

CS 106BR - Planejamento

(a programação pode mudar de acordo com o andamento do curso)

Segunda-feira	Quarta-feira	Sexta-feira
4 de Julho Bem-vindo ao 106BR! Logística Conheça Karel, o Robô Programando com Karel Controle estruturas no Karel	6 Resolvendo problemas com Karel Decompondo o programa A ideia de um algoritmo Introdução a Java Classes e objetos A class hierárquica chamada Program	8 Variáveis, valores, e tipos Expressões aritméticas Linhas de comando Expressões booleanas
11 Métodos Usando parâmetros Mais parâmetros Números pseudo-aleatórios A classe RandomGenerator	13 Criando classes Expectativas estilísticas Usando javadoc O pacote acm.graphics O modelo gráfico de colagem	15 Mais sobre gráficos Programação dirigida a eventos Informações em caracteres A classe Java String
18 Manipulação de strings Resolvendo problemas com strings Objetos e memória Mais sobre utilização de parâmetros	20 Processamento de documentos Manipulação de excessões Arrays e ArrayList	22 Arrays e ArrayList (continuação) Estratégias de debugging
25 Estrutura das coleções em Java A class HashMap Iterators Design orientado a objetos Interagente Swing A hierarquia JComponent Ouvintes de ação	27 Interfaces de usuário gráficas Interagentes Ouvintes de componentes Design de estrutura de informação	29 Standard Java The main method Social networks Additional topics Vide depois de 106BR?