```
below. The reason be replaced by
                                                                                                                                    The second const triggers an assembler bug on UTS 2.1.
                                                                                                                                     * Another workaround is to move some code out of this file
                                                                                                                                              but this is easier. Dave Dykstra, 3/31/99
                                                                                                                                static const char © status_lines[RESPONSE_CODES] =
                                                                                                cont in telse
                                                                                                   Contin static const char * const status lines [RESPONSE CODES] = Switch endif
the protocol.
                                section 10.1.1:
                                                                                                     Created to continue ive Informa
                                                                                                    OK
                                                                                                      BCC9P "162 Procession"
                                                                  10.2.1:
                                                                                                       Non Secting Level 200 3
Non Secting Level 200 3
No "200 Creater"
Re "202 Accepted"
Page 180 Contents
1204 No Contents
"205 Reset Contents
                                  section
-code
                                  section 10.2.2:
"100"
                                  section 10.2.3:
"101"
                                                                     10.2.4:
"200"
                                                                      10.2.5:
 "201"
                                     section
                                                                       10.2.6:
  "202"
                                     section
  "203"
                                                                        10.2.
                                       section
                                                                         10.3.1:
   "204"
                                                                                                                "205 Reset Content",
206 Partial Content"
C207 Multi-Stains",
                                       section
                                                                          10.3.2:
   "205"
                                        section 10.3.3: define LEVEL 306 if led
                                        section
    "206"
                                         section 10.3.4;
    "300"
                                                                                                                    352 Found", all and the contract of the contra
     "301"
      "302"
                                           section
                                                                               10.3.
      "303"
                                                                                       "36 Not Noticied", "36 Not Noticied", "36 Use Project
"306 Unusco", "307 Temperaty medicant."

"307 Temperaty medicant."

"490 Bad Request", "461 Authorization Requested", "462 Payment Exquired", "462 Payment Exquired", "463 Not Not Forms", "465 Not Not Allowed", "406 Not Acceptable".

"406 Not Acceptable".

"407 Page 12 Not Not Not Allowed", "406 Not Acceptable".

"408 Not Acceptable."
                                                                                                                            Strong Squest
                                            section
                                                                                10.3
       "304"
                                             section
                                                                                 10.4
        "305"
                                              section
        "307"
                                               section
         "400"
                                                                                   10
                                                section
         "401"
                                                                                     10
                                                 section
          "402"
                                                  section
           "403"
                                                  section
           "404"
                                                    godt ion
             "405"
```



- Einsatzbereich von Netzwerken kennen
- Unterschiede von Protokollen und Diensten kennen
- Einteilung von Protokollen kennen
- Einteilung von Diensten kennen





# Bereich von Netzwerken

Die Ausdehnung von Netzwerken kann in 4 Bereiche unterteilt werden:

