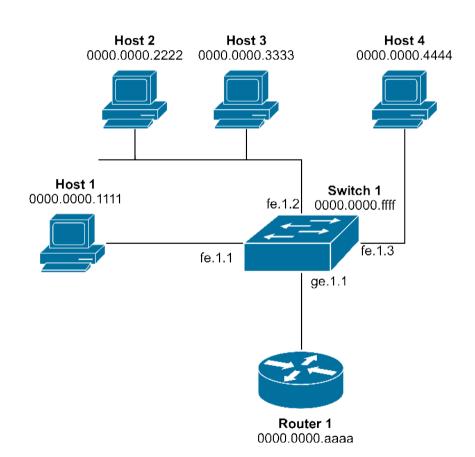


Spielen Sie Switch (1) ...



Erstellen Sie die MAC-Adress-Tabelle für folgendes Netzwerk aufgrund der empfangen Frames.

Überlegen Sie sich, an welche Ports der Switch das empfangen Frame anhand der erstellten MAC-Adress-Tabelle weiterleiten wird.

Die MAC-Adress-Tabelle ist am Anfang leer!

Host1 \rightarrow Router1

Router1 → Host4

Host2 \rightarrow Host1

Host3 → Host4

Router1 → Switch1

Host3 \rightarrow Host2

Host4 → Host3

Host1 → Broadcast

Router1 → Host4



Spielen Sie Switch (2) ...

a) Host1 \rightarrow Router1

b) Router1 \rightarrow Host4

c) Host2 \rightarrow Host1

d) Host3 \rightarrow Host4

e) Router1 \rightarrow Switch1

f) Host3 \rightarrow Host2

g) Host4 \rightarrow Host3

h) Host1 \rightarrow Broadcast

i) Router1 \rightarrow Host4

0000.0000.1111 neuer MAC-Adress Eintrag 0000.0000.3333 Refresh eines Eintrages 0000.0000.aaaa unbekannte Ziel-Adresse

MAC-Adress-Tabelle

Interface	MAC	dest. MAC	outgoing
fe.1.1	0000.0000.1111	0000.0000.aaaa	flood
ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.4444	flood
fe.1.2	0000.0000.2222	0000.0000.1111	fe.1.1
fe.1.2	0000.0000.3333	0000.0000.4444	flood
ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.ffff	-
fe.1.2	0000.0000.3333	0000.0000.2222	- (fe.1.2)
fe.1.3	0000.0000.4444	0000.0000.3333	fe.1.2
fe.1.1	0000.0000.1111	ffff.ffff.ffff	flood
ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.4444	fe.1.3
	fe.1.1 ge.1.1 fe.1.2 fe.1.2 ge.1.1 fe.1.2 fe.1.3 fe.1.1	fe.1.1 0000.0000.1111 ge.1.1 0000.0000.aaaa fe.1.2 0000.0000.2222 fe.1.2 0000.0000.3333 ge.1.1 0000.0000.aaaa fe.1.2 0000.0000.3333 fe.1.3 0000.0000.4444 fe.1.1 0000.0000.1111	fe.1.10000.0000.11110000.0000.aaaage.1.10000.0000.aaaa0000.0000.4444fe.1.20000.0000.22220000.0000.1111fe.1.20000.0000.33330000.0000.4444ge.1.10000.0000.aaaa0000.0000.fffffe.1.20000.0000.33330000.0000.2222fe.1.30000.0000.44440000.0000.3333fe.1.10000.0000.1111ffff.ffff.ffff

