

Rapport de projet de session

« Conception et réalisation d'un site web E-commerce sous nom : BAGA »

Réalisé par :

-BENLHOUCINE
Brahim
-AINANE Youssef

Encadré par :

M. Ahmed EL OUAFDI

Contexte général

Aujourd'hui, le commerce électronique est considéré comme un dossier prioritaire par de nombreuses organisations internationales, surtout depuis que les problèmes liés à la facture numérique ramènent les politiques des technologies de l'information, de la communication et du développement sur les devant de l'actualité.

Des recommandations stratégiques spécifiques ont été formulées dans différent domaine : infrastructure et services de télécommunications, fiscalité, protection du consommateur, sécurité des réseaux, protection de la vie privée et des données.

La confiance est un élément crucial pour le développement du commerce électronique. Il s'agit, essentiellement, d'assurer aux consommateurs et à l'entreprise des services de réseaux sûres, fiables et vérifiables. De même, les consommateurs entendent rester maîtres de la collecte de leurs données personnelles et de l'usage qui en est fait, et veulent être surs d'avoir accès à des mécanismes de recours adaptés.

Pour créer le niveau de confiance souhaitable, il faut se doter de technologie fiable, de dispositifs de réglementation et d'auto réglementation appropriés, et pratiquer une pédagogie du public.

Notre projet est réalisé dans le cadre d'améliorer nos compétences en langage de programmation web PHP ayant comme objectif principal : la conception et la création d'un site web e-commerce « BAGA » pour la vente de l'artisanat marocain.

Fonctionnalités

Ce projet consiste à la mise en place d'un site Web dynamique qui gère la ventes des produits d' l'artisanat marocain et tous ce qu'est cosmétiques.

Le client est toujours anonyme mais pour pouvoir passer à un stade plus rigoureux, il faut qu'il s'inscrive, cela se fait soit par la page d'inscription ou quand le client passe sa première commande mais après, notre client peut s'authentifier avec son E-mail et son mot de passe pour passer d'autres commandes.

Le client a le droit de consulter tous les produits et ajouter ce qu'il veut à son panier.

Et après le choix d'un produit le client doit mentionner la quantité qui s'ajoute automatiquement à son panier avec le prix unitaire et le prix total afin de finir sa commande.

Alors ce site web offre beaucoup des services à savoir :

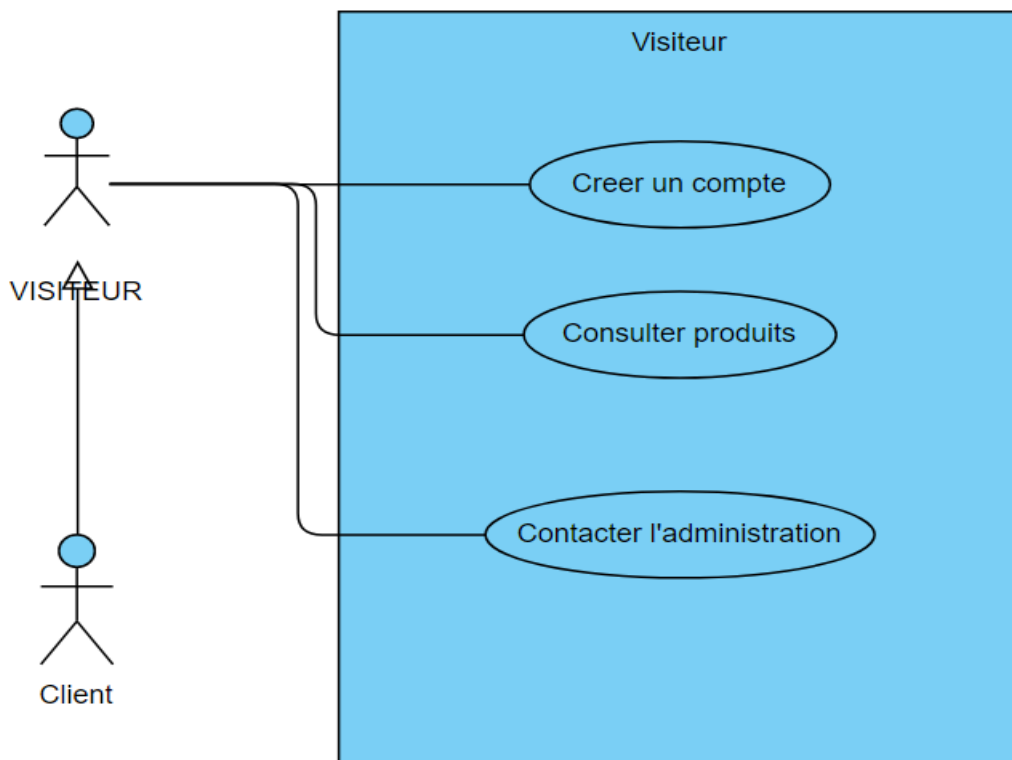
- Consulter les produits.
- Laisser des commentaires sur les produits.
- Modifier le panier en ajoutant ou supprimant des produits.
- Consulter le profil.
- Lancer une commande en ligne contient ces différents produits, qui sont par la suite livrés à domicile.
- Contacter l'administrateur.

