

Trabajo Final Mobile 2021

El presente trabajo consiste en realizar un cliente mobile para la API realizada en trabajos anteriores.

En el trabajo se evaluará tanto el trabajo final presentado como el código escrito y su organización, por lo que se debe prestar atención a las buenas prácticas vigentes.

La aplicación debe tener al menos:

1. Pantalla principal que muestre una especie de dashboard con el resumen del modelo adoptado.
2. Una pantalla para carga de datos, donde se pueda agregar datos y llamar al backend para guardarlos
3. Pantalla histórica donde se muestra una lista con los valores previos o futuros según corresponda al dominio. Si en su modelo mostrar información histórica no tiene sentido, ajusta la lista a mostrar los datos que tengan sentido, pero debe ser una lista.

No hace falta que le dediquen mucho tiempo al diseño o animaciones. Con que apliquen los componentes clásicos que vienen en Android de Material Design alcanza.

Cosas a tener en cuenta:

1. Debe aplicar una buena separación de código, utilizando el patrón MVP o MVVM según prefiera. De ambos se encuentra información de cómo aplicarlos.
2. La aplicación debe soportar rotar el teléfono y ver los datos tanto en LANDSCAPE como en PORTRAIT
3. La lista de históricos debe soportar paginado infinito, y obtener los datos de a **N** a la vez. Si su API no soporta paginado, deberá ser agregado.
4. La aplicación debe soportar modo "offline", esto es tener una copia de los últimos datos obtenidos localmente en una base de datos para poder mostrar los datos en caso de que no haya conexión.
5. Kotlin no es un requisito, pero les recomiendo que traten de usarlo ya que ahorra mucho tiempo y errores sobre usar Java.
6. Se puede utilizar cualquier plugin/package que vean útil. Algunos recomendados:
 - a. Retrofit: para los request HTTP
 - b. Picasso o Glide: para cargar imágenes desde internet
 - c. Room: Base de datos
 - d. Componentes de la arquitectura de Android: Para implementar MVVM (<https://developer.android.com/topic/libraries/architecture/>)
 - e. Muchos otros recursos en <https://github.com/JStumpp/awesome-android>
 - f. Revisar AndroidX para librerías que ayudan a escribir menos código: <https://developer.android.com/jetpack/androidx>

Forma de Entrega

Se debe entregar:

- Un informe completo que incluya una breve explicación de la arquitectura elegida y cómo se relacionan las diferentes partes de su proyecto..
- Código fuente compatible con Android Studio 4.1 o superior

Forma de Entrega

- La entrega deberá ser un solo archivo comprimido con informe y el proyecto de android. Evitar subir las carpetas build (hacer un clean del proyecto antes de generar el zip)
- Finalmente se deberá defender frente a la cátedra.