# PROYECTO TIKEALO

#### Grupo

# LOS ATOMICOS

Tecnicatura Universitaria en Desarrollo Web TRABAJO FINAL

#### **Docentes:**

Dolz, Daniel J. Sagripanti, Mauro



### **INTEGRANTES**



Ledantes Braian FAI-1686



Pelozo Clara FAI- 4938



Romano Luciana FAI-3075

## **DOMINIO**

El dominio seleccionado corresponde a un sistema web de venta y gestión de entradas digitales que contempla cuatro tipos de actores principales: clientes, productoras de eventos, validadores y el administrador de la plataforma.

- Los clientes pueden registrarse en la plataforma, adquirir entradas para distintos eventos, recibirlas en formato digital mediante correo electrónico con un código QR único, y acceder desde su perfil a las entradas compradas junto con sus datos personales.
- Las productoras de eventos pueden crear y administrar eventos, controlar la información de eventos vigentes o finalizados, obtener métricas de eventos pasados, gestionar los pagos asociados a las entradas vendidas, modificar sus datos registrados en la plataforma y asignar permisos a validadores para controlar accesos el día del evento. Para poder comercializar entradas, cada productora debe adquirir previamente una cantidad de créditos al administrador del sistema. Dichos créditos representan la cantidad de entradas disponibles para la venta y funcionan como una comisión o costo de uso de la plataforma.
- Los validadores son usuarios autorizados por las productoras para verificar, a través de una aplicación vinculada al sistema, la validez de las entradas mediante la lectura de los códigos QR en el acceso a los eventos.
- El administrador es el responsable de la gestión global del sistema, del control de los créditos adquiridos por las productoras y del mantenimiento operativo de la plataforma.

De esta forma, el sistema integra en un mismo entorno la compra segura de entradas digitales, la gestión operativa de eventos por parte de las productoras, la validación de accesos en tiempo real y un modelo de negocio basado en créditos, garantizando trazabilidad, accesibilidad y eficiencia en todo el proceso.



# TECNOLOGIAS A UTILIZAR

**BASE DE DATOS** 



FRAMEWORK BACKEND



FRAMEWORK FRONTEND



FRAMEWORK APP MOVIL



LIBRERIA DE ESTILOS