La conception

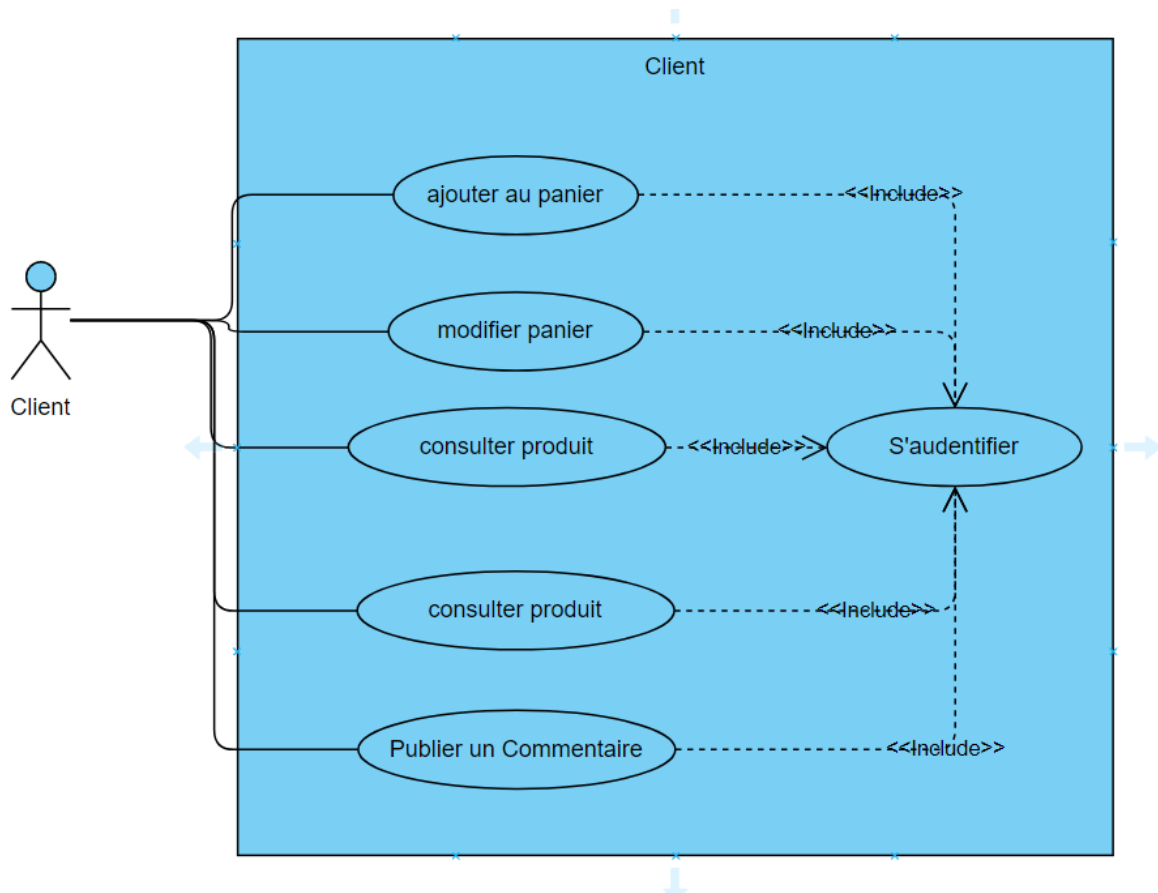
1- Diagramme de cas d'utilisation :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système.

