

RESUMO

Sou desenvolvedor de software com mais de 10 anos de experiência na criação de soluções escaláveis e modernas. Entre 2015 e 2022, comandi uma empresa digital no setor de jogos online, liderando uma equipe multidisciplinar de 10 profissionais — entre desenvolvedores e designers — e alcançando a marca de 300 mil jogadores mensais ativos. Em 2023, iniciei a graduação em Engenharia de Software pela PUC Minas, com o objetivo de aprofundar minha formação acadêmica. Sou apaixonado por tecnologia e pela criação de soluções digitais capazes de transformar a sociedade.

EXPERIÊNCIAS PROFISSIONAIS

Desenvolvedor de Software Pleno | 90 Tecnologia da Informação (jun. 2024 - abr. 2025)

Empresa de desenvolvimento de sistemas de gestão para Engenharia Civil.

- Liderei o desenvolvimento de uma plataforma web completa que conecta clientes de um ERP a fornecedores de insumos para obras, usando **.NET 9**, **Next.js**, **PostgreSQL** e **Docker**.
- Promovi iniciativas de **modernização de sistemas legados** da empresa e a adoção de uma **nova stack de tecnologias modernas** para desenvolvimento de projetos web.
- Planejei e executei migração dos repositórios de código da empresa para o GitHub, modernizando o processo de desenvolvimento e viabilizando fluxos de **code review** e **CI/CD**.
- Contribuí para o aprimoramento do novo site institucional da empresa, implementando uma nova **experiência de check-out otimizada** para produtos SaaS, um blog institucional moderno e melhores práticas de SEO e desempenho, além de integração de formulários com um CRM para captura de *leads*.
- Concebi e desenvolvi uma plataforma de base de conhecimento para publicação de artigos sobre os produtos de software comercializados pela empresa.

Tech Lead e Sócio | Rede Sky (jul. 2015 - set. 2022)

Maior rede de servidores de Minecraft do Brasil até 2022.

- Comandi a operação da empresa por sete anos, com foco na gestão da área de tecnologia e em estratégias de crescimento que levaram a **16 milhões** de contas cadastradas, **300 mil** jogadores ativos mensalmente e o recorde nacional de **8.115** jogadores online simultaneamente;
- Projetei e escalei os sistemas da empresa para suportar cargas de mais de **8.000** jogadores online simultaneamente, distribuídos em mais de **30** modos de jogo desenvolvidos e mantidos pela própria empresa;
- Liderei o desenvolvimento do primeiro modo de jogo para Minecraft com arquitetura distribuída do Brasil, que permitiu que mais de **1.000 usuários** interagissem em um **único ambiente virtual**;
- Estabeleci boas práticas de desenvolvimento, arquitetura e CI/CD que foram aplicadas a mais de **250 repositórios de código**, majoritariamente na linguagem **Java**.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Engenharia de Software | PUC Minas

fev. 2023 - dez. 2026

Reconhecimentos acadêmicos:

- **2x Destaque Acadêmico** (2º sem. 2023 e 1º sem. 2024): por duas vezes consecutivas, obtive a maior nota média global entre os mais de 700 alunos do curso.
- **4x Trabalho Interdisciplinar Destaque:** por quatro vezes consecutivas, liderei as equipes vencedoras de Projeto Destaque das disciplinas de Trabalho Interdisciplinar.

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Linguagens:** Java (9 anos de exp. profissional), TypeScript, C#, C, SQL, Bash, HTML e CSS.
- **Back-end:** .NET 9, Node.js, Spring.
- **Front-end:** React, Next.js, TailwindCSS, Zustand, React Query.
- **Infraestrutura:** Linux, Docker, Grafana, PostgreSQL, SQLServer, MariaDB, Redis.
- **Outras:** arquitetura de software, DDD, padrões de projeto e DevOps.

COMPETÊNCIAS INTERPESSOAIS

- **Liderança de equipes técnicas**
- **Comunicação didática e mentoria**
- Planejamento e gerência de projetos de software
- Solução de problemas complexos
- Redação de documentos técnicos
- Inglês avançado