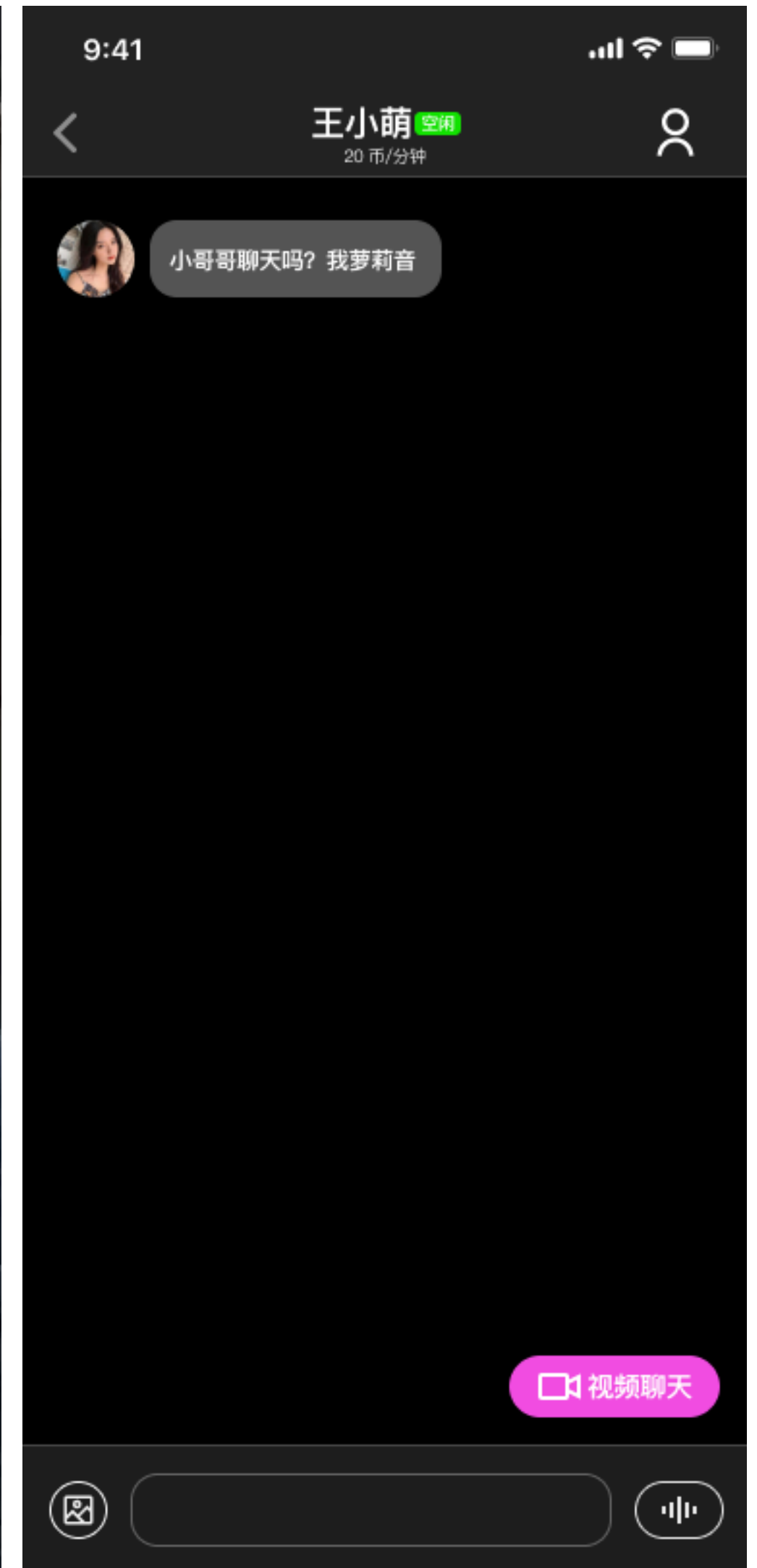
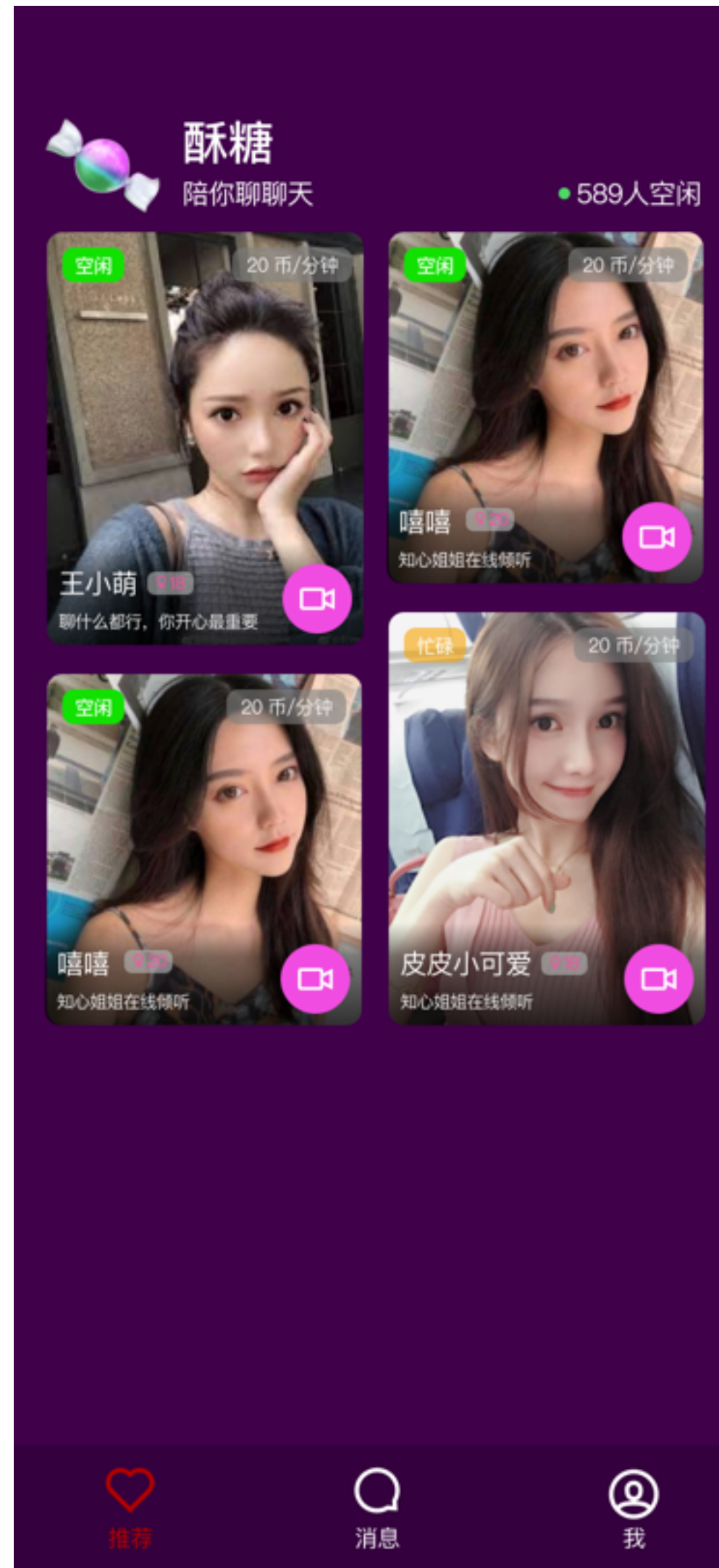


交互设计

流程设计：浏览主播

- 在右图这个最终定稿之前有过一版把个人主页放到会话页面上半部分的设计，缩短用户从浏览到消费的流程
- 虽然缩短步骤看起来快捷了，但会导致同时降低浏览资料和聊天的体验
- 要按照用户自然的决策流程来设计，浏览→看详情→再互动；同时这也是已有的用户习惯。原则上一个页面只做一件主要的事，理解成本最低



交互设计

流程设计：无余额呼叫

- 按常规思路去想，余额不足时点击视频聊天应该直接去充值
- 但这里需要引导用户消费，要先给人一种将要呼出去的感觉，再出现充值提示，这样不充值就显得很可惜，可以提高充值的转化率
- 价格的数值上，要用2、6这样的小数字，给人感觉不贵

