

Apresentação da Disciplina de Programação de Computadores



Apresentações

- Quem sou eu?
 - Vanessa Braganholo
 - <http://www.ic.uff.br/~vanessa>

Vamos nos conhecer?

- Quem são vocês?
 - Nome?
 - Curso?
 - Você conhece alguma linguagem de programação?

Objetivos da Disciplina



- Solucionar problemas (x 1000)
- Desenvolver pensamento computacional
- Escrever e ler na linguagem do computador
- Objetivo secundário: Programar em Python
 - Atualmente a mais popular linguagem introdutória de cursos de programação nas universidades top dos EUA
 - Criada por Guido van Rossum, por volta de 1991
 - Fácil partir para outras linguagens, se necessário

Quem usa Python?

Google



 Dropbox



 Spotify®

NETFLIX

<https://realpython.com/world-class-companies-using-python/>

Sala Virtual

- Google Classroom:
 - Materiais
 - Mural de Mensagens

Home

Publications

Courses

2025.2

PROJETO BD

PROG

2025.1

2024.2

2024.1

2023.2

2023.1

2022.2

2022.1

2021.1

2020.2

2019.1

Programação de Computadores

Horário: terças e quintas de 09h às 11h

Sala de aula virtual da disciplina: usaremos o [Google Classroom](#) para as discussões e avisos. A sala de aula no Google Classroom será usada também para divulgar avisos gerais e para dúvidas.

Monitoria

Horários e local de atendimento: consulte a [página da monitoria](#).

Ementa

- Algoritmos e Lógica de Programação
- Introdução ao Ambiente de Desenvolvimento Python
- Tipos de Dados
- Operadores
- Comandos e Estruturas de Controle;
- Agregados Homogêneos: Vetores e Matrizes;
- Agregados Heterogêneos;
- Subprogramação e Escopo de Variáveis

<http://www.ic.uff.br/~vanessa/courses/2025.2/prog1.html>

BeeCrowd

- Juiz Eletrônico (correção automática)
- Usaremos para alguns exercícios





 **beecrowd** talent

[en](#) | [pt](#) | [es](#)

[Entrar](#)

[Inscreva-se](#)

Entrar

Login Social



☐ Lembrar-me (7 dias)

 **Entrar**

[Eu esqueci minha senha](#)



Clique em Inscreva-se



 **beecrowd** talent

en | pt | es

Entrar

Inscreva-se

Entrar

Login Social



E-mail

Senha

☐ Lembrar-me (7 dias)

 Entrar

[Eu esqueci minha senha](#)



Cadastro no BeeCrowd

- Preencha todos os itens obrigatórios do cadastro

Clique em Academic

HOME PERFIL NEWS ⁴⁵⁶ OPORTUNIDADES INDICAÇÕES **ACADEMIC** CONTESTS PROBLEMAS SUBMISSÕES RANKS SAIR



1001, beecrowd, ad-hoc, ...

Problemas

BUSCAR



vbraganholo

Oportunidades de trabalho

Oportunidades interessantes de trabalho, aprendizado e networking.

DISPONIBILIDADE DE TRABALHO

Ative seu perfil para oportunidades de emprego ou trabalho autônomo.

✖ Recrutamento inativo ✖ Freelancing inativo



ESTÁ APTO PARA REMOTO?

Os recrutadores priorizam perfis que tenham os equipamentos necessários para trabalhar remotamente.

[Adicione dispositivos e mostre que você está pronto!](#)



Clique em Acessar Disciplina



Hi, vanessa.braganholo
vanessa.braganholo@gmail.com

HOME

PERFIL

NEWS ⁵²¹

OPORTUNIDADES

ACADEMIC

CONTESTS

FÓRUM

PROBLEMAS

SUBMISSÕES

RANKS

SAIR



TOP 20

Prof.MozarSilva



DISCIPLINAS

ESTAS SÃO AS DISCIPLINAS QUE VOCÊ FOI CONVIDADO A PARTICIPAR.

2023

13 ESTUDANTES
1 HOMEWORK



PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES 2023.2

by Vanessa Braganholo

ABRIR

2022

26 ESTUDANTES
4 HOMEWORK



PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I 2022.1

by Bruno Lopes

ABRIR

ACESSAR DISCIPLINA

*Digite aqui os dados informados no
Google Classroom
e clique em ENTRAR*



ACESSAR

INSIRA A CHAVE PARA ACESSAR A DISCIPLINA

INFORMAÇÃO DA DISCIPLINA

Por favor insira o ID e a chave fornecida para acessar a disciplina.

ID DISCIPLINA

CHAVE

ENTRAR

*Nos próximos acessos
basta clicar em ABRIR*



beecrowd



TOP 20



DISCIPLINAS

ACESSAR DISCIPLINA

ESTAS SÃO AS DISCIPLINAS QUE VOCE FOI CONVIDADO A PARTICIPAR.

