Board Assignment

Digunakan untuk mengatur story apa saja yang akan dikerjakan oleh batch tersebut Data akan disimpan ke tabel t_board_assignment

Prerequisite tables: m_story, m_technology, m_trainer, m_batch

Transaction table: t_board_assignment

m_story Master story

Fields	Datatype	Nullable	Notes
Id	bigint	N	primary key
name	varchar(100)	N	
score	int(2)	N	
type	varchar(1)	N	M (Master), T (Trx)
priority	int(3)	Y	

m_technology Technology

Fields	Datatype	Nullable	Notes
Id	bigint	N	primary key
name	varchar(100)	N	
notes	varchar(200)	Y	

m_trainer Trainer

Fields	Datatype	Nullable	Notes
ld	bigint	N	primary key
name	varchar(100)	Ν	

m_batch Batch

Fields	Datatype	Nullable	Notes
ld	bigint	Ν	primary key
batch_no	varchar(50)	N	
technology_id	int	N	foreign key
trainer_id	int(2)	N	foreign key
status	varchar(1)	N	O (ongoing), D (done)

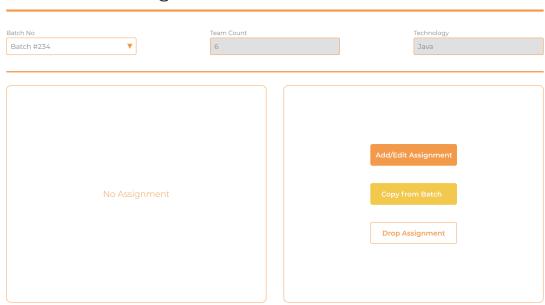
Fields	Datatype	Nullable	Note
board_assignment	Assignment		

Fields	Datatype	Nullable	Notes
ld	bigint	N	primary key
batch_id	bigint	Ζ	foreign key
story_id	bigint	N	foreign key

Business Flow

 Untuk menampilkan data, pilih Batch terlebih dahulu.
 Field Team Count dan Technology bersifat Read Only
 Dari data m_batch, didapatkan teknologi yang digunakan pada batch tersebut
 Untuk Team Count saat ini skip dulu
 Jika belum ada data untuk batch tersebut di tabel t_board_assignment, maka tampilan
 akan menjadi seperti ini

Board Assignment



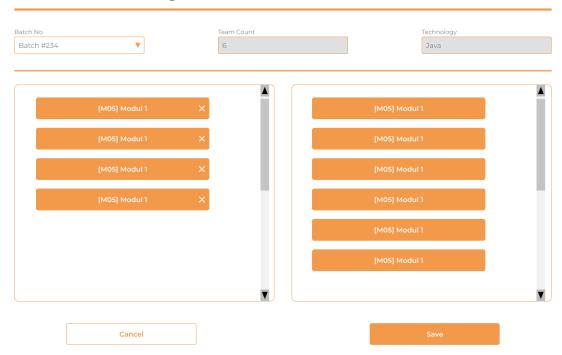
Jika **status** batch tersebut adalah **O** (on going), maka ketiga button di kotak kanan akan *enabled*. Jika statusnya **D** (done), ketiga button tersebut menjadi *disabled*. Dengan kata lain, *perubahan Assignment hanya bisa dilakukan untuk batch yang statusnya O*

1. Add/Edit Assignment

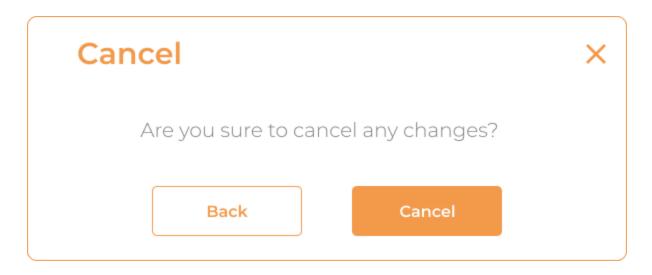
Digunakan untuk menambahkan (jika sebelumnya belum ada assignment) atau mengubah assignment dengan cara:

- Menambahkan story satu per satu: drag dari kotak kanan ke kotak kiri
- Menghapus story satu per satu: klik tanda x pada story yang akan dihapus di kotak kiri, maka story yang dihapus akan otomatis muncul di kotak kanan

Board Assignment

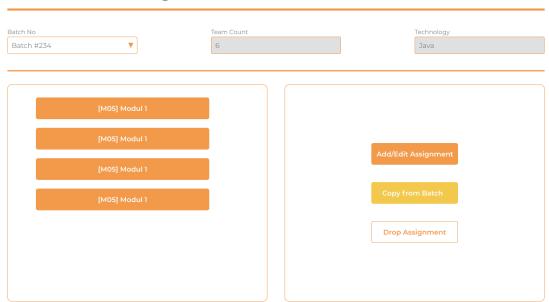


Jika setelah melakukan edit story tapi tidak jadi menyimpan assignment, klik tombol Cancel, maka akan ada konfirmasi sebelum benar-benar membatalkan perubahan assignment



Jika assignment akan disimpan, klik Save, maka data akan tersimpan. Berikut tampilan setelah Save Data

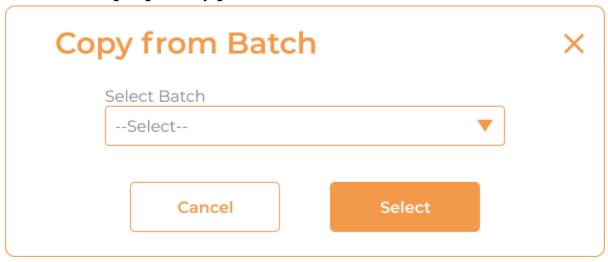
Board Assignment



2. Copy from Batch

Digunakan jika kita ingin menambahkan assignment yang sama dengan batch yang lainnya. Akan muncul pop-up untuk memilih batch yang akan dicopy,

kemudian akan muncul assignment untuk batch tersebut. Assignment ini bisa langsung diubah juga.



Drop Assignment
 Digunakan jika ingin menghapus seluruh assignment dari batch tersebut. Akan muncul pop-up seperti berikut

