

Use case: Speel ronde

Primaire actor: Speler

Stakeholders: andere spelers

Preconditie: Er wordt een spel gespeeld

Postconditie: Het systeem heeft de wijzigingen per speler in deze ronde geregistreerd

Normaal verloop:

1. De speler wenst een ronde te spelen.
2. Het systeem bepaalt de volgende speler aan de beurt volgens DR_RONDE_BEURT
3. Het systeem toont een overzicht volgens DR_SPEL_SITUATIE
4. De speler speelt zijn beurt
5. Het systeem controleert op DR_BEURT_SPECIALE_TEGEL
6. Zolang niet elke speler aan de beurt is geweest, keer terug naar stap 2

Alternatieve verlopen:

- 5A. Het systeem detecteert dat speler een speciale tegel kan krijgen
- 5A1. Het systeem toont een overzicht van beschikbare speciale tegels
 - 5A2. De speler kiest de gewenste speciale tegel
 - 5A3. Het systeem verplaatst de speciale tegel naar de voorraad van de speler
 - 5A4. Ga naar stap 6 van het normale verloop

Domeinregels

DR_RONDE_BEURT

- Bij de start van een nieuwe ronde is de startspeler, zoals bepaald bij aanmaken van het spel, de speler aan de beurt
- Nadien volgen de spelers in dezelfde volgorde zoals ingegeven bij aanmaken van het spel. De eerste speler die ingegeven werd na de startspeler, wordt zo speler 2 enz.

DR_SPEL_SITUATIE

Volgende info wordt getoond:

- Per speler
 - Gebruikersnaam
 - Totaal aantal prestigepunten
 - Of hij al dan niet aan de beurt is
 - Of hij al dan niet de startspeler is
 - De ontwikkelingskaarten in zijn bezit
 - Per type edelsteenfiche hoeveel hij er in zijn bezit heeft
 - De edelen in zijn bezit
- Spel
 - Beschikbare edelen
 - Per niveau van ontwikkelingskaarten: de maximaal 4 zichtbare kaarten en indien nog aanwezig de gedekte stapel
 - Per type edelsteenfiche de resterende voorraad

Voorbeeld voor spelsituatie bij 2 spelers (opm.: Gele stapel niet aanwezig in deze vereenvoudigde versie)



- Onderste speler heeft in dit geval: $4 + 1 + 3 = 8$ prestige punten
- Rechtse speler heeft in dit geval: 4 prestige punten
- Ontwikkelingskaarten zonder getal brengen 0 prestige punten op

Extra info te tonen (hier niet op afbeelding)

- Speler onderaan
 - Gebruikersnaam: The duke (Jan Decleir)
 - Totaal aantal prestige punten: 8
 - Aan de beurt: ja
 - Startspeler: ja
- Speler rechts
 - Gebruikersnaam: Splendid (Mieke Verhoeven)
 - Totaal aantal prestige punten: 4
 - Aan de beurt: nee
 - Startspeler: nee

Indien een speler in zijn voorraad van ontwikkelingskaarten over evenveel kaarten van elk type bezit als weergegeven op een van de beschikbare edelen in de spelvoorraad dan krijgt hij deze. Als er meerdere edelen zouden voldoen dan kiest hij er exact één. Een speler kan meerdere edelen in zijn bezit hebben.

Voorbeeld:

Wie deze edele krijgt, ontvangt 3 prestigepunten.

Een speler krijgt bezoek van deze edele als hij de nodige ontwikkelingskaarten heeft, nl. 3 witte, 3 blauwe en 3 groene bonussen.

