Manipulação de Listas



Leonardo Murta leomurta@ic.uff.br

Operações sobre listas



- O Python oferece diversas operações prontas para manipulação de listas
 - Acessar sublistas
 - Saber se um elemento está na lista, concatenar e multiplicar listas
 - Contar o número de ocorrências de um elemento
 - Inserir um elemento em uma determinada posição
 - Encontrar a posição de um elemento
 - Excluir um elemento que está numa determinada posição, ou que tem um determinado valor

Acessar os elementos



- Python permite acesso à lista em ordem crescente ou decrescente de posição
 - Última posição é -1
 - Isso vale também para string

x = [-45, 6]	, (),	72,	154]
<pre>print(x[3])</pre>				\rightarrow	72
print($x[-2]$)			\rightarrow	72
print(x[0]	==	х[- 5])	\rightarrow	True

		_
x[0]	-45	x[-5]
x[1]	6	x[-4]
x[2]	0	x[-3]
x[3]	72	x[-2]

Acessar os elementos



- Assim como em string, é possível acessar uma sublista usando [inicio:fim]
- A sublista retornada vai de início (inclusive) até fim 1
- Se início for omitido, significa zero
- Se fim for omitido, significa len(lista)

c = [-45, 6, 0, 72, 154]
print(c[1:3]) \rightarrow [6, 0]
print(c[:2]) \rightarrow [-45, 6]
print(c[3:]) \rightarrow [72, 154]

c[0]	-45	c[-5]
c[1]	6	c[-4]
c[2]	0	c[-3]
c[3]	72	c[-2]
c[4]	154	c[-1]

Operadores



- Assim como em strings, os seguintes operadores também podem ser usados em listas
 - in

 - _ *

in



- elemento in lista
 - Retorna True ou False

```
lista = [1, 2, 3, 4]
print(2 in lista) → True
print(0 in lista) → False
print(5 in lista) → False
print(4 in lista) → True
```

+ (Concatenação)



- lista1 + lista2
 - Concatena duas listas

```
lista = [1, 2] + [3, 4]

print(lista) \rightarrow [1, 2, 3, 4]

lista1 = [1, 2, 3]

lista2 = [5, 6]

lista3 = lista1 + [4] + lista2

print(lista3) \rightarrow [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

* (Repetição)



- lista * int
 - Repete os elementos da lista int vezes
 - lista * 5 equivale a lista + lista + lista + lista + lista

```
lista1 = [1, 2]
lista2 = lista1 * 2
print(lista2) → [1, 2, 1, 2]
```

* (Repetição)



- Em diversas situações já sabemos de antemão qual será o tamanho da lista
 - Podemos inicializar a lista com o valor zero
 - Isso evita que precisemos usar o append depois

```
lista = [0] * 10
print(lista)
```

[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]

* (Repetição) Exemplo



```
# inicializa vetor de notas com 0
notas = [0] * 3
soma = 0
# preenche as notas, sem usar append
for i in range (len (notas)):
    msg = f'Nota do aluno {i + 1}: '
    notas[i] = float(input(msg))
    soma += notas[i]
print(f'A média da turma é {soma/3}.')
```

Percorrendo uma lista



 Os elementos de uma lista podem ser acessados usando uma estrutura de repetição, assim como string

```
lista = [1, 2, 3, 4]
i = 0
while i < len(lista):
    print(lista[i])
    i += 1</pre>
```

```
lista = [1, 2, 3, 4]
for i in range(len(lista)):
    print(lista[i])
```

```
lista = [1, 2, 3, 4]
for e in lista:
    print(e)
```

Contar Elementos



 Contar quantas vezes o elemento de valor 10 aparece na lista

```
lista = [1, 10, 2, 10, 3, 10, 4, 5, 6]
cont = 0
for e in lista:
   if e == 10:
      cont += 1
print(cont)
```

Contar Elementos Alternativa: *count*



```
lista = [1, 10, 2, 10, 3, 10, 4, 5, 6]
cont = lista.count(10)
print(cont)
```



Inserir um elemento



Inserir o elemento 10 na posição 2 de uma lista