Le visiteur : c'est un individu qui est en train de chercher un produit pour l'acheter ou pour avoir une idée sur les modèles et les prix. C'est un utilisateur inconnu donc il n'est pas encore un client.



Le client : Cet acteur est un visiteur ayant déjà créer un compte sur notre site, il peut donc suivre le processus d'achat des produits en toute sécurité sachant que notre système doit être l'unique responsable de la confidentialité des données personnelles de ses clients.



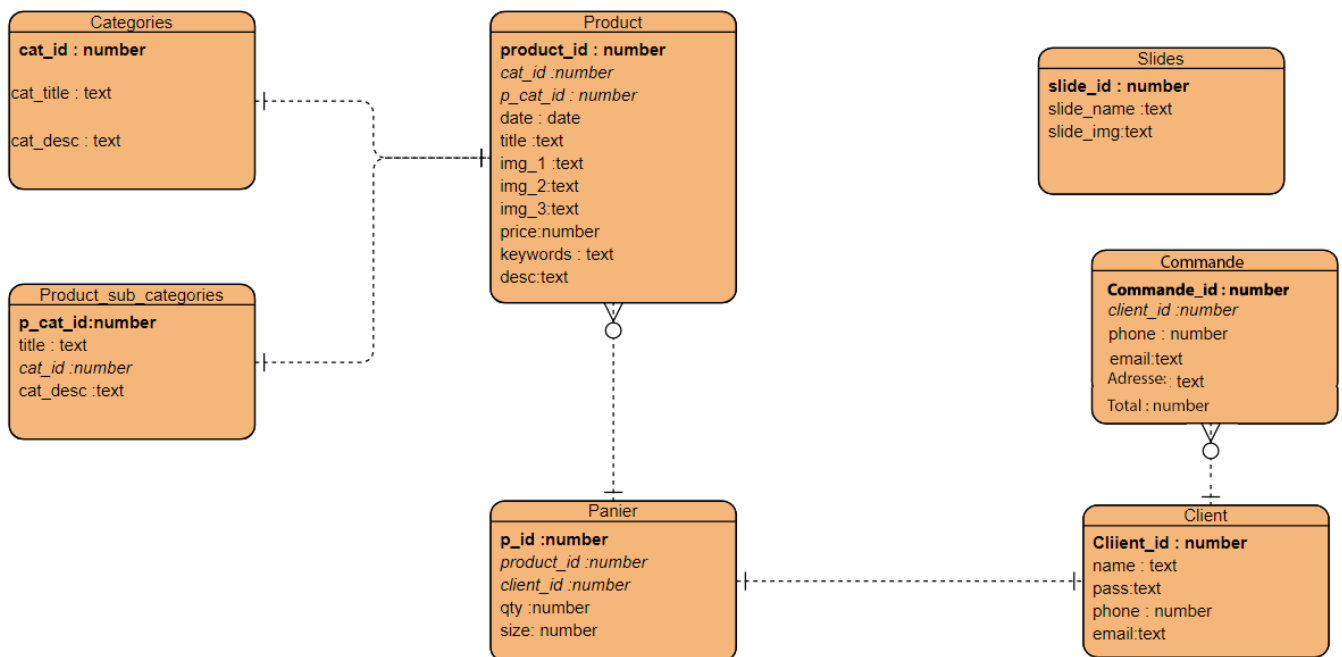
2- Le Diagramme relationnel d'entité (ERD) :

Un diagramme relationnel d'entité (ERD) montre les relations des ensembles d'entités stockés dans une base de données.

Une entité dans ce contexte est un objet, un composant de données. Un ensemble d'entités est une collection d'entités similaires. Ces entités peuvent avoir des attributs qui définissent ses propriétés.

En définissant les entités, leurs attributs et en montrant les relations entre elles, un diagramme ER illustre la structure logique des bases de données.

Les diagrammes ER sont utilisés pour esquisser la conception d'une base



Réalisation

1- Les techniques et les fonctions utilisées :

1.1. L'utilisation des sessions et des variables superglobales : On a utilisé plusieurs variables superglobales (\$_GET, \$_POST, \$_SESSION ...).

-La superglobale et \$_POST : est utilisée pour manipuler les informations envoyées via un formulaire HTML.

```
$firstname = test_input($_POST["firstname"]);  
$lastname = test_input($_POST["lastname"]);  
$email = test_input($_POST["email"]);  
$phone = test_input($_POST["phone"]);  
$password = test_input($_POST["password"]);
```

Ici, on définit la méthode POST comme méthode d'envoi du formulaire et la page 'signup.php' pour traiter les données saisies.

