



COORDONNÉES

Sidi abbad Marrakech 40000

moulaybrahim.ouahmane@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/brahim-ouahmane/>

+212 6 22 322 54 35

<https://github.com/brahim19>

LANGUES

- Français
- Arabe
- Anglais

COMPETENCES TECHNIQUES

- Flutter Framework
- Dart Programming Language
- Mobile App Development / Flutter SDK
- Firebase / RESTful APIs
- SGBD:** MySQL / Oracle / MongoDB
- UI/UX design:** Figma
- State Management:** Provider / Bloc / GetX
- Design Patterns:** MVVM, DI
- IDE:** Android Studio, Xcode, Visual Studio
- HTML/ CSS/ JS/ Node JS / React Native
- Git / Jira

COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- La motivation
- La créativité
- La résolution de problèmes

OUAHMANE MLY BRAHIM

Cross-Platform Mobile Application Developer |
Android & iOS Developer | Flutter Developer

PROFILE PERSONNEL:

Étudiant en 3^e année d'ingénierie informatique intéressé par le développement d'applications mobiles multiplateformes. Avec une expertise pratique dans Flutter. Je conçois, développe et maintiens des projets d'applications mobiles. En collaboration avec les équipes de conception et de développement, Je me concentre sur la fonctionnalité transparente, des performances optimales et une expérience utilisateur. Mon objectif est de créer des solutions innovantes qui stimulent la croissance de l'entreprise et la satisfaction des utilisateurs.



DIPLÔMES ET FORMATIONS:

Présent
2019

ETUDIANTE A L'ECOLE NATIONALE DE SCIENCES APPLIQUEES DE MARRAKECH

Spécialité : Génie Informatique

2019

BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE

Filière : Science Physique Mention Bien



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES:

2023

Stage PFA en Développement Web chez Norsys Afrique

Spécialité : Génie Informatique Développement d'une application web " Gestion des patients pour un cabinet médical " en PHP avec le Framework Laravel



PROJETS PROFESSIONNELS:

Application d'e-commerce mobile (2023)



Cette application de commerce électronique est basée sur le package **Flutter Getx**. Nous avons utilisé le package **Getx** pour gérer l'état et le routage de l'application. Nous avons également utilisé **Getx** pour le **client API**. Nous avons utilisé **Laravel** pour créer le backend de cette application. Nous avons utilisé le même framework pour créer **Restful Api** pour l'application avec **Stripe** pour le paiement en ligne.

Application de suivi des dépenses (2022)



Application **Flutter** avec laquelle vous pouvez suivre vos dépenses quotidiennes. Il affiche un graphique à barres hebdomadaire en temps réel des dépenses suivies. Vous pouvez également supprimer une dépense ajoutée. Nous utilisons **BLOC** pour la gestion de l'état et **FL_Chart** pour les graphiques à barres et à secteurs, **Google AdMob** pour afficher des bannières publicitaires, **sqlite** pour les opérations de base de données.

Application de chat en temps réel (2023)



Implémentez le chat en temps réel avec des **sockets Web**, en vous concentrant sur la synchronisation des données en temps réel en utilisant **Node Js** comme backend. Le chat a été effectué à l'aide de l'**API Firebase**, car c'est le moyen le plus simple de bénéficier des meilleures fonctionnalités de chat. Il comprend également la publication des postes, la mise en signet des publications et l'affichage des publications. Nous utilisons **Mongodb** pour la base de données et **JWT** pour l'authentification et **Firebase** pour discuter et **Nodejs** pour créer une **restful api**.

Application de lecteur de podcasts (2022)



Le projet consiste à créer un lecteur de podcast comme Google Podcasts, Spotify, TuneIN, Apple Podcasts, etc. Construite entièrement à l'aide de Dart, cette application vous permettra de sauter le silence, d'augmenter le volume, de télécharger pour une lecture hors ligne et bien plus encore. Nous utilisons **sqlite** et **shared_preferences** pour le **stockage local**, et **just_audio**, **audio_service** pour l'audio et **provider** pour le **State management**, **flutter_downloader** pour le téléchargement et **workmanager** pour la tâche en arrière-plan.