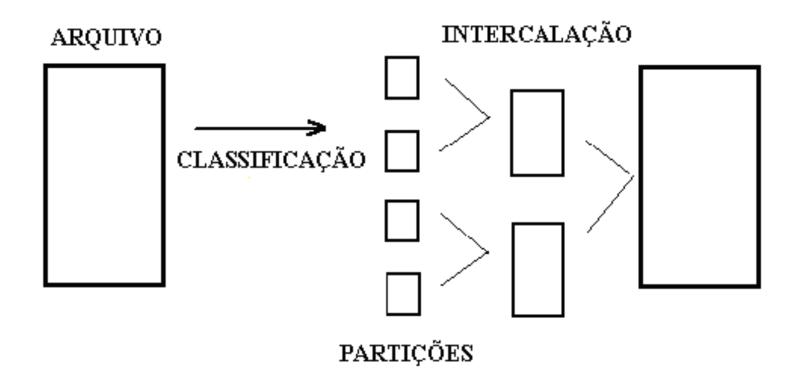
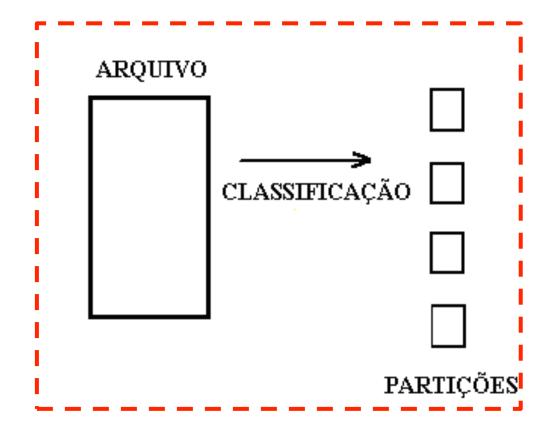
# Classificação Externa: Intercalação de Partições Classificadas

Vanessa Braganholo

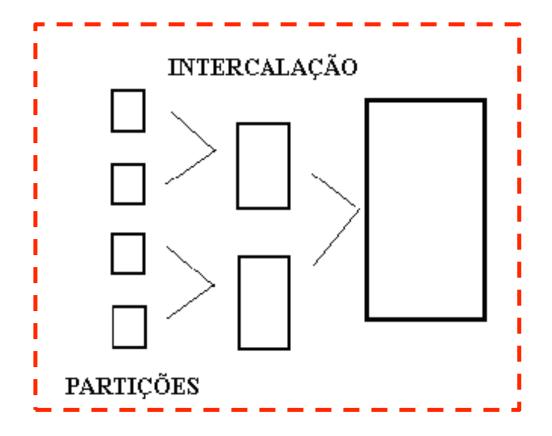
# Relembrando: Modelo da Classificação Externa



# Aula Passada: Etapa de Classificação



# Aula de Hoje: Etapa de Intercalação



# Objetivo da Etapa de Intercalação

- Transformar um conjunto de partições classificadas por determinado critério, em um único arquivo contendo todos os registros de todas as partições originais do conjunto
- O arquivo gerado deve estar classificado pelo mesmo critério de classificação das partições iniciais

#### Problema

- Considere a existência de R partições geradas pelo processo de geração de partições
- Como gerar o arquivo a partir das R partições?

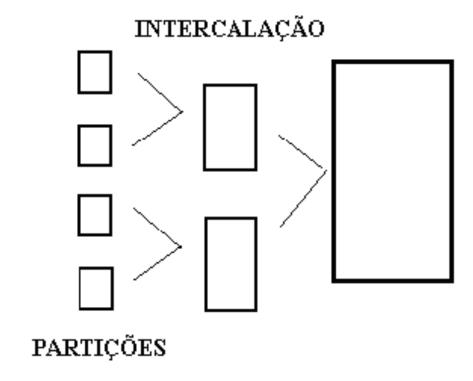
#### Problema

- Seria ideal poder intercalar todas as partições de uma só vez e obter o arquivo classificado, utilizando, por exemplo, a árvore de vencedores, mas:
  - (i) O número de arquivos a intercalar pode gerar uma árvore de vencedores maior do que a capacidade da memória
  - (ii) Sistemas Operacionais estabelecem número máximo de arquivos abertos simultaneamente
  - Esse número pode ser bem menor do que o número de partições existentes
  - Curiosidade: ver o número máximo de arquivos que podem ser abertos no linux:
    - ▶ ulimit –Hn

#### Solução

A intercalação vai exigir uma série de fases durante as quais registros são lidos de um conjunto de arquivos e gravados em outro (partições)

# Etapa de Intercalação



# Estágio de Intercalação

Estratégias de distribuição e intercalação:

- Intercalação balanceada de N caminhos
- Intercalação ótima

#### Medida de Eficiência

Uma medida de eficiência do estágio de intercalação é dada pelo número de passos sobre os dados:

```
Número de passos = No. total de registros lidos

No. total de registros no arquivo classificado
```

 Número de passos representa o número médio de vezes que um registro é lido (ou gravado) durante o estágio de intercalação