```
lista = [1, 2, 3, 4]
pos, e = 2, 10
temp = []
for i in range(len(lista)):
  if i == pos:
    temp.append(e)
  temp.append(lista[i])
lista = temp
print(lista)
```

[1, 2, 10, 3, 4]

Inserir um elemento Alternativa: *insert*



```
lista = [1, 2, 3, 4]
pos, e = 2, 10
lista.insert(pos, e)
print(lista)
```

[1, 2, 10, 3, 4]

Encontrar um elemento



 Encontrar a primeira ocorrência do elemento 10 numa lista e retornar a posição em que ele foi encontrado ou -1 se não estiver na lista

```
lista = [1, 2, 10, 5, 20]
i, e = 0, 10
while i < len(lista) and lista[i] != e:
    i += 1
if i == len(lista):
    i = -1
print(i)</pre>
```

Encontrar um elemento Alternativa: *index*



```
lista = [1, 2, 10, 5, 20]
e = 10

if e in lista:
    i = lista.index(e)

else:
    i = -1
print(i)
```

2

Excluir um elemento



Excluir o elemento da posição 2 de uma lista

```
lista = [1, 2, 3, 4]
pos = 2
temp = []
for i in range(len(lista)):
  if i != pos:
    temp.append(lista[i])
lista = temp
print(lista)
```

[1, 2, 4]

Excluir um elemento Alternativa: *del*



```
lista = [1, 2, 3, 4]
del lista[2]
print(lista)
```



Excluir um elemento Alternativa: pop



```
lista = [1, 2, 3, 4]
e = lista.pop(2)
print(e)
print(lista)
```

3 [1, 2, 4]

Excluir um elemento



 Excluir a primeira ocorrência do elemento de valor 4 da lista

```
lista = [1, 4, 5, 6, 4, 7]
e = 4
if e in lista:
    i = lista.index(e)
    del lista[i]
print(lista)
```

[1, 5, 6, 4, 7]

Excluir um elemento Alternativa: remove



```
lista = [1, 4, 5, 6, 4, 7]
e = 4
if e in lista:
    lista.remove(e)
print(lista)
```

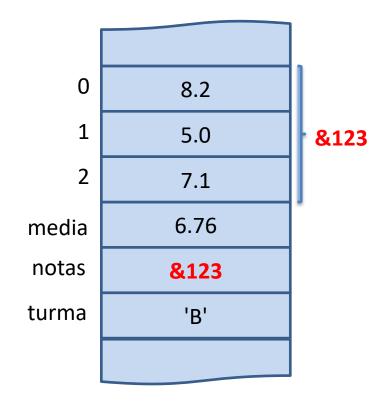
[1, 5, 6, 4, 7]

Representação de Listas em Memória



Em Phyton

```
notas = [8.2, 5.0, 7.1]
turma = 'B'
media = 0
for i in range(len(notas)):
    media = media + notas[i]
media = media/len(notas)
```



Cópia de listas

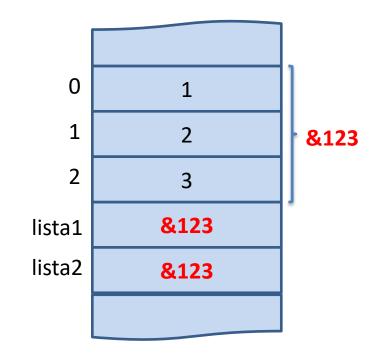


- O valor de uma variável de lista na verdade é um endereço de memória
- Ao copiar uma lista para outra, o que é feito é copiar o valor do endereço de memória
- Ambas passam a apontar para o mesmo endereço, portanto o que for modificado em uma lista também será modificado na outra

Cópia de Listas



Em Phyton



Cópia de Listas



Em Phyton

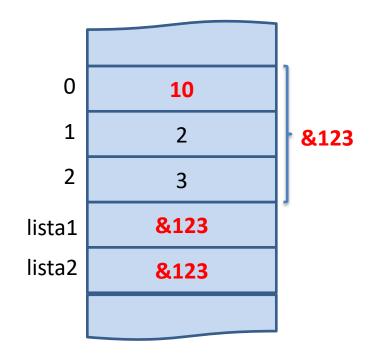
```
lista1 = [1, 2, 3]

