner;
public class Codigo {
   public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        int codigo:
```

- 8. Calcule a série de Fibonacci para um número inteiro não negativo informado pelo usuário. A série de Fibonacci inicia com os números $F_0 = 0$ e $F_1 = 1$, e cada número posterior equivale à soma dos dois números anteriores ($F_n = F_{n-1} + F_{n-2}$). Por exemplo, caso o usuário informe o número 9, o resultado seria: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34.
- 9. Determine a saída do seguinte programa:

codigo = teclado.nextInt();

} while (codigo != -1);

System.out.print("Informe o código: ");

System.out.println("Código: " + codigo);

10. Calcule o retorno de um investimento financeiro fazendo as contas mês a mês, sem usar a fórmula de juros compostos. O usuário deve informar quanto será investido por mês e qual será a taxa de juros mensal. O programa deve informar o saldo do investimento após um ano (soma das aplicações mês a mês considerando os juros compostos), e perguntar ao usuário se ele deseja que seja calculado o ano seguinte, sucessivamente. Por exemplo, caso o usuário deseje investir R\$ 100,00 por mês, e tenha uma taxa de juros de 1% ao mês, o programa forneceria a seguinte saída:

```
Saldo do investimento após 1 ano: 1280.9328043328942 Deseja processar mais um ano? (S/N)
```