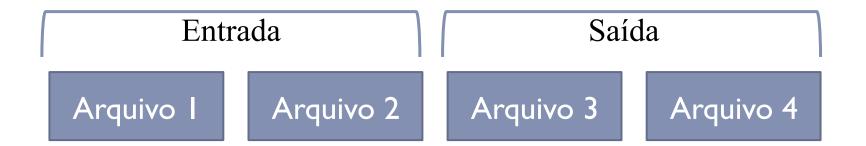
# Intercalação balanceada de N caminhos

# Intercalação Balanceada de N caminhos

- Primeiro passo: determinar o número de arquivos (F) que o algoritmo irá manipular
  - ▶ Metade dos arquivos (F/2) será usada para leitura (entrada)
  - $\blacktriangleright$  A outra metade (F/2), para escrita (saída)

#### Exemplo

Número de arquivos F = 4

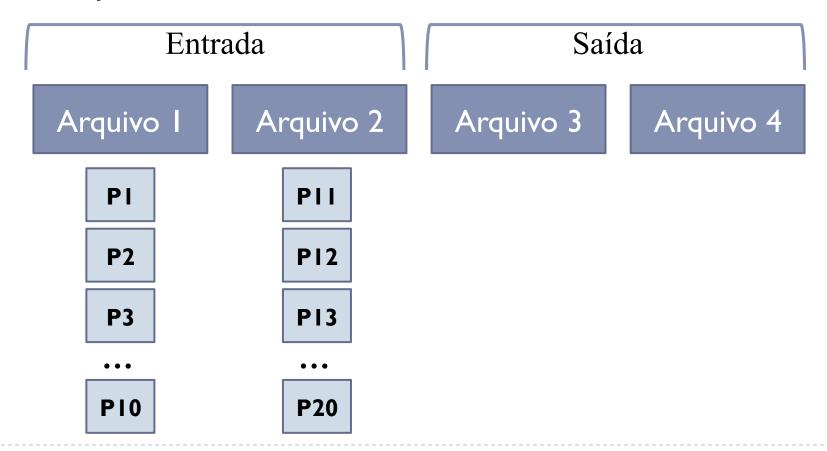


#### Intercalação Balanceada de N caminhos

- Passo 2: Distribuir todas as partições, tão equilibradamente quanto possível, nos F/2 arquivos de entrada
  - Atenção: aqui fazemos apenas uma "fila" para ver que "variável de arquivo" vai processar cada partição

#### Exemplo

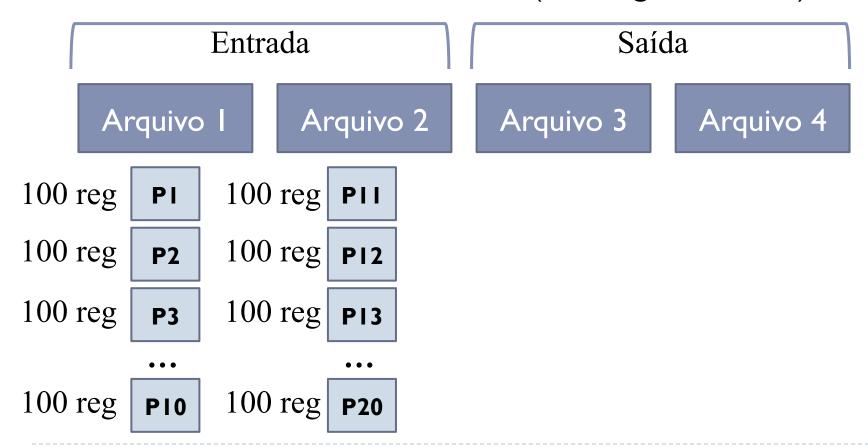
- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 20



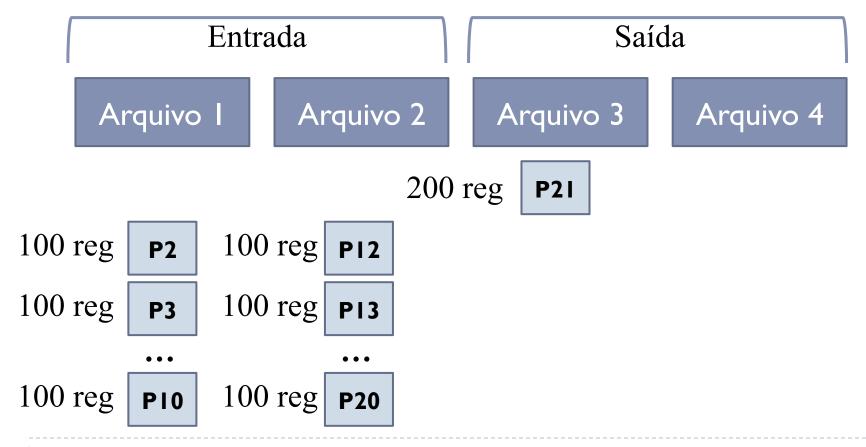
# Intercalação Balanceada de N caminhos

Início da fase de intercalação: intercalar as primeiras F/2 partições, gravando o resultado em um dos F/2 arquivos de saída

