

POO: Trabalho Prático - Parte 1

O trabalho prático (Parte 1) consiste em definir um tema (um problema) a ser resolvido por uma solução de software. O projeto do sistema deve conter todas as técnicas estudadas em sala de aula.

Observações:

- Data de entrega: no dia da avaliação oficial 1.
- Grupos de no MÁXIMO 4 alunos.
- Conceitos que devem estar presentes no trabalho:
 - Diagrama de classes.
 - Implementação das classes do diagrama em código Java.
 - O sistema deve utilizar as classes implementadas por meio de objetos destas.
 - Encapsulamento deve estar presente na solução.
 - Entrada e saída de dados também é obrigatório, seja via console ou interface gráfica.
 - Atributos e Métodos estáticos.

A seguir, algumas sugestões de temas:

(INDIVIDUAL OU EM GRUPO)

- Sistema para agendamento de laboratório/empréstimo de chave.
- Sistema para publicação de provas.
- Sistema de cadastro/atualização de dados cadastrais dos professores.
- Sistema de agendamento de atendimento ao aluno.
- Sistema para consulta de calendário acadêmico com o quadro de horários para os alunos.
- Sistema para controle de estoque em geral (locadoras, supermercados, fábricas, etc...).

- Sistema para compra/venda de produtos online (lojas virtuais em geral: eletroeletrônicos, mobílias, jogos, filmes, serviços, etc...).
- Sistema para controle de prestação de serviços: sistema para salão de beleza, estacionamento, empresas de viagem, seguradoras, empresas de limpezas em geral, etc...