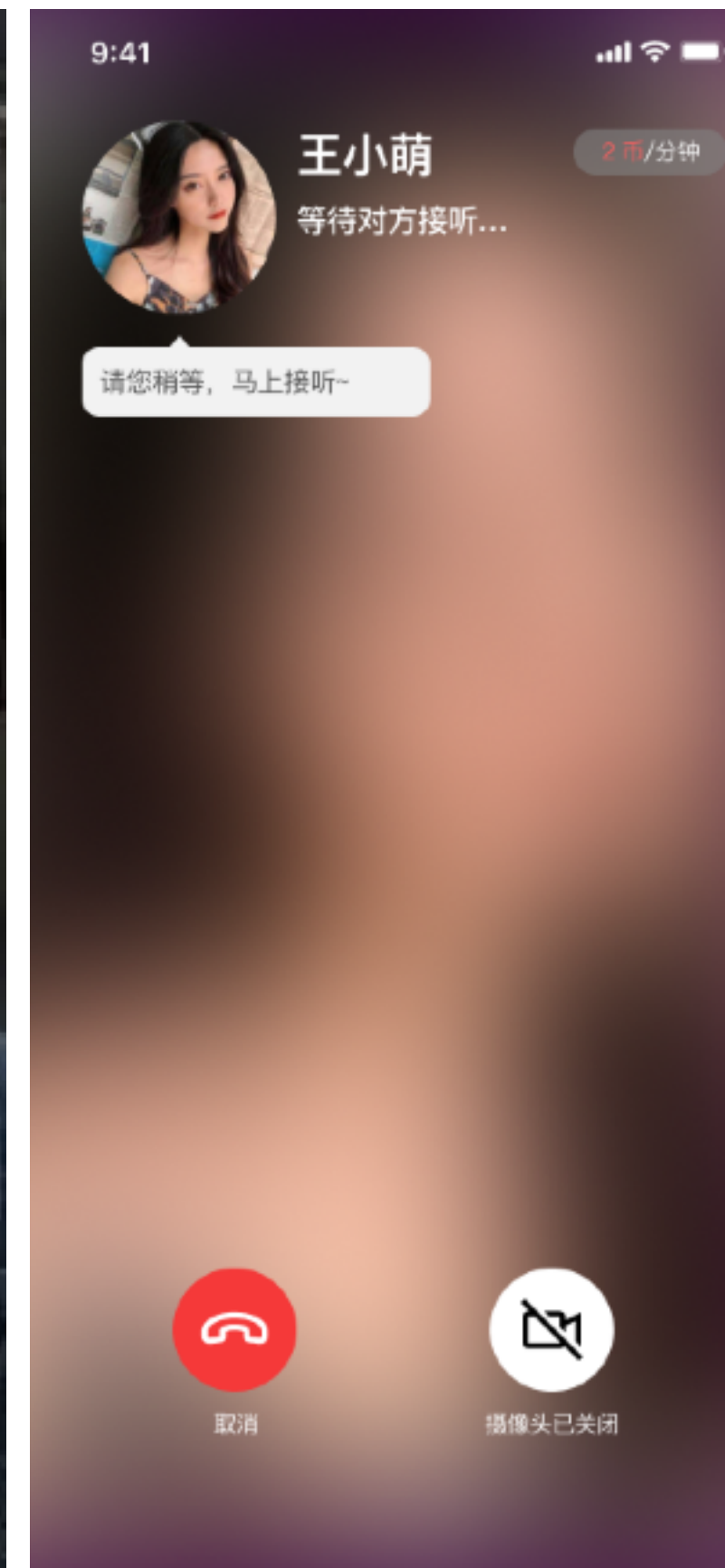


交互设计

流程设计：无余额呼叫

- 按常规思路去想，余额不足时点击视频聊天应该直接去充值
- 但这里需要引导用户消费，要先给人一种将要呼出去的感觉，再出现充值提示，这样不充值就显得很可惜，可以提高充值的转化率
- 价格的数值上，要用2、6这样的小数字，给人感觉不贵



交互设计

流程设计：充值

- 点开左一的钱包直接到右一好像很高效，又有余额又可以充值。但这样设计不符合一般人的行为模式，应该是点开入口看了详情，再决定操作。况且如果以后要增加代币种类，在余额页面可以再扩展
- 右一界面，选择了金额，底部按钮就显示金额，再选支付方式，按钮再增加显示支付方式，每操作一步就立即给出反馈，这样充值页面通过更细的反馈把流程表达的更有确定感
- 有的产品为了效率，选择支付方式就直接跳到支付App，而不用再点支付按钮，但在支付场景下，操作的确定感更重要