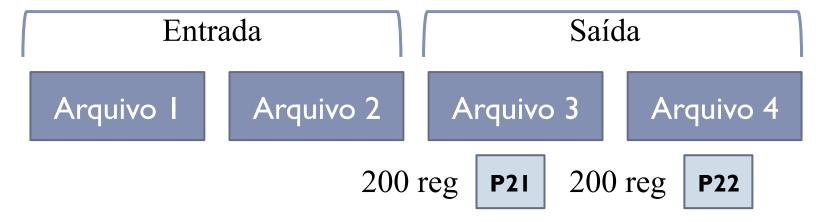
- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)

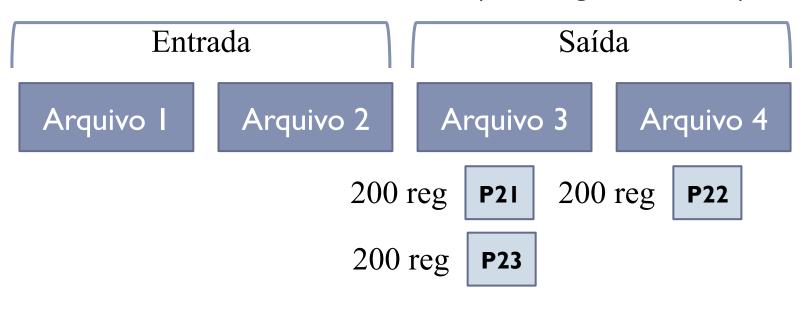


- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



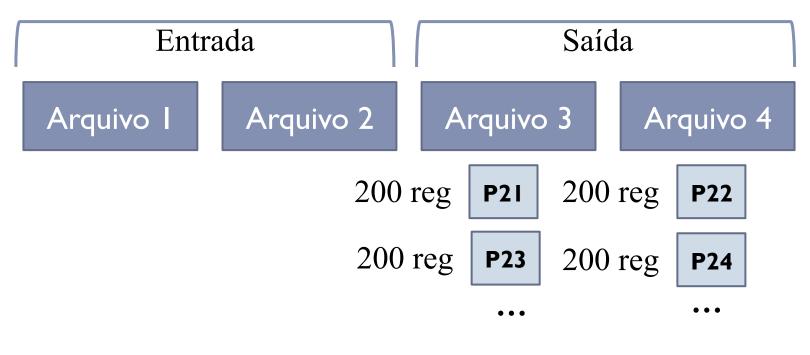
100 reg P3 100 reg P13
... ...
100 reg P10 100 reg P20

- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



100 reg P10 100 reg P20

- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)

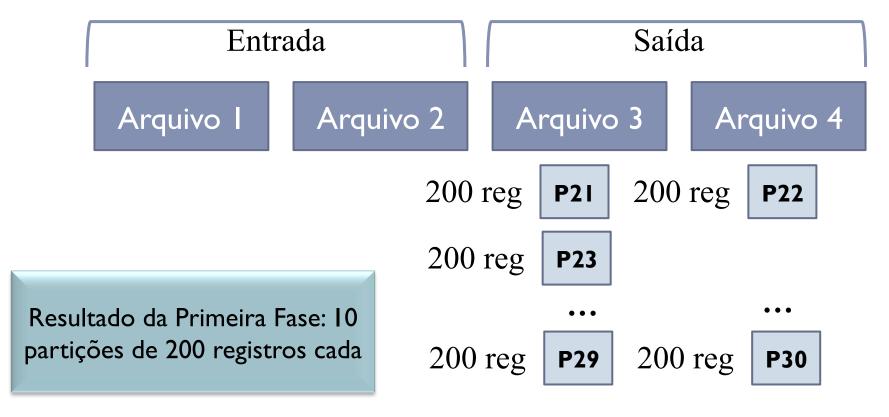


100 reg P10 100 reg P20

- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



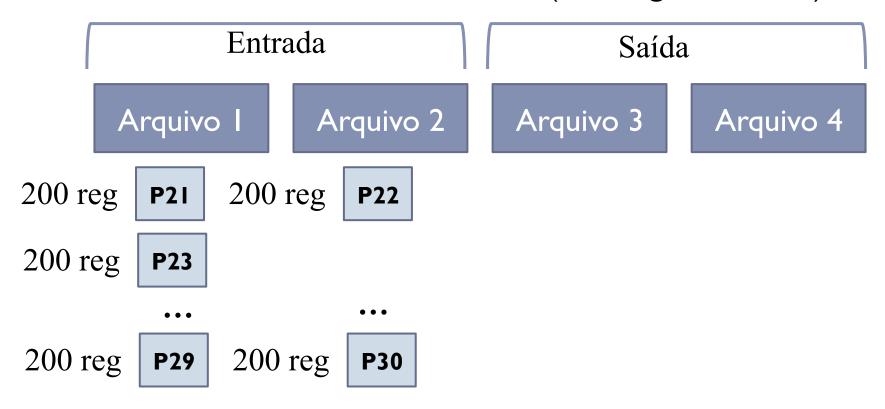
- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



#### Intercalação Balanceada de N caminhos

No final de cada fase, o conjunto de partições de saída torna-se o conjunto de entrada

- Número de arquivos F = 4
- ▶ Partições a serem intercaladas = 10 (200 registros cada)



