

Use case: Speel spel

Primaire actor: Speler

Stakeholders: Andere spelers

Preconditie: Er werd een spel aangemaakt

Postconditie: Het systeem heeft de winnaar van het spel geregistreerd

Normaal verloop:

1. De speler wenst een spel te spelen.
2. Het systeem toont een overzicht volgens DR_SPEL_SITUATIE
3. De speler speelt een ronde
4. Zolang de DR_SPEL_EINDE niet is bereikt, keer terug naar stap 2
5. Het systeem toont het scoreoverzicht van het spel en de na(a)m(en) van de winnaar(s) volgens DR_SPEL_WINNAAR

Alternatieve verlopen:

Domeinregels

DR_SPEL_SITUATIE

Volgende info wordt getoond:

- Per speler
 - Gebruikersnaam
 - Totaal aantal prestigepunten
 - Of hij al dan niet aan de beurt is
 - Of hij al dan niet de startspeler is
 - De ontwikkelingskaarten in zijn bezit
 - Per type edelsteenfiche hoeveel hij er in zijn bezit heeft
 - De edelen in zijn bezit
- Spel
 - Beschikbare edelen
 - Per niveau van ontwikkelingskaarten: de maximaal 4 zichtbare kaarten en indien nog aanwezig de gedekte stapel
 - Per type edelsteenfiche de resterende voorraad

Voorbeeld voor spelsituatie bij 2 spelers (opm.: Gele stapel niet aanwezig in vereenvoudigde versie)



- Onderste speler heeft in dit geval: $4 + 1 + 3 = 8$ prestigepunten
- Rechtse speler heeft in dit geval: 4 prestigepunten
- Ontwikkelingskaarten zonder getal brengen 0 prestigepunten op

Extra info te tonen (hier niet op afbeelding)

- Speler onderaan
 - Gebruikersnaam: The machine (Jan Ecleir)
 - Totaal aantal prestigepunten: 8
 - Aan de beurt: ja
 - Startspeler: ja
- Speler rechts
 - Gebruikersnaam: Splendid (Mieke Verhoeven)
 - Totaal aantal prestigepunten: 4
 - Aan de beurt: nee
 - Startspeler: nee

DR_SPEL_EINDE

Het spel eindigt als op het einde van een ronde een of meerdere spelers een totaal van 15 of meer prestigepunten hebben behaald

DR_SPEL_WINNAAR

De speler met het hoogste aantal prestigepunten is de winnaar

- Bij gelijk aantal prestigepunten wint de speler met het minste aantal ontwikkelingskaarten in zijn bezit
- Bij een gelijk aantal prestigepunten en aantal ontwikkelingskaarten delen de betrokken spelers de overwinning