-\$_GET stockera des valeurs lorsque on veut passer des variable par URL.

```
if(isset($_GET['pro_id'])){  
    $product_id = $_GET['pro_id'];  
    $product=getPro($product_id);
```

```
else if (isset($_GET['logout'])) {  
    session_destroy();  
    unset($_SESSION['username']);  
    header("location: signup.php");  
}
```

-\$SESSION : Cette superglobale est un tableau associatif qui stocke les différentes produit ajouter au paniers.

```
$ttl=0;
foreach($SESSION['cart'] as $products){
    $id1 = $products['id'];
    $title = $products['title'];
    $price = $products['price'];
    $pricedd = $products['price']+10;
    $img = $products['img1'];

    $ttl = $price*$qty;
    $total+=$ttl;
    echo "
    <form action='cart.php' method='post' enctype='multipart/form-data'>
    <tr>
    <td class='thumb'><img src=$img alt=''></td>
    <td class='details'>
        <a href='product-page.php'$title</a>
        <ul>
            <li><span>Size: XL</span></li>
            <li><span>Color: Camelot</span></li>
        </ul>
    </td>
    <td class='price text-center'><strong>$price</strong><br><del class='font-weak'><small>$pricedd</
    <td class='qty text-center'><input class='input' type='number' value='$qty'></td>
    <td class='total text-center'><strong class='primary-color'>$ttl</strong></td>
    <input type='hidden' name='remove' value=$id1>
    <td class='text-right'><button type='submit' name='delete' class='main-btn icon-btn'><i class='fa
    </tr>
    </form>
    ";
} //session_unset();
?>
```

Aussi on utilise les sessions pour garder les informations d'utilisateur connecté est pour contrôler les authentifications.

```
session_start();
if (!isset($_SESSION['username'])) {
    header("location: signup.php");
}

else if (isset($_GET['logout'])) {
    session_destroy();
    unset($_SESSION['username']);
    header("location: signup.php");
}
```

1.2. Téléchargement d'un fichier :

Le téléchargement d'un fichier (notamment ce rapport) ça fait à l'aide ce code :


```

<?php
if(isset($_GET['file'])){
    $filename=basename($_GET['file']);
    $filepath='rapport/'.$filename;
    if(!empty($filename)&&file_exists($filepath)){
        //define headers
        header("Cache-Control: public");
        header("Content-Description: File Transfer");
        header("Content-Disposition: attachment; filename=$filename");
        header("Content-Type: application/pdf");
        header("Content-Transfer-Encoding: binary");
        readfile($filepath);
    }
    exit;
}else{
    echo "the rapport does not exist";
}
}
?>

```

1.3. La connexion à la base de données MySQL et l'utilisation des exceptions :

On peut utiliser l'extension PDO pour se connecter à la base de données MySQL.

Et en utilise des exception pour bien gérer les erreurs.

```

class database{
    private $bd;
    function __construct(){
        try {
            $this->bd = new PDO("mysql:host=localhost;dbname=ecommerce", "root", "");
            // set the PDO error mode to exception
            $bd->setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE, PDO::ERRMODE_EXCEPTION);
            //echo "Connected successfully";
        }
        catch(PDOException $e)
        {
            echo "Connection failed: " . $e->getMessage();
        }
    }
    public function getDb() {
        if ($this->bd instanceof PDO) {
            return $this->bd;
        }
    }
}

```

1.4. La manipulation des fichiers :

L'utilisation des fichiers en PHP va nous permettre de stocker de façon définitive des informations.

Ici, on utilise le fichier `compteur.txt` pour récupérer le nombre des visites pour le site.

```
// Si pas de "compteur.txt"... le créer
if(!file_exists("compteur.txt")){
    $compteur=fopen("compteur.txt","w");
    $hit=1; // Initialise a 1
    // Cree le COOKIE
    setcookie("Visite","ok",time()+365*24*3600); // 1 an
}
else{
    // Stocke les visites dans $hit
    $compteur=fopen("compteur.txt","r+");
    $hit=fgets($compteur,255);
    $hit++;
    // Si pas de COOKIE...
    if(empty($_COOKIE["Visite"])){
        // Cree le COOKIE
        setcookie("Visite","ok",time()+365*24*3600); // 1 an
        // Incrmente $hit
        $hit++;
    }
}

// Ecrit la valeur de $hit dans "compteur.txt"
fseek($compteur,0);
fputs($compteur,$hit);
fclose($compteur);
```

1.5. Les structures conditionnelles et les boucle de parcours (Foreach) :

La condition `if` est l'une des plus importantes et des plus utilisées dans l'ensemble des langages de programmation.