#### Intercalação Balanceada de N caminhos

A intercalação termina quando, em uma fase, grava-se apenas uma partição

#### Número de Fases: 5

- ▶ Fase I: 20 partições com I00 registros cada
- ▶ Fase 2: 10 partições com 200 registros cada
- ▶ Fase 3: 5 partições com 400 registros cada
- ▶ Fase 4: 2 partições com 800 registros cada + 1 partição com 400 registros cada
- Fase 5: I partição com 1600 registros + I partição com 400 registros
- ▶ Resultado da Fase 5: I partição com 2000 registros

#### Número de Fases: 5

- ▶ Fase I: 20 partições com I00 registros cada
- ▶ Fase 2: 10 partições com 200 registros cada
- ▶ Fase 3:5 partições com 400 registros cada
- Fase 4: 2 partições com 800 registros cada + 1 partição com 400 registros cada
- Fase 5: I partição com 1600 registros + I partição com 400 registros

Pode ocorrer que partições sejam copiadas de um arquivo para outro sem qualquer processamento

#### Número de Passos

Número de passos = No. total de registros lidos

No. total de registros no arquivo classificado

#### Número de registros lidos

- ▶ Fase 1:20 partições com 100 registros cada = 2000
- Fase 2: 10 partições com 200 registros cada = 2000
- Fase 3:5 partições com 400 registros cada = 2000
- Fase 4: 2 partições com 800 registros cada + 1 partição com 400 registros cada = 2000
- Fase 5: I partição com 1600 registros + I partição com 400 registros = 2000

2000 \* 5 = 10000 registros lidos

#### Número de Passos

Número de passos = 10000

No. total de registros no arquivo classificado

Número total de registros no arquivo classificado: 2000

#### Número de Passos

Número de passos = 
$$\frac{10000}{2000} = 5$$

Portanto: número de passos = número de fases

#### Intercalação Balanceada de N caminhos

 O balanceamento do processo baseia-se em colocar nos arquivos de entrada aproximadamente o mesmo número de registros

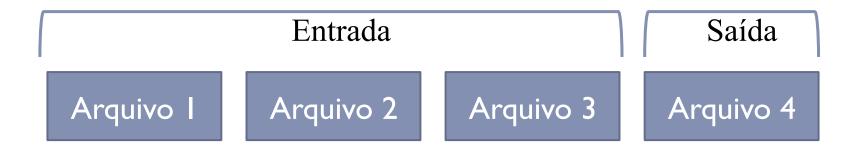
# Intercalação Ótima

# Intercalação Ótima

- ► F arquivos
  - ▶ F − I para entrada
  - ▶ I para saída

#### Exemplo

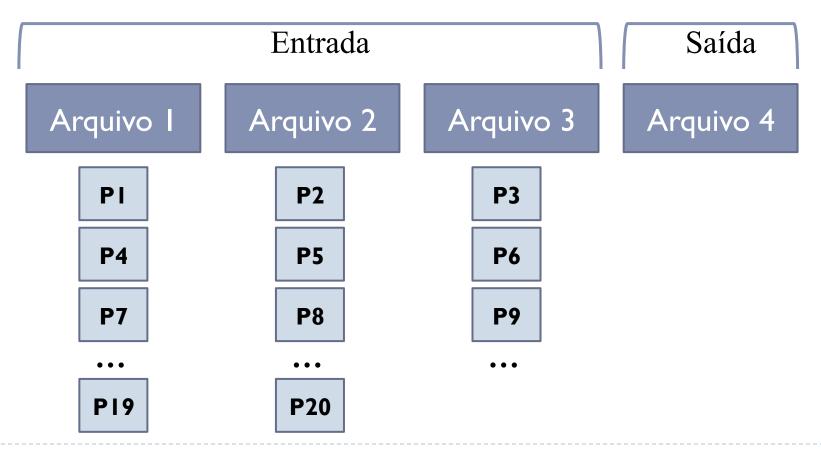
Número de arquivos F = 4



# Intercalação Ótima

 Durante cada fase do algoritmo, F-1 partições são intercaladas e gravadas no arquivo de saída

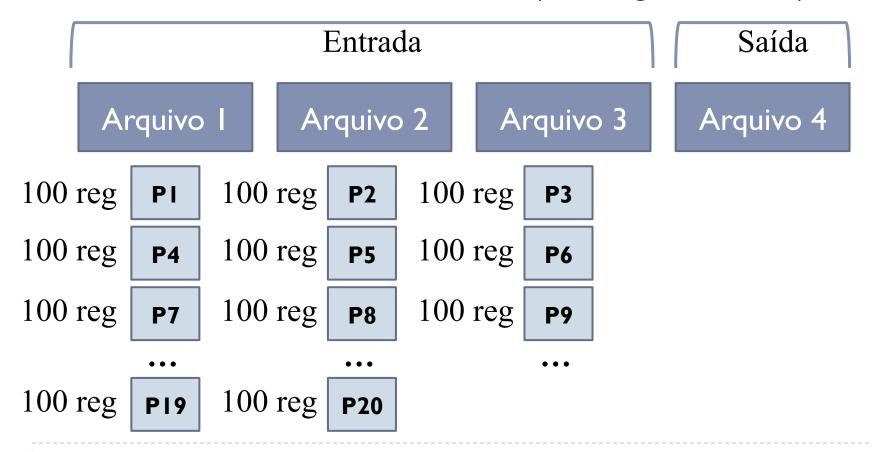
- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20