- WAN
- MAN
- LAN
- PAN





## **WAN: Wide Area Network**

Ausdehnung: Weltweit

Technologie: Serielle Links, ATM, Ethernet

Medium: Glas, Funk





## **MAN: Metrapolitan Area Network**

Ausdehnung: Campus, City, Region

Technologie: Ethernet, ATM, Richtfunk

Medium: Kupfer, Glas, Funk, Laser



## **LAN: Local Area Network**

Ausdehnung: Raum, Gebäude

Technologie: Ethernet, Wireless

Medium: Glas, Kupfer, Funk, Infrarot



## **PAN: Personal Area Network**

Ausdehnung: Rund um eine Person

Technologie: BlueTooth, RFID, USB, Firewire

Medium: Kupfer, Funk, Infrarot



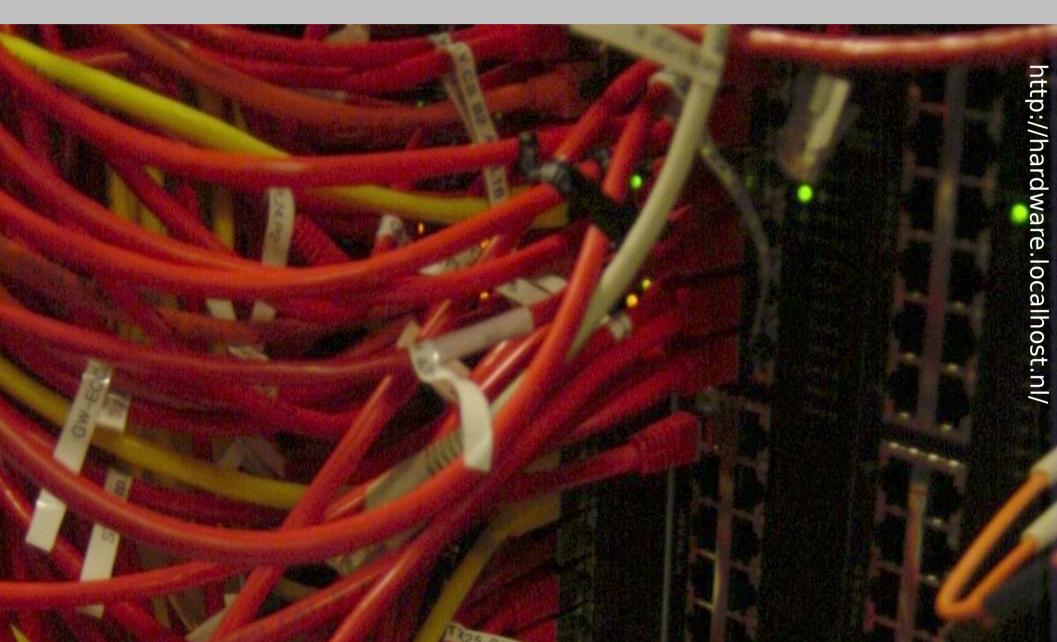


Die Abgrenzung zwischen den einzelnen Bereichen ist nicht immer klar gegeben.

Beispielsweise kann Bluetooth Class 1 bis zu 100m überbrücken - was deutlich mehr ist, als was die Defintion 'rund um eine Person' beschreibt.









Ordnen sie die folgenden Technologien dem Einsatzgebiet - entspreche den Definition - zu. Verwenden sie Wikipedia, Google, ... um ihnen unbekannte Abkürzungen nach zuschlagen

**VDSL** 

**ISDN** 

**GSM** 

**DECT** 

SDH (Synchronous Digital Hierarchy)

Ethernet

Metro-Ethernet

Richtfunk

P0TS

ADSL Annex B





## **Protokolle und Dienste**

#### **Protokolle:**

Definieren wie die Kommunikation zwischen zwei Geräten erfolgt.

#### **Dienste:**

Dienste implementieren die Protokolle.

Dies kann in Software oder auch in Hardware erfolgen!



# **Protokoll eines Mailservers**

Der Client öffnet die Verbindung zum Server:

> Client

```
< Server
* Connecting to SMTP server: mail.heuer.org ...
[16:38:38] SMTP< 220 largo.maillink.ch ESMTP
                                                    Begrüssung,
[16:38:38] ESMTP> EHLO guybrush.maillink.ch
                                                    Der Server
[16:38:38] ESMTP< 250-largo.maillink.ch
                                                    sagt, was er
                                                    kann
[16:38:38] ESMTP< 250 AUTH LOGIN PLAIN
                                                    Starten der
[16:38:38] ESMTP> STARTTLS
                                                    Verschlüsseleung
[16:38:38] ESMTP< 220 ready for tls
[16:38:38] ESMTP> EHLO guybrush.maillink.ch
                                                    Begrüssung (2)
[16:38:38] ESMTP< 250 AUTH LOGIN PLAIN
[16:38:38] ESMTP> AUTH LOGIN
                                                    Authentication
[16:38:38] ESMTP< 334 VXNIcm5hbWU6
```



[16:38:38] ESMTP < 235 ok, go ahead (#2.0.0)



# **Protokoll eines Mailservers**

> Client
< Server</pre>

```
[16:38:38] ESMTP> MAIL FROM:<ueli@heuer.org>
```

[16:38:38] SMTP< 250 ok

```
[16:38:38] SMTP> RCPT TO: < ueli@heuer.org>
```

[16:38:38] SMTP< 250 ok

```
[16:38:38] SMTP> DATA
```

[16:38:38] SMTP< 354 go ahead

[16:38:38] SMTP> . (EOM)

[16:38:38] SMTP< 250 ok 1298475518 qp 10413

\* Mail sent successfully.





