TP 4 - Utilisation des variables

Objectif

Ansible prend en charge des variables pour stocker des valeurs pouvant être utilisées dans les Playbooks. Les variables peuvent être définies à divers endroits et ont une priorité claire.

Ansible remplace la variable par sa valeur lorsqu'une tâche est exécutée.

Cet exercice couvre des variables, en particulier

- Comment utiliser les délimiteurs de variables ``
- Qu'est-ce que host_vars et group_vars et quant les utiliser.
- Comment utiliser ansible_facts
- Comment utiliser le module *debug* pour imprimer des variables dans la fenêtre de la console.

Création des fichiers de variables

Vous allez changer le fichiers index.html pour montrer l'environnement de développement (dev/prod) dans lequel un serveur est déployé.

 Sur l'hôte de contrôle ansible, en tant qu'utilisateur vagrant, créez les répertoires pour contenir les définitions des variables dans ~/ansible-files/:

```
mkdir host_vars group_vars
```

Maintenant, on va créer deux fichiers contenant des définitions de variables. On va définir une variable nommée *stage* qui pointera vers différents environnements, *dev* ou *prod*.

• Créez le fichier ~/ansible-files/group_vars/web.yml et y ajoutez le contenu suivant:

```
stage: dev
```

• Créez le fichier~/ansible-files/host vars/node2.yml et y ajoutez le contenu suivant :

```
stage: prod
```

- Pour tous les serveurs du groupe web, la variable stage avec la valeur dev est définie. Donc, par défaut, vous les signalez comme membres de l'environnement de développement.
- Pour le serveur node2, la déclaration ci-dessus est remplacé et l'hôte est marqué comme serveur de production.
- Créez maintenant deux fichiers dans ~/ansible-files/files/:

```
L'un appelé prod_web.html avec le contenu suivant :
  <body>
  <h1>This is a <b>production</b> env, take care!</h1>
  </body>
```

Et l'autre appelé dev_web.html avec comme centenu :

```
<body>
<h1>This is a <b>development</b> env, have a fun!</h1>
</body>
```

Création du Playbook

Vous avez maintenant besoin d'un Playbook qui copie le fichier prod_web.html ou dev web.html selon la variable "stage".

 Créez un nouveau Playbook appelé deploy_index_html.yml dans le répertoire ~/ansible-files/.

Astuce

Notez comment la variable "stage" est utilisée dans le nom du fichier à copier.

```
---
- name: Copy web.html
hosts: web
become: yes
tasks:
- name: copy web.html
copy:
src: "{{ stage }}_web.html"
dest: /var/www/html/index.html
```

• Exécutez le Playbook.

Le Playbook doit copier différents fichiers sous forme d'*index.html* sur les hôtes, utilisez le navigateur pour le tester.

Les faits

Les faits Ansible sont des variables qui sont automatiquement découvertes par Ansible à partir d'un hôte géré. Vous vous souvenez de la tâche "*Gathering Facts*" répertoriée dans la sortie de chaque exécution de "ansible-playbook"? À ce moment, les faits sont rassemblés pour chaque nœud géré. Les faits peuvent également être tirés par le module setup. Ils contiennent des informations utiles stockées dans des variables que les administrateurs peuvent réutiliser.

 Pour voir les faits collectés par défaut par Ansible, sur votre nœud de contrôle avec votre utilisateur vagrant, exécutez:

```
ansible node1 -m setup
```

 Vous pouvez utiliser des filtres pour limiter la sortie à certains faits, l'expression est un caractère générique de style shell:

```
ansible nodel -m setup -a 'filter=ansible eth1'
```

Ou gu'en est-il uniquement de rechercher des faits liés à la mémoire:

```
ansible nodel -m setup -a 'filter=ansible_*_mb'
```

Utilisation des faits dans un playbook

 Les faits peuvent être utilisés dans un Playbook comme des variables, en utilisant le bon nom, bien sûr. Créez ce Playbook en tant que facts.yml dans le répertoire ~/ansible-files/:

```
- name: Output facts within a playbook
hosts: all
tasks:
- name: Prints Ansible facts
  debug:
    msg: The default IPv4 address of {{ ansible_fqdn }} is {{ ansible_default_ipv4.address }}
```

Exécutez le playbook pour voir comment les faits sont affichés.