

PRACTICO 7

Manejo de Flujos de Entrada/ Salida y Excepciones

Ej. 7.1

Programar en java la funcionalidad del comando copy (o cp bajo linux), con el propósito de copiar un archivo origen a un destino.

Ej. 7.2

Dado el **ejercicio 6.3 (configuración del juego)** modifíquelo para que los valores configurados para cada parámetro sean almacenados en un archivo. Éste debe ser leído cada vez que se inicia el programa para aplicar la configuración elegida.

Probar diferentes mecanismos de almacenamiento como, por ejemplo:

- Archivos de propiedades
- Base de Datos (SQLite)
- Archivos JSON

Ej. 7.3

Reusar el ejercicio 5.4 para simular un sistema bancario donde se impida retirar dinero si el saldo es insuficiente. Para ello, crear una excepción personalizada SaldoInsuficienteException. Esta debe incluir el saldo disponible y el monto solicitado en el mensaje de error.