Semana 15

CÁLCULO NUMÉRICO

Prof. Maria Clara Schuwartz Ferreira mclarascferreira@gmail.com





- 1. Ajuste de curvas
- 2. O método dos mínimos quadrados
- 3. Ajuste de uma reta
- 4. Ajuste linear geral
- 5. Ajuste com parâmetros não lineares

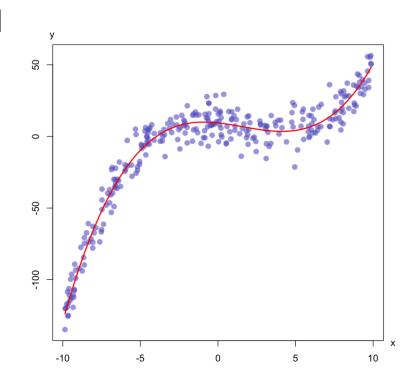


Ajuste de curvas

- Interpolação VS Extrapolação
- Interpolação: uma forma de se trabalhar com uma função definida por uma tabela de valores.

A interpolação pode não ser aconselhável quando:

- É preciso obter um valor em algum ponto fora do intervalo de tabelamento (extrapolação).
- Os valores tabelados são resultado de experimentos físicos (podendo conter erros inerentes que, em geral, não são previsíveis).

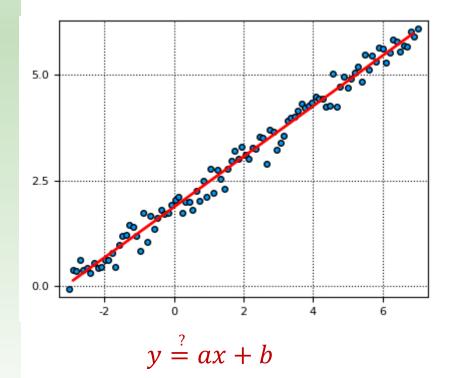


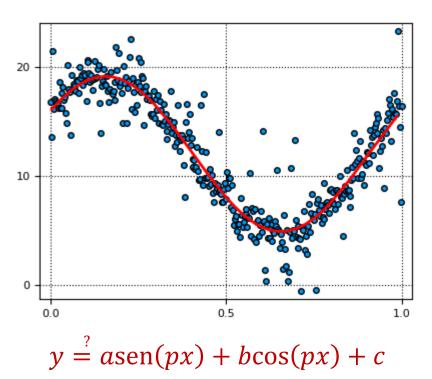


Ajuste de curvas

• Dado um conjunto de pontos $(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$, queremos encontrar a melhor curva f(x) que se ajuste a este conjunto de dados.

Diagrama de dispersão e ajuste de curva:





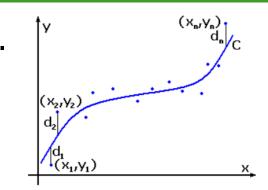


- 1. Ajuste de curvas
- 2. O método dos mínimos quadrados
- 3. Ajuste de uma reta
- 4. Ajuste linear geral
- 5. Ajuste com parâmetros não lineares

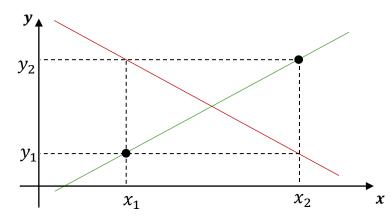


O método dos mínimos quadrados

- É necessário chegar a um consenso quanto ao melhor ajuste f(x).
 - Apenas somar os desvios $d_k = f(x_k) y_k$



Minimizar $\sum d_k$



$$d_1 = f(x_1) - y_1 = y_1 - y_1 = 0$$

$$d_2 = f(x_2) - y_2 = y_2 - y_2 = 0$$

$$d_1 = f(x_1) - y_1 = y_2 - y_1$$

$$d_2 = f(x_2) - y_2 = y_1 - y_2$$

$$\Rightarrow d_1 + d_2 = 0$$

- Somar os valores absolutos dos desvios $d_k \longrightarrow \text{Minimizar } \sum |d_k|$
- Somar os quadrados dos desvios

$$Minimizar R = \sum {d_k}^2$$

Minimizar $R = \sum d_k^2$ — Método mínimos quadrados

R é chamado de resíduo.