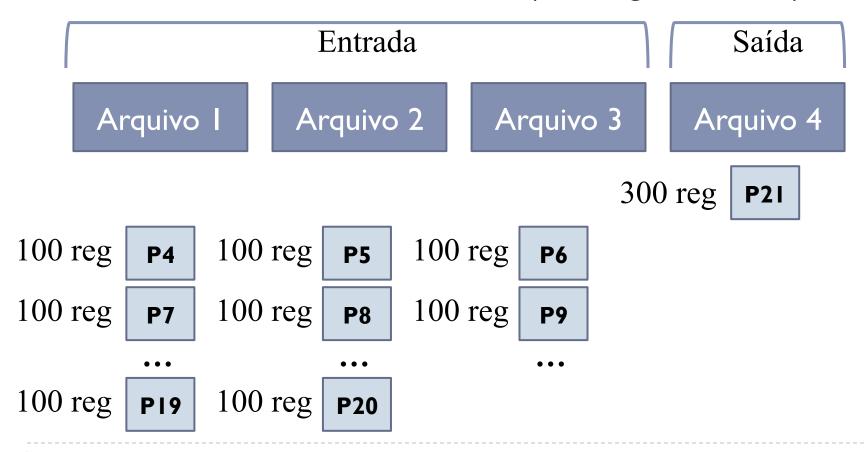
## Intercalação Ótima

- Do conjunto inicial de partições removem-se as partições intercaladas e a ele agrega-se a partição gerada na intercalação
- Algoritmo termina quando este conjunto tiver apenas uma partição

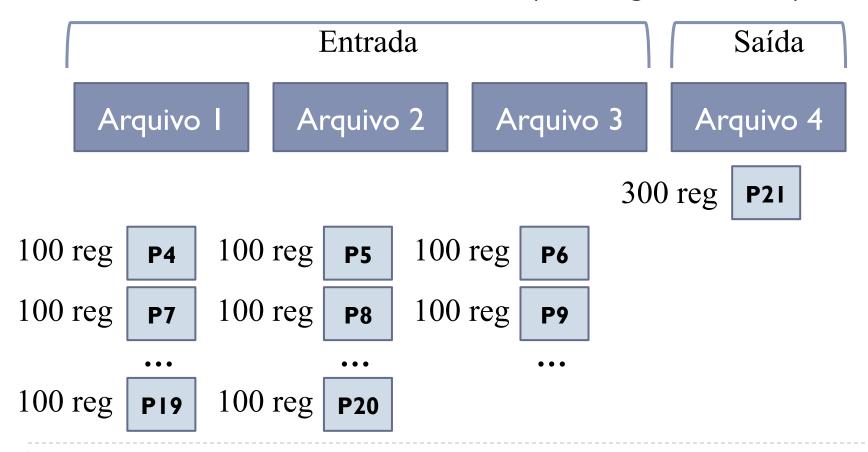
- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



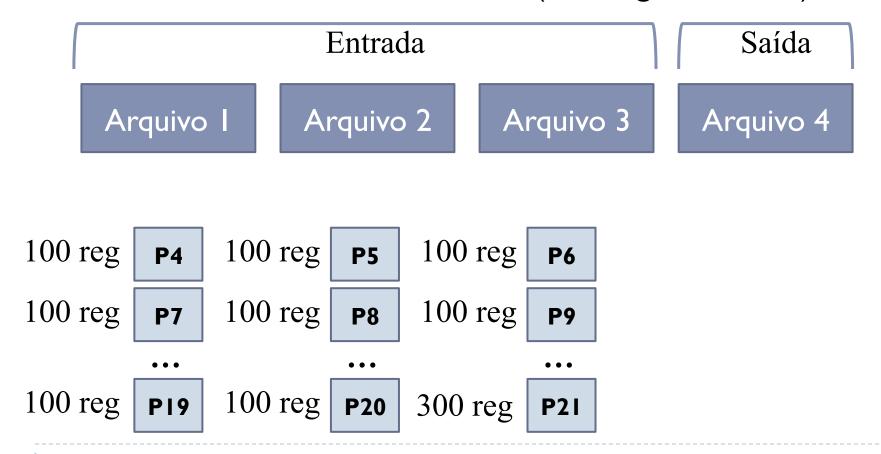
- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



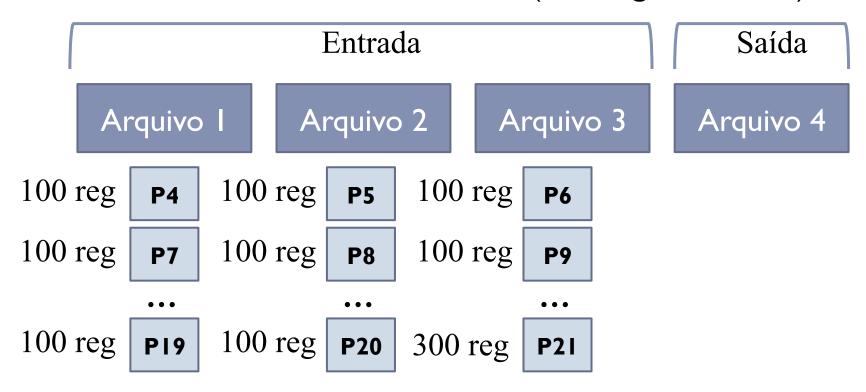
- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



