

# Poglavlje 1

## Računalna grafička oprema

### 1.1 Sklopovska grafička oprema

#### 1.1.1 Popunjavanje Z-spremnika

##### **Zadatak**

Ovdje ide zadatak.

##### **Općenito rješenje**

Ovdje ide općenito rješenje.

##### **Primjer 1**

Ovdje ide 1. primjer.