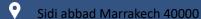


## COORDONNÉES



moulaybrahim ouahmane@gmail.com

https://www.linkedin.com/in/hrahim-ouahman/

+212 6 22 322 54 35

https://github.com/brahim19



#### **LANGUES**

Français

Arabe

Anglais



# **COMPETENCES TECHNIQUES**

- Flutter Framework
- Dart Programming Language
- Mobile App Development / Flutter SDK
- Firebase / RESTful APIs
- SGBD: MySQL / Oracle / MongoDB
- UI/UX design: Figma
- State Management: Provider / Bloc / GetX
- Design Patterns: MVVM, DI
- IDE: Android Studio, Xcode, Visual Studio
- HTML/ CSS/ JS/ Node JS / React Native
- Git / Jira



# COMPETENCES PROFESSIONNELLES

- La motivation
- La créativité
- La résolution de problèmes

## **OUAHMANE MLY BRAHIM**

Cross-Platform Mobile Application Developer | Android & iOS Developer | Flutter Developer

### PROFILE PERSONNEL:

Étudiant en 3° année d'ingénierie informatique intéressé par le développement d'applications mobiles multiplateformes. Avec une expertise pratique dans Flutter. Je conçois, développe et maintien des projets d'applications mobiles. En collaboration avec les équipes de conception et de développement, Je me concentre sur la fonctionnalité transparente, des performances optimales et une expérience utilisateur. Mon objectif est de créer des solutions innovantes qui stimulent la croissance del'entreprise et la satisfaction des utilisateurs.

## 🞓 DIPLÔMES ET FORMATIONS:

Présent

ETUDIANTE A L'ECOLE NATIONALE DE SIENCES APPLIQUES DE MARRAKECH

Spécialité : Génie Informatique

2019

**BACCALAUREAT SCIENTIFIQUE** 

Filière: Science Physique Mention Bien

## 📝 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELS:

2023

Stage PFA en Développement Web cher Norsys Afrique

Spécialité : Génie Informatique Développement d'une application web " Gestion des patients pour un cabinet médical " en PHP avec le Framework Laravel

## PROJETS PROFESIONNELS:

## Application d'e-commerce mobile (2023)



Cette application de commerce électronique est basée sur le package Flutter Getx. Nous avons utilisé le package Getx pour gérer l'état et le routage de l'application. Nous avons également utilisé Getx pour le client API. Nous avons utilisé Laravel pour créer le backend de cette application. Nous avons utilisé le même framework pour créer Restful Api pour l'application avec Stripe pour le paiement en ligne.

### Application de suivi des dépenses (2022)

Application **Flutter** avec laquelle vous pouvez suivre vos dépenses quotidiennes. Il affiche un graphique à barres hebdomadaire en temps réel des dépenses suivies. Vous pouvez également supprimer une dépense ajoutée. Nous utilisons **BLOC** pour la gestion de l'état et **FL\_Chart** pour les graphiques à barres et à secteurs, **Google AdMob** pour afficher des bannières publicitaires, **sqlite** pour les opérations de base de données.

#### Application de chat en temps réel (2023)

GITHUB

Implémentez le chat en temps réel avec des **sockets Web**, en vous concentrant sur la synchronisation des données en temps réel en utilisant **Node Js** comme backend. Le chat a été effectué à l'aide de **l'API Firebase**, car c'est le moyen le plus simple de bénéficier des meilleures fonctionnalités de chat. Il comprend également la publication des postes, la mise en signet des publications et l'affichage des publications. Nous utilisons **Mongodb** pour la base de données et **JWT** pour l'authentification et **Firebase** pour discuter et **Nodejs** pour créer une **restful api**.

#### Application de lecteur de podcasts (2022)

Le projet consiste à créer un lecteur de podcast comme Google Podcasts, Spotify, TunelN, Apple Podcasts, etc. Construite entièrement à l'aide de Dart, cette application vous permettra de sauter le silence, d'augmenter le volume, de télécharger pour une lecture hors ligne et bien plus encore. Nous utilisons sqflite et shared\_preferences pour le stockage local, et just\_audio, audio\_service pour l'audio et provider pour State management, flutter\_downloader pour le téléchargement et workmanager pour la tâche en arrière-plan.