```
Untitled6.c × 1atvava.c ×
           #include <stdio.h>
     2
     3
         int main(){
     4
               int N;
     5
               printf("Digite um numero para contagem regressiva: ");
     6
               scanf("%d", &N);
     7
     8
               for(;N > 0; N--){
    9
                  printf("%d\n",N);
    10
    11
               return 0;
    12
    13
```

2-

```
*1atvava.c ×
     1
           #include <stdio.h>
     2
     3
           int senha;
     4
     5
        int main() {
             while (1) {
     6
     7
                   printf("Digite a senha: ");
                   scanf("%d", &senha);
     8
     9
    10
                   if (senha == 1234) {
    11
                       printf("Acesso permitido!\n");
    12
                       break;
    13
                   } else {
   14
                       printf("Senha incorreta, tente novamente.\n");
   15
    16
    17
    18
               return 0;
    19
           }
```

3-

```
1atvava.c X
           #include <stdio.h>
         □int main() {
               printf("Menu de spcoes:\nl. Ola mundo\n2. Tchau\n3. Sair\n");
               printf("Escolha uma opcao: ");
scanf("%d", &opcao);
    10
               switch (opcao) {
    11
    12
                   case 1:
                     printf("Ola, mundo!\n");
    14
                       break;
    15
                   case 2:
                     printf("Ate mais!\n");
    16
    17
                       break;
    19
                      printf("Encerrando o programa...\n");
    20
                       break;
                   default:
    21
    22
                      printf("Opcao invalida.\n");
    23
    24
    25
               return 0;
    26
```

```
1atvava.c X
    1
          #include <stdio.h>
     2
         □int main() {
     3
     4
               int i;
     5
     6
              for (i = 1; i <= 20; i++) {
     7
                  if (i % 2 != 0) {
     8
                      continue;
    9
    10
                  printf("%d\n", i);
    11
    12
    13
              return 0;
    14
    15
```