

TP 6 – Les templates

Objectif

Ce Lab couvre les templates. Ansible utilise les templates Jinja2 pour modifier les fichiers avant qu'ils ne soient distribués aux hôtes gérés. Jinja2 est l'un des moteurs de modèles les plus utilisés pour Python (<http://jinja.pocoo.org/>).

Utilisation des templates

Lorsqu'un template de fichier a été créé, il peut être déployé sur les hôtes gérés à l'aide du module `template`, qui prend en charge le transfert d'un fichier local du nœud de contrôle vers les hôtes gérés.

Dans ce TP, vous allez modifier le fichier `motd` pour qu'il contienne des données spécifiques à l'hôte.

- Créez d'abord le répertoire `templates` pour contenir les ressources de template dans `~/ansible-files/`:
- Ensuite, dans le répertoire `~/ansible-files/templates/` créez le template `motd-facts.j2`:

```
Welcome to {{ ansible_hostname }}.  
{{ ansible_distribution }} {{ ansible_distribution_version }}  
deployed on {{ ansible_architecture }} architecture.
```

Le template contient le texte de base qui sera ensuite recopié. Il contient également des variables qui seront remplacées individuellement sur les machines cibles.

- Ensuite, nous avons besoin d'un playbook pour utiliser ce modèle. Dans le répertoire `~/ansible-files/` créez le playbook `motd-facts.yml`:

```
---  
- name: Fill motd file with host data  
  hosts: node1  
  become: true  
  tasks:  
  - template:  
    src: motd-facts.j2  
    dest: /etc/motd  
    owner: root  
    group: root  
    mode: 0644
```

Vous l'avez déjà fait plusieurs fois:

- Comprenez ce que fait le Playbook.
- Exécutez le Playbook `motd-facts.yml`.
- Vérifiez le contenu du message du jour `/etc/motd` sur `node1`.

Vous devriez voir comment Ansible remplace les variables par les faits qu'il a découverts dans le système.