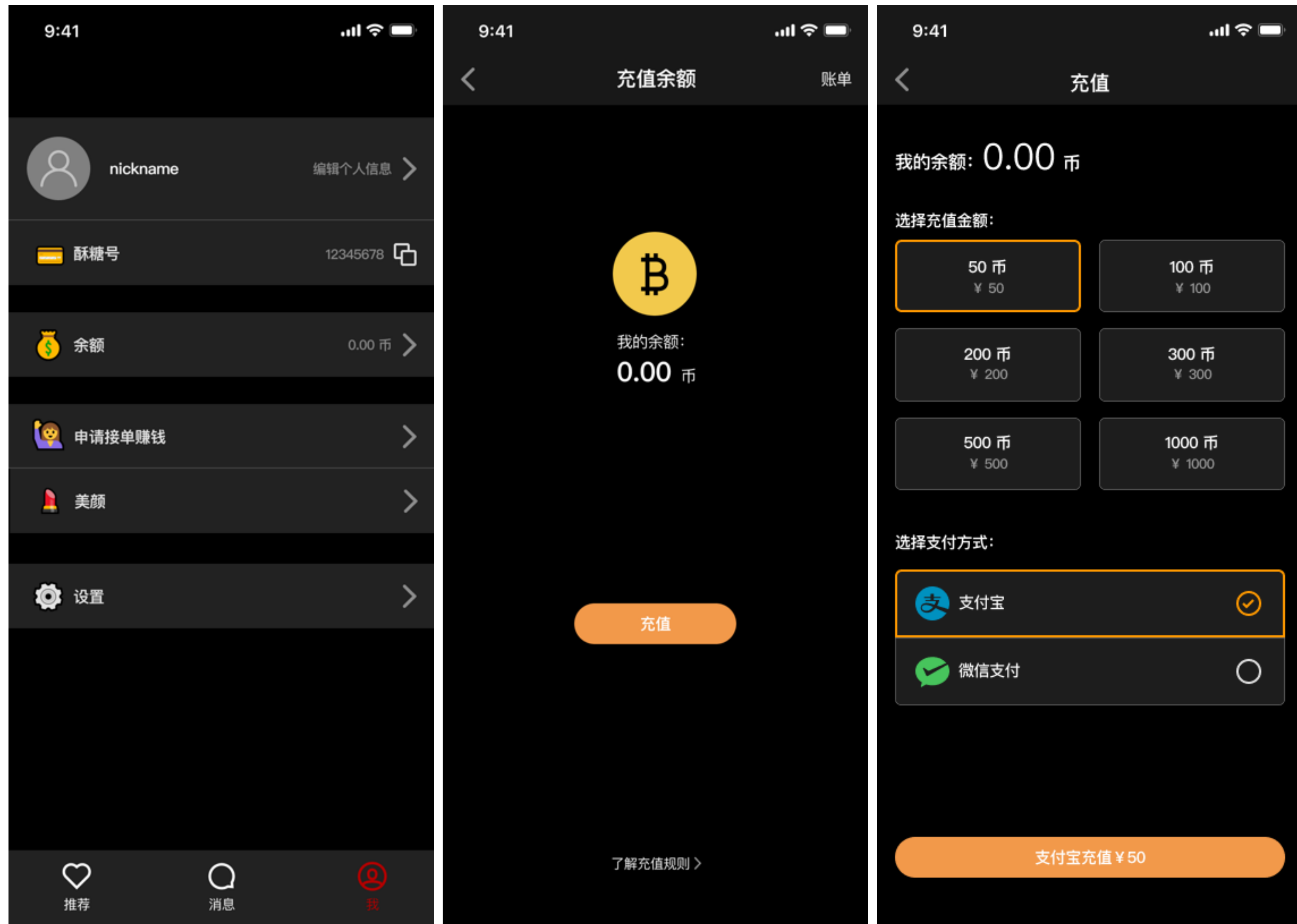


交互设计

流程设计：充值

- 点开左一的钱包直接到右一好像很高效，又有余额又可以充值。但这样设计不符合一般人的行为模式，应该是点开入口看了详情，再决定操作。况且如果以后要增加代币种类，在余额页面可以再扩展
- 右一界面，选择了金额，底部按钮就显示金额，再选支付方式，按钮再增加显示支付方式，每操作一步就立即给出反馈，这样充值页面通过更细的反馈把流程表达的更有确定感
- 有的产品为了效率，选择支付方式就直接跳到支付App，而不用再点支付按钮，但在支付场景下，操作的确定感更重要



交互设计

页面设计

- 首页用宫格而不是大图，是因为侧重人情关怀而不是感官刺激，需要给人感到人多热闹
- 首页顶部突出品牌和slogan，强化产品认知
- 个人资料页面用大图，用户看图方便，体验比较沉浸；考虑到用户在QQ群里的行为，加上产品本身主打视频聊天，所以强调视频按钮
- 右一界面，从上到下有余额，选金额，选支付，最后确认，四块信息按相互之间的逻辑顺序阅读，分块清晰、不易混淆
- 下面将展示主要功能的整体交互流程