## **Protokolle:**

Beschreiben wie sich die Partner unterhalten.

Protokolle sind auf allen Schichten des ISO/OSI Modells zu finden.



- Der Webbrowser und Webserver müssen sich gegenseitig verstehen. (Layer 7)
   Beide 'sprechen' das Protokoll http
- Der Rechner wo der Webbrowser installiert ist, muss sich mit dem Rechner wo der Webserver läuft "unterhalten" können. (Layer 3)
  - Beide 'sprechen' das Protokoll IP





Der Benutzer will beispielsweise die Webseite http://www.heuer.org/ anschauen.

Der Browser übersetzt diese Anfrage und sendet diese an den Web-Server

```
GET / HTTP/1.1

Host: www.heuer.org

User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; U; Linux ...

Accept: text/xml,application/xml ...

Accept-Language: en-us,en;q=0.5

Accept-Encoding: gzip,deflate

Accept-Charset: ISO-8859-1,utf-8;q=0.7,*...
```





Der Rechner, wo der Browser installiert ist, sendet diese Anfrage via TCP/IP an den Webserver.

In der Regel sind noch weitere Protokolle notwendig: Bevor dir Anfrage gesendet werden kann, muss der Rechner noch die IP-Adresse des Webservers kennen.

Dazu verwendet er den Domain-Name Server, den er via IP/UDP anspricht.



#### Der Webserver antwortet dem Browser:

HTTP/1.x 200 OK

Date: Wed, 04 Oct 2006 17:44:19 GMT

Server: Apache/2.0.59 (Unix)

Content-Location: index.html

Last-Modified: Mon, 05 Dec 2005 23:29:04 GMT

Accept-Ranges: bytes

Content-Length: 2761

Keep-Alive: timeout=15, max=100

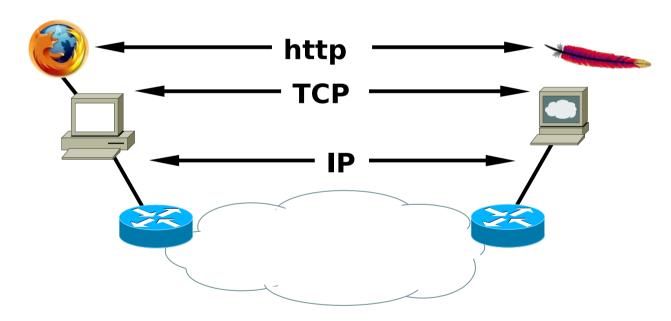
Connection: Keep-Alive

Content-Type: text/html; charset=ISO-8859-1





Um erfolgreich zu kommunizieren sind verschieden Protokolle beteiligt.



Jedes dieser Protokoll deckt einen spezifischen Teil der Kommunikation ab.

► Es sind nicht alle notwendigen Protokolle aufgeführt.



RTSP



## Protokolle in der TCP/IP Welt

Application

IMAP4

Presentation

Transport

FTP, Telnet, SMTP POP3 X-Window.

GDP

Net-BIOS-SSN

Net-BIOS-SN

XOT

SCTP

COPS

CMOT, SNMP

TACACS+,TACACS

RLOGIN, RSHELL

PRINT, REXEC, RWHO

SOCKS

SS7

SLP

NTP

WCCP

SSH

RADIUS ISAKMP

DSMCC (MPEG)

Es sind sehr viele Protokolle definiert.

Jeder, der sich im Internet bewegt, verwendet diese, ohne dass er es bewusst bemerkt.

http://www.protocols.com/pbook/tcpip1.htm



02 protokolle dienste.odr

Net-BIOS-DGM RUDP > TALI ISO TP ISO DE Mobile IP TCP UDP Network PIM BOOTP BGP, RIP, GRE, E-IGRP, ICMP RSVP VRRP IMGP NHRP, GGP, HSRP, EGP, IGRP, OSPF, NARP, DVMRP ESP AH TDP, MPLS Data Link CSLIP RSRB ARP, RARP, JARP, SLARP SLIP L2F, PPTP. STUN-SDLC L2TP, ATMP Trailers Physical



# **Protokolle Einteilung**

Protokolle können auf verschiedene Arten eingeteilt werden.