On a utilisé la condition `if` pas mal de fois dans notre site il y a des exemple dans les images en haut.

Même pour `foreach`.

1.6. Les expressions régulières et les fonctions PCRE :

```
// CHECK IF E-MAIL ADDRESS IS WELL FORMED
if (!filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
    array_push($signup_errors, "*Invalid email format.");
    $emailErr = "Invalid email format";
} else {
```

```
// CHECK IF E-MAIL ADDRESS IS WELL FORMED
if (!filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
    array_push($signup_errors, "*Invalid email format.");
    $emailErr = "Invalid email format";
} else {
```

1.7. Les fonctions crée :

On crée un fichier 'function.php' ou on a définie tous les fonction utiliser dans le site récupérer les données et les insérer dans la base de données.

Exemple :

```
try{
    $dbClass=new database();
    $dbh=$dbClass->getDb();
}catch(PDOException $e)
{
    $e->getMessage();
}

//debut de la fonction getProduct
function getProduct(){
    global $dbh;
    $query= "SELECT * FROM `products` ORDER BY 1 DESC LIMIT 0,8";
    $statement = $dbh->query($query);
    foreach($statement as $product){
        $pro_id = $product['product_id'];
        $pro_img1 = $product['product_img1'];
        $pro_title = $product['product_title'];
        $pro_price = $product['product_price'];
        $pro_pricedd = $product['product_price']+10;
        echo "

        <div class='col-md-3 col-sm-6 col-xs-6'>
            <div class='product product-single'>
                <div class='product-thumb'>
                    <div class='product-label'>
                        <span>New</span>
                        <span class='sale'>-20%</span>
                    </div>
                    <a href='product-page.php?pro_id=$pro_id'><button class='main-btn quick-view'><i class='fa fa-search-plus'></i> Quick view</b>
                    <img src='$pro_img1'>
                </div>
                <div class='product-body'>
                    <h3 class='product-price'>$$pro_price<del class='product-old-price'>$$pro_pricedd</del></h3>
                    <div class='product-rating'>
```

Conclusion

Ce projet consiste à réaliser un site web dynamique pour la vente de produits de l'artisanat en ligne. Au cours de ce rapport, nous avons présenté les différentes étapes de la conception et la réalisation de notre application.

Afin de satisfaire les besoins des utilisateurs nous avons commencé la conception en utilisant le formalisme UML et la mise en œuvre des bases de données avec le gestionnaire de bases de données MYSQL ensuite l'implémentation des requêtes SQL pour la manipulation des données et enfin la concrétisation de l'application sous l'environnement de programmation PHP.

Ce projet a fait l'objet d'une expérience intéressante, qui nous a permis d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans le domaine de la programmation. Nous avons appris à mieux manipuler les langages PHP, HTML, MYSQL et CSS.

En effet, ce travail étant une œuvre humaine, n'est pas un projet unique et parfait, c'est pourquoi nous restons ouverts à toutes les critiques et nous sommes prêts à recevoir toutes les suggestions et remarques tendant à améliorer d'avantage cette étude.

Etant donné que tout travail informatique a été toujours l'œuvre d'une équipe. En plus, cette expérience enrichissante nous a permis d'appliquer les connaissances qui nous ont été inculquées au cours de ce semestre .

Également, ce travail constituait pour nous l'occasion de découvrir et d'utiliser de nouveaux outils afin d'exploiter nos connaissances acquises et d'essayer d'apprendre à produire des applications informatiques de qualité.

Finalement, on est arrivé à réaliser notre site avec une simple et attirante interface graphique qui est de nos jours, un atout important dans les sites du e-commerce. Des améliorations pourraient aussi être apportées à ce site par exemple dans le cas d'une réelle utilisation commerciale du site, proposer un paiement en ligne sécurisé ainsi qu'un système de promotions.

Mais, faute de temps et la complexité de ces tâches étaient les facteurs majeurs qui nous ont rebutés.