- 1. Ajuste de curvas
- 2. O método dos mínimos quadrados
- 3. Ajuste de uma reta
- 4. Ajuste linear geral
- 5. Ajuste com parâmetros não lineares



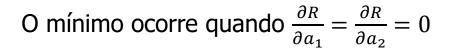
- Queremos determinar a reta de mínimos quadrados $f(x) = a_1 + a_2 x$ que aproxima, ou ajusta, o conjunto de pontos $(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$
- $\rightarrow a_1$ e a_2 são incógnitas a serem determinadas de maneira a minimizar $R = \sum d_k^2$

$$d_k = f(x_k) - y_k \qquad \Rightarrow d_k = a_1 + a_2 x_k - y_k$$

$$\Rightarrow R(a_1, a_2) = \sum_{k=1}^{\infty} (a_k + a_2 x_k - y_k)^2$$

$$\Rightarrow \underline{R(a_1, a_2)} = \sum (a_1 + a_2 x_k - y_k)^2$$

$$\rightarrow \text{Função nas variáveis } a_1 \in a_2.$$



$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_1} = \sum 2(a_1 + a_2 x_k - y_k) = 0$$

$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_2} = \sum 2x_k (a_1 + a_2 x_k - y_k) = 0$$

$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_2} = \sum 2x_k (a_1 + a_2 x_k - y_k) = 0$$

$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_2} = \sum 2x_k (a_1 + a_2 x_k - y_k) = 0$$

$$\begin{array}{c} \begin{pmatrix} \mathbf{y} & (\mathbf{x}_{\mathbf{n}^{\prime}}\mathbf{y}_{\mathbf{n}}) \\ \mathbf{d}_{\mathbf{n}} \end{pmatrix} \\ (\mathbf{x}_{\mathbf{1}^{\prime}}\mathbf{y}_{\mathbf{1}}) \\ \mathbf{d}_{\mathbf{1}} \\ (\mathbf{x}_{\mathbf{2}^{\prime}}\mathbf{y}_{\mathbf{2}}) \end{pmatrix}$$



Forma matricial do sistema:

$$\begin{bmatrix} n & \sum x_k \\ \sum x_k & \sum x_k^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum y_k \\ \sum x_k y_k \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} a_1 = \frac{\sum x_k^2 \sum y_k - \sum x_k \sum x_k y_k}{n \sum x_k^2 - (\sum x_k)^2} \\ a_2 = \frac{n \sum x_k y_k - \sum x_k \sum y_k}{n \sum x_k^2 - (\sum x_k)^2} \end{bmatrix}$$

$$Ma = w$$

• Obs: Dado
$$V = \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ 1 & x_2 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & x_n \end{bmatrix}$$
, $M = V^T V$ e $w = V^T y$

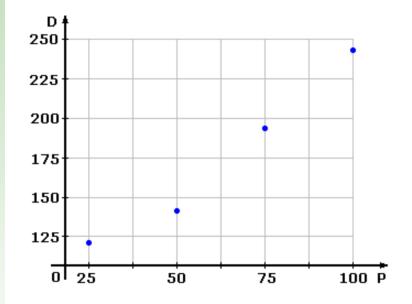
$$Ma = w \Rightarrow V^T V a = V^T y \Rightarrow a = (V^T V)^{-1} V^T y$$



• Exemplo: A dureza (HB) para aços comuns recozidos varia com a quantidade de perlita (um tipo de estrutura cristalina do aço) presente:

% de Perlita	25	50	75	100
Dureza (HB)	120	138	190	240

- a) Obtenha um modelo matemático para descrever os dados medidos
- b) Qual a dureza do material com 90% de Perlita?



a)

Observamos visualmente um comportamento linear da dureza D em relação a porcentagem de perlita P

Forma do modelo: $y = a_1 + a_2 x$

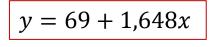
onde y é a dureza e x é a porcentagem de perlita.