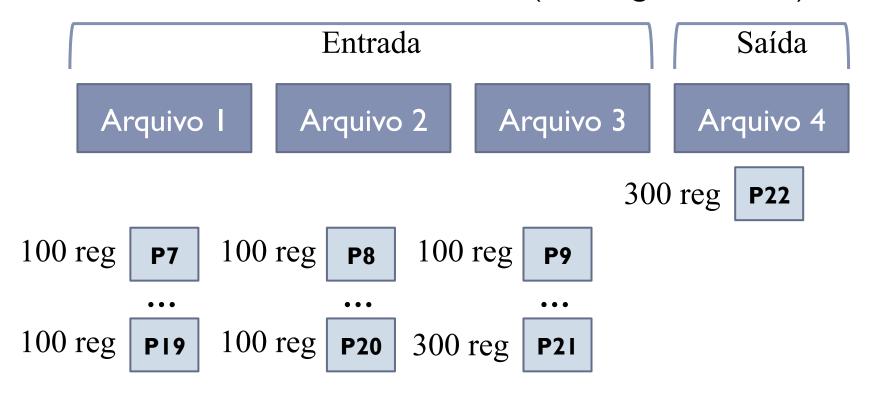
- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



- Número de arquivos F = 4
- Partições a serem intercaladas = 20 (100 registros cada)



### Resumo do Exemplo

Fase	Arquivo1	Arquivo2	Arquivo3	Arquivo4	N°. de leituras
1	1:100	2:100	3:100	21:300	300
2	4:100	5:100	6:100	22:300	300
3	7:100	8:100	9:100	23:300	300
4	10:100	11:100	12:100	24:300	300
5	13:100	14:100	15:100	25:300	300
6	16:100	17:100	18:100	26:300	300
7	19:100	20:100	21:300	27:500	500
8	22:300	23:300	24:300	28:900	900
9	25:300	26:300	27:500	29:1100	1100
10	28:900	29:1100		30:2000	2000
				TOTAL	6300

*Número de passos* = 
$$\frac{6300}{2000}$$
 = 3,15

#### Resumo do Exemplo

Fase	Arquivo1	Arquivo2	Arquivo3	Arquivo4	N°. de leituras
1	1:100	2:100	3:100	21:300	300
2	4:100	5:100	6:100	22:300	300
2	7.100	0.100	0.100	22.200	200

Notar que o conceito de **Fase** desse algoritmo é diferente do usado no algoritmo anterior. Usando esse conceito o algoritmo anterior teria 21 fases.

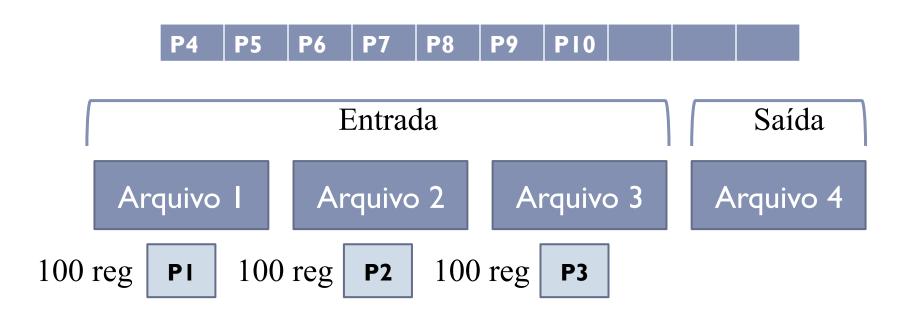
ı	7	43.300	40.300	41.300	47.1100	1100
	10	28:900	29:1100		30:2000	2000
					TOTAL	6300

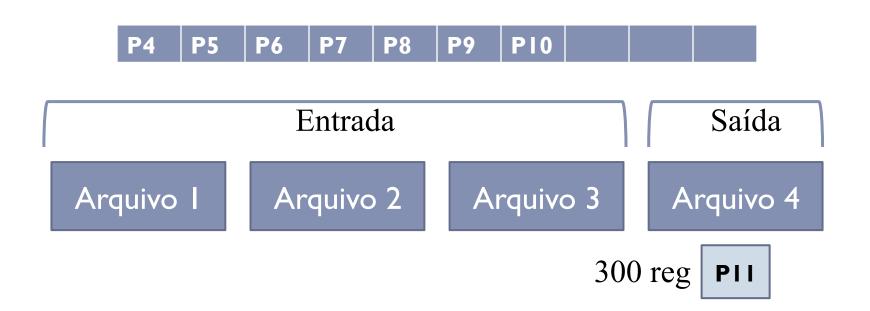
*Número de passos* = 
$$\frac{6300}{2000}$$
 = 3,15

