

# AirRacer

Jaka Kordež 4. Rb, 2015

*Predmet: Spletne aplikacije*

*Srednja tehniška šola, ŠC Kranj*

## Vsebina

Uvod .....	2
Zasloni.....	2
Svet.....	2
Igralec .....	2
Igranje.....	2
Zvok .....	3

## Uvod

AirRacer je igra za operacijski sistem Android, izdelana pri predmetu Spletne aplikacije (SAP). Cilj izdelave je bil ustvariti virtualni posnetek svetovnega prvenstva v t. i. zračnih dirkah »Red Bull Air Race World Championship«.

## Igra

### Zasloni

Igra ima sledečo shemo zaslonov:

- Glavni meni
  - Igra
    - Konec
  - Najvišje točke
  - O igri

### Svet

Kraj dogajanja je glavno mesto Združenih arabskih emiratov, Abu Dhabi, kjer se dirka začne že od leta 2005. V igro je vključen model mesta z marino izdelan v programu Sketchup s pomočjo satelitskih posnetkov.

### Igralec

Igralec je v igri pilot letala Extra 330 LP. Kamera ves čas sledi letalu a je vedno obrnjena pravilno glede na svet.

### Igranje

Igralec mora voditi letalo med vsemi pari stožcev na poti do cilja. Letalo upravlja z nagibanjem naprave, pomaga pa si lahko tudi z pritiski na zaslon na dotik. S slednjimi nadzoruje smerno krmilo. Ko se letalo približa stožcema na razdaljo 20 metrov, se stožca obarvata rumeno in igralec dobi 1 točko. Če igralec leti nato še med stožcema igralec dobi še 4 točke, stožca pa se obarvata zeleno.

## Zvok

Igra vsebuje sledeče zvoke:

- Loading.mp3 – Glasba ob nalaganju igre
- Airplane.mp3 – Zvok motorja letala, ki se ves čas igranja ponavlja
- Finish.mp3 – Zvok, ki se predvaja ko igralec zleti skozi stožca
- Crash.mp3 – Zvok eksplozije, ki se predvaja ko igralec zadane ob tla

## Konec

Ko igralec poleti skozi zadnji par stožcev se igra konča in prikaže se zaslon z časom, ki ga je porabil, da je preletel celotno progo ter točkami, ki jih je dosegel.