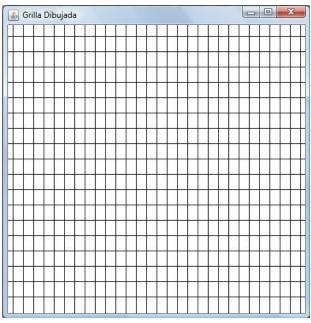
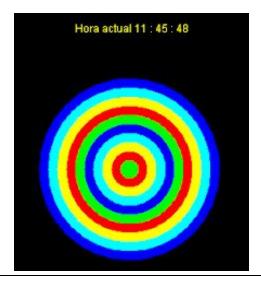
Taller de Lenguajes II Práctica nº 8 - parte B

Temas: Swing

1. **Grilla.** Escriba una aplicación que simplemente muestre una grilla como la que aparece en el gráfico.



2. Círculos Concéntricos. Realice el siguiente dibujo. Note que además de los círculos concéntricos, se muestra la hora actual.



NOTA: Revise el uso de la clase Calendar para recuperar la información de fecha y hora