lista2 = lista1

lista1[0] = \mathbf{10}

print(lista1) \rightarrow [\mathbf{10}, 2, 3]

print(lista2) \rightarrow [\mathbf{10}, 2, 3]
```

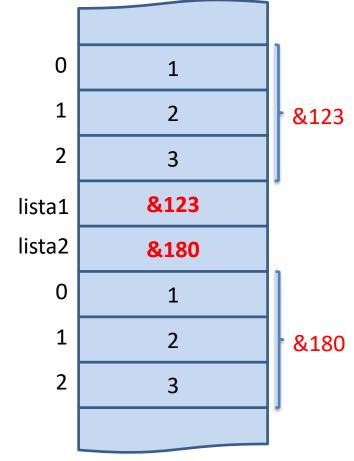


Como evitar isso?



Em Phyton

```
lista1 = [1, 2, 3]
lista2 = []
for e in lista1:
    lista2.append(e)
```

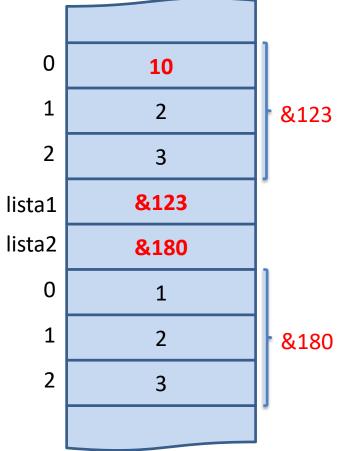


Como evitar isso?



Em Phyton

```
lista1 = [1, 2, 3]
lista2 = []
for e in lista1:
    lista2.append(e)
lista1[0] = 10
print(lista1) → [10, 2, 3]
print(lista2) → [1, 2, 3]
```



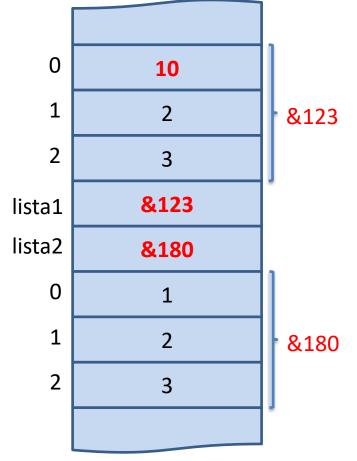
Como evitar isso? Alternativa: *sublista*



29

Em Phyton

```
lista1 = [1, 2, 3]
lista2 = lista1[0:len(lista1)]
lista1[0] = 10
print(lista1) → [10, 2, 3]
print(lista2) → [1, 2, 3]
```





1. Refaça os exercícios da aula passada usando os conhecimentos aprendidos nesta aula.



2. Faça um programa que simule um lançamento de dados. Lance o dado 100 vezes e armazene os resultados em um vetor. Depois, monte um outro vetor contendo quantas vezes cada valor foi obtido. Imprima os dois vetores. Use a função random.randint(1,6) para gerar números aleatórios, simulando os lançamentos dos dados.

Exemplo de uma possível saída:

[3, 1, 5, 3, 5, 4, 5, 5, 3, 6]

[1, 0, 3, 1, 4, 1]



3. Faça um programa que percorre um vetor e imprime na tela a média dos valores do vetor e o valor mais próximo da média. Exemplo:

Vetor: [2.5, 7.5, 10.0, 4.0]

Média: 6.0

Valor mais próximo da média: 7.5



4. Faça um programa que percorre duas listas e intercala os elementos de ambas, formando uma terceira lista. A terceira lista deve começar pelo primeiro elemento da lista menor.

Exemplo:

lista1 = [1, 2, 3, 4]

lista2 = [10, 20, 30, 40, 50, 60]

lista_intercalada = [1, 10, 2, 20, 3, 30, 4, 40, 50, 60]

Referências



- https://docs.python.org/3.8/tutorial/datastructu res.html
- Slides feitos em conjunto com Aline Paes e Vanessa Braganholo

Manipulação de Listas



Leonardo Murta leomurta@ic.uff.br