### Possível forma de Implementação

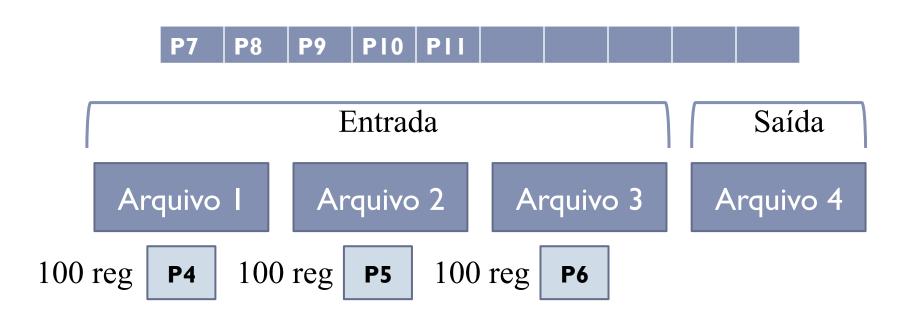
- Usar uma lista que contém os nomes dos arquivos a ordenar
- A cada passo do algoritmo, retirar os 3 primeiros itens da lista, intercalá-los, colocar o arquivo resultante no final da lista
- O algoritmo pára quando a lista tiver apenas 1 arquivo (que será o resultante)