2023
13 ESTUDANTES
1 HOMEWORK



PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES 2023.2

by Vanessa Braganholo

ABRIR

2022
26 ESTUDANTES
4 HOMEWORK



PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES I 2022.1

by Bruno Lopes

ABRIR

Avaliação

- $P1$ = Prova sem consulta
- $P2$ = Prova sem consulta
- Média = $(P1 + P2)/2$

Avaliação

- **APROVADO:** (Presença $\geq 75\%$) E (Média ≥ 6)
- **VS:** (Presença $\geq 75\%$) E ($4 \leq$ Média < 6)
 - Será aprovado na VS se tirar nota maior ou igual a 6

Exercícios no BeeCrowd

- Diversos exercícios serão disponibilizadas no BeeCrowd durante o curso (com data de entrega definida)
- Alunos que entregarem os exercícios **no prazo e corretos**
 - **podem ser aprovados direto** caso tenham ficado com média entre 5,5 e 5,9
 - **terão direto à VS** caso tenham ficado com média entre 3,5 e 3,9

Monitoria

- Acompanhar horários no site
<http://profs.ic.uff.br/~troy/Tutoring/2025.html>



Ferramentas



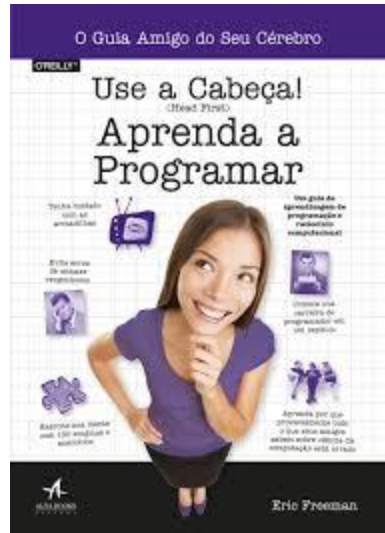
<https://www.python.org/downloads/>



Ferramentas Online

- [Replit](#)
- [Online Python](#)
- [Google Colab](#)
- ...

Bibliografia do Curso

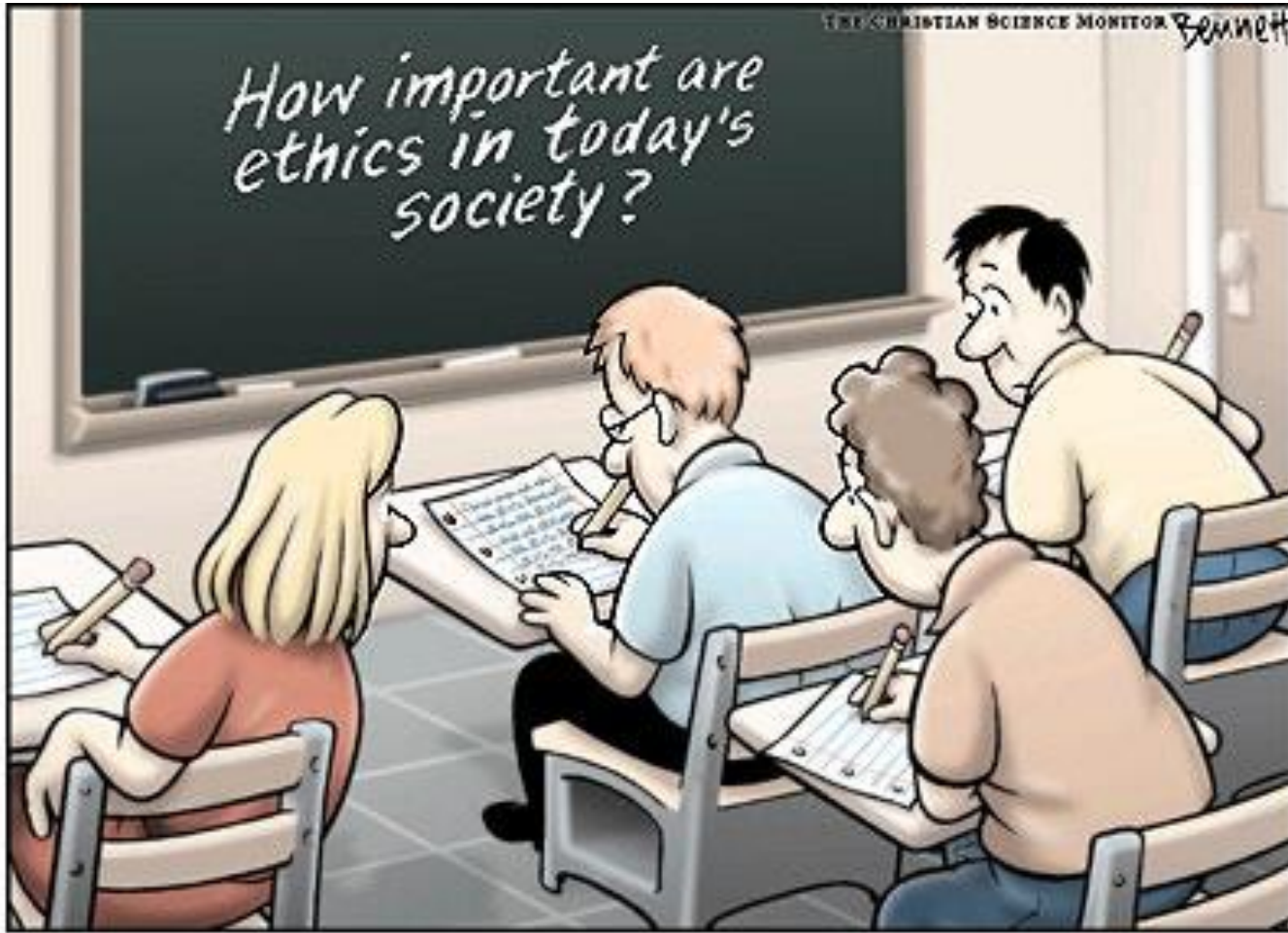


<https://docs.python.org/pt-br/3/tutorial/index.html>

Dois Conselhos

1. Aprender a programar é como aprender a tocar um instrumento musical: não basta ler, **tem que praticar**
2. Escreva seus programas de forma que seja fácil para outras pessoas entenderem

Fair Play!



<http://www.claybennett.com/pages/ethics.html>

Apresentação da Disciplina de Programação de Computadores