- vom OSI-Layer (mehr im nächsten Kapitel)
- vom Einsatzgebiet wan, man, Lan, pan, ...
- der Aufgabe Bridge, Routing, PPP, Tunnel, ...



# Beispiele von Protokollen

## Physische Datenübertragung

10Gigabit-, Gigabit-, Fast-Ethernet, ADSL Annex A, V.90, RS232, ...

## **Routing Protokolle**

RIPv3, OSPF, EIGRP, ISIS, BGP, ...

## **Tunnel Protkolle**

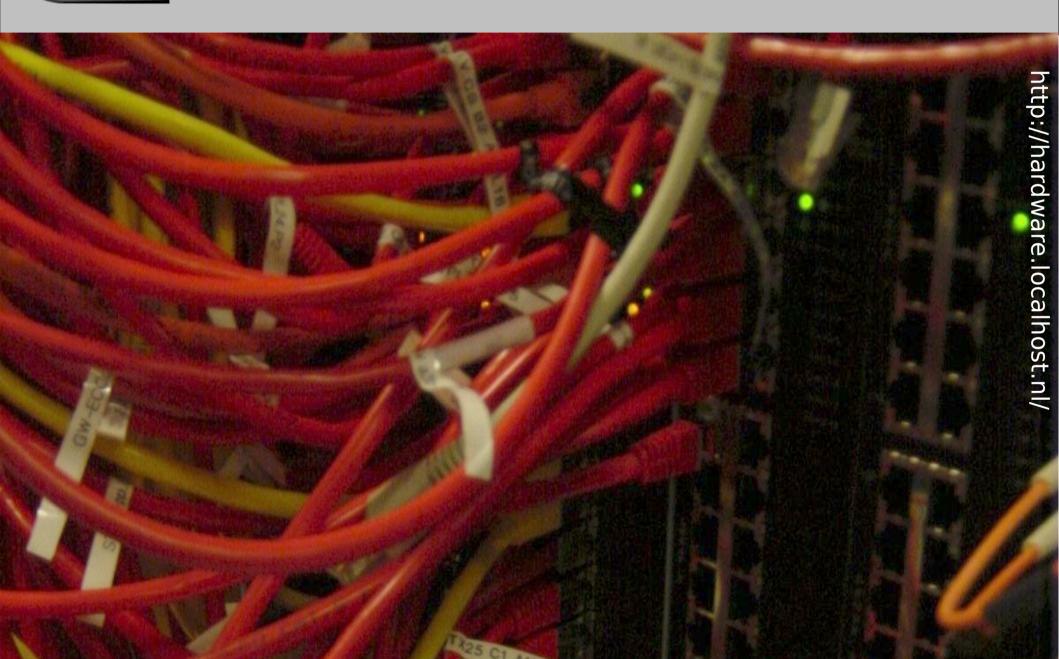
QinQ, L2TP, L2TPv3, IPinIP, GRE, ...

## Mail Protokolle SMTP, POP, IMAP, ...

Diese Aufzählung ist nicht abschliessend!



# Fragen?





# **Protokolle** ←→ Dienste

- Protokolle beschreiben die Art und Weise wie zwei Partner mit einander kommunizieren.
- Dienste implementieren ein Protokoll, so wie es in der Protokoll-Definition definiert ist.

Dienste implementieren je nach Anwendung nur die Client-, Server- oder auch Client- und Server-Seite des Protokolls.

Dienste, die die Server-Seite eines Protokolls implementieren werden oft als **Daemon** bezeichnet.





Beispielsweise ermöglicht der Webserver Apache, dass Webseiten mit dem Firefox angesehen werden können.

**Apache** implementiert den Server-, **Fire- fox** den Client-Teil vom Protokoll HTTP.

Einzelne Programme können auch weitere Protokolle implementieren. (Beispielsweise kann der Firefox auch FTP-Client sein)