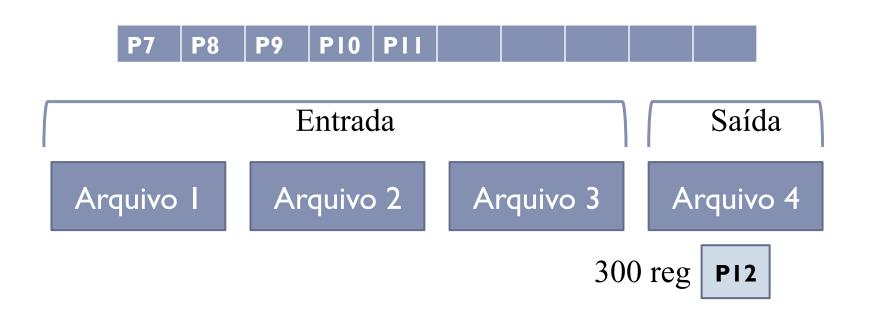


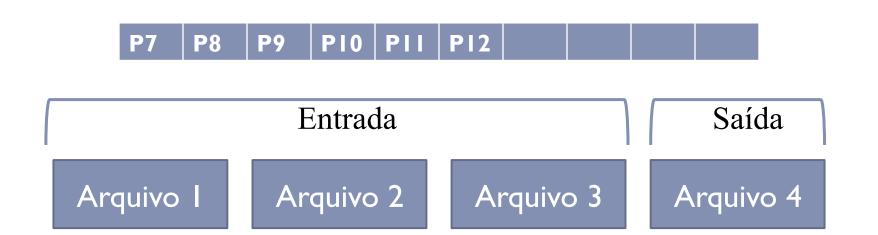


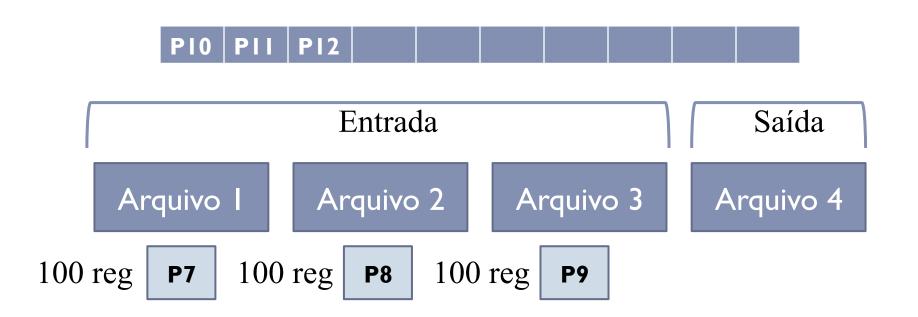


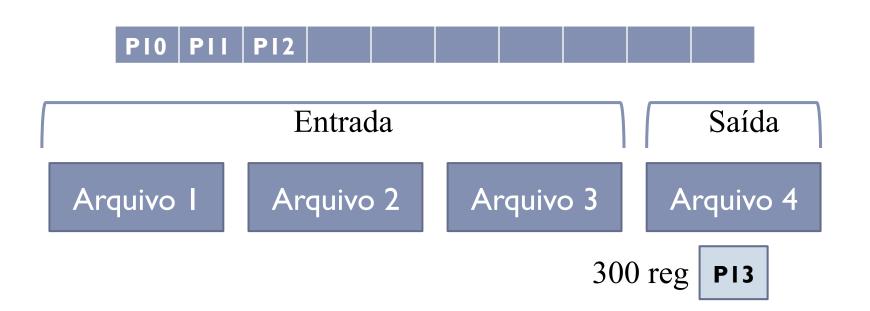


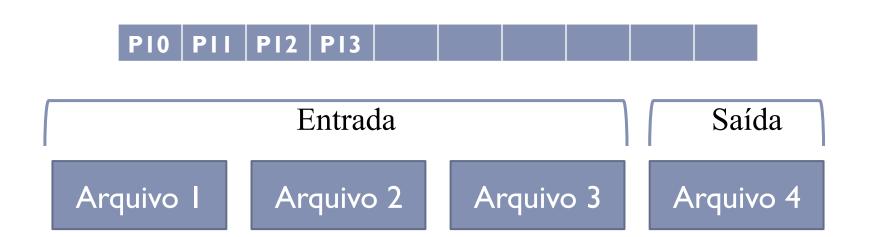


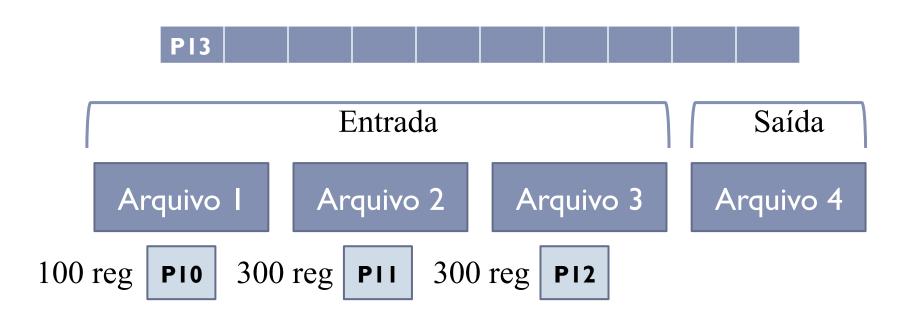


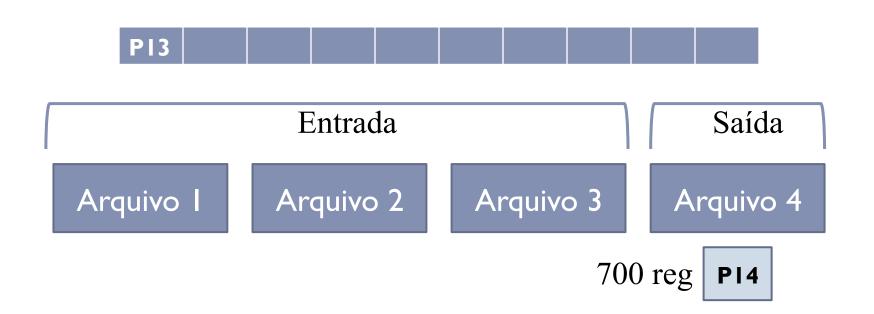




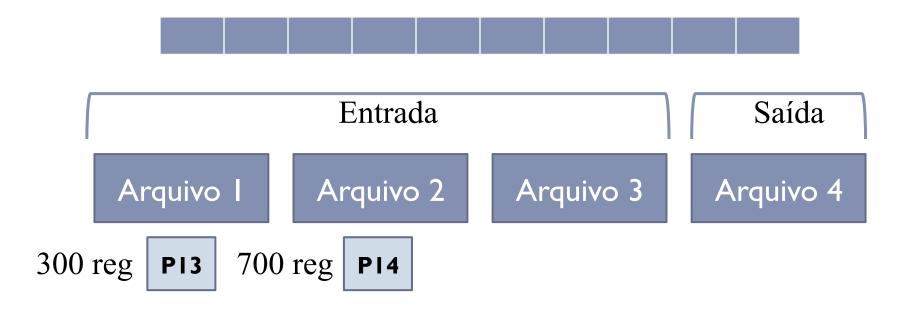


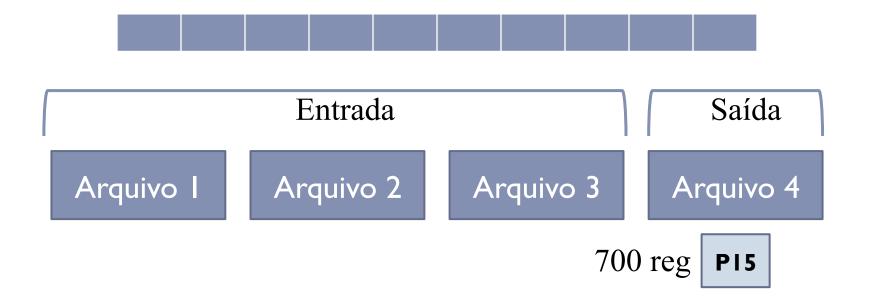


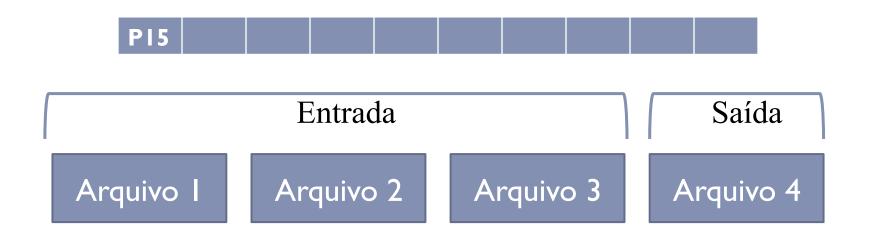












- DICA: agora basta renomear a partição PI5 para o nome do arquivo de saída desejado
- Em Java, pode-se usar o método renameTo da classe File

### Implementação

- Problema: fazer intercalação de N partições ordenadas para gerar um único arquivo ordenado
- Restrição: Sistema Operacional pode lidar com apenas 4 arquivos ao mesmo tempo
- Entrada:
  - Lista com nomes dos arquivos a intercalar
- Saída:
  - Arquivo resultante ordenado, chamado "saida.dat"