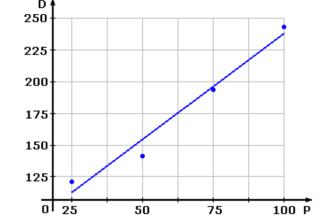


					Σ
x (% de Perlita)	25	50	75	100	250
y (Dureza)	120	138	190	240	688
x^2	625	2500	5625	10000	18750
xy	3000	6900	14250	24000	48150

$$a_1 = \frac{\sum x^2 \sum y - \sum x \sum xy}{n \sum x^2 - (\sum x)^2} = \frac{18750(688) - 250.(48150)}{4(18750) - (250)^2} = 69$$

$$a_2 = \frac{n \sum xy - \sum x \sum y}{n \sum x^2 - (\sum x)^2} = \frac{4(48150) - 250.(688)}{4(18750) - (250)^2} = 1,648$$





b) Substituindo P = 90 em (*) temos

$$D = 69 + 1,648.90 = 217,32$$



- 1. Ajuste de curvas
- 2. O método dos mínimos quadrados
- 3. Ajuste de uma reta
- 4. Ajuste linear geral
- 5. Ajuste com parâmetros não lineares



Ajuste linear geral

- Dado o conjunto $(x_1, y_1), ..., (x_n, y_n)$ e uma família de funções $\{f_1(x), f_2(x), ..., f_m(x)\}$, queremos determinar a função $f(x) = a_1 f_1(x) + \cdots + a_m f_m(x)$ que minimiza o resíduo $R(a_1, ..., a_m) = \sum (f(x_k) y_k)^2$.
- Obs: No caso de ajuste de uma reta que fizemos anteriormente a família de funções era {1, x}.

O mínimo para o resíduo ocorre quando $\frac{\partial R}{\partial a_k} = 0$ para k = 1, ..., m

$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_1} = \sum 2f_1(x_k)(a_1f_1(x_k) + \dots + a_mf_m(x_k) - y_k) = 0$$

•

$$\Rightarrow \frac{\partial R}{\partial a_m} = \sum 2f_m(x_k)(a_1f_1(x_k) + \dots + a_mf_m(x_k) - y_k) = 0$$



Ajuste linear geral

$$\begin{bmatrix}
\sum (f_1(x_k))^2 & \cdots & \sum f_1(x_k)f_m(x_k) \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
\sum f_1(x_k)f_m(x_k) & \cdots & \sum (f_m(x_k))^2
\end{bmatrix}
\begin{bmatrix}
a_1 \\
\vdots \\
a_m
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
\sum f_1(x_k)y_k \\
\vdots \\
\sum f_m(x_k)y_k
\end{bmatrix}$$

$$Ma = w$$

• Obs1: Dado
$$V = \begin{bmatrix} f_1(x_1) & \cdots & f_m(x_1) \\ f_1(x_2) & \cdots & f_m(x_2) \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ f_1(x_n) & \cdots & f_m(x_n) \end{bmatrix}$$
, $M = V^T V$ e $w = V^T y$

$$Ma = w \Rightarrow V^T V a = V^T y \Rightarrow a = (V^T V)^{-1} V^T y$$

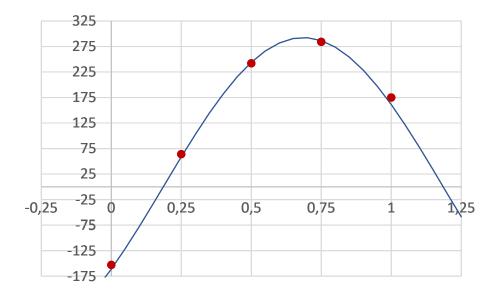
 Obs2: Interpolação polinomial é o caso particular do ajuste linear para funções polinomiais $\{f_1(x), f_2(x), f_3(x), ...\} = \{1, x, x^2, ...\}$



Ajuste linear geral

• Exemplo: Encontre a função $f(x) = a_1 \sin(\pi x) + a_2 \cos(\pi x)$ que melhor se ajusta pelo critérios dos mínimos quadrados aos seguintes pontos dados

x	0,00	0,25	0,50	0,75	1,00
y	-153	64	242	284	175



$$y = 244,03658 \operatorname{sen}(\pi x) - 161,18783 \cos(\pi x)$$

$$f_1(x) = \text{sen}(\pi x) \text{ e } f_2(x) = \cos(\pi x)$$
 $a = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = ?$

$$V = \begin{bmatrix} \operatorname{sen}(0.\pi) & \cos(0.\pi) \\ \operatorname{sen}(0,25\pi) & \cos(0,25\pi) \\ \operatorname{sen}(0,5\pi) & \cos(0,5\pi) \\ \operatorname{sen}(0,75\pi) & \cos(0,75\pi) \\ \operatorname{sen}(\pi) & \cos(\pi) \end{bmatrix}$$

$$a = (V^T V)^{-1} V^T y$$

$$a = \begin{bmatrix} 244,03658 \\ -161,18783 \end{bmatrix}$$



- 1. Ajuste de curvas
- 2. O método dos mínimos quadrados
- 3. Ajuste de uma reta
- 4. Ajuste linear geral
- 5. Ajuste com parâmetros não lineares



Ajuste com parâmetros não lineares

- Em alguns casos, a família de funções escolhidas pode ser não linear nos parâmetros, isto é, f não é da forma $f(x)=a_1f_1(x)+\cdots+a_mf_m(x)$
 - ⇒ Resolver um sistema não linear
- Nestes casos é precisa efetuar uma "linearização" através de transformações convenientes.
- Exemplo: Encontre uma curva da forma $y = a_1 e^{a_2 x}$ que melhor ajusta os pontos (1,2), (2,3) e (3,5).

$$f(x) = \ln y = \underbrace{\ln a_1}_{b_1} + \underbrace{a_2}_{b_2} x$$

 \Rightarrow Resolvemos o ajuste para $f(x) = \ln y = b_1 + b_2 x$ com os pontos: (1, ln 2), (2, ln 3) e (3, ln 5).



Ajuste com parâmetros não lineares

Modelo para $y = a_1 e^{a_2 x}$ com pontos (1, 2), (2, 3) e (3,5).



Modelo para $f(x) = \ln y = b_1 + b_2 x$ com pontos $(1, \ln 2)$, $(2, \ln 3)$ e $(3, \ln 5)$.

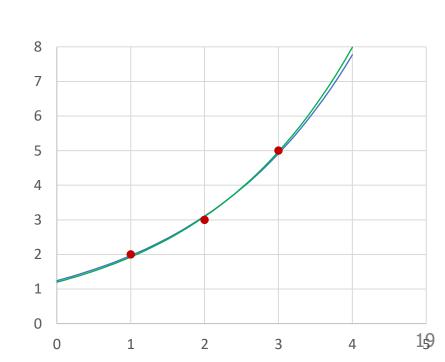
$$\Rightarrow b_1 = 0.217442 \text{ e } b_2 = 0.458145$$

$$\Rightarrow a_1 = 1,242890 e a_2 = 0,458145$$

Obs: Estamos minimizando $\sum (\ln f(x_k) - \ln y_k)^2$ em vez de $\sum (f(x_k) - y_k)^2$

⇒ Os coeficientes obtidos a partir dessa linearização são aproximados

Se resolvêssemos o sistema não linear a solução seria $a_1 = 1,19789$ e $a_2 = 0,47438$.





Ajuste com parâmetros não lineares

• Tabela com algumas curvas e transformações para linearizar o ajuste:

Curva	Transformação	Problema linearizado	
$y = a_1 e^{a_2 x}$	$f(x) = \ln y$	$f(x) = \ln a_1 + a_2 x$	
$y = a_1 x^{a_2}$	$f(x) = \ln y$	$f(x) = \ln a_1 + a_2 \ln x$	
$y = \frac{a_1}{a_2 + x}$	$f(x) = \frac{1}{y}$	$f(x) = \frac{a_2}{a_1} + \frac{1}{a_1}x$	
$y = \sqrt{a_1 + a_2 x}$	$f(x) = y^2$	$f(x) = a_1 + a_2 x$	

Semana 15 - Fim

CÁLCULO NUMÉRICO

Prof. Maria Clara Schuwartz Ferreira mclarascferreira@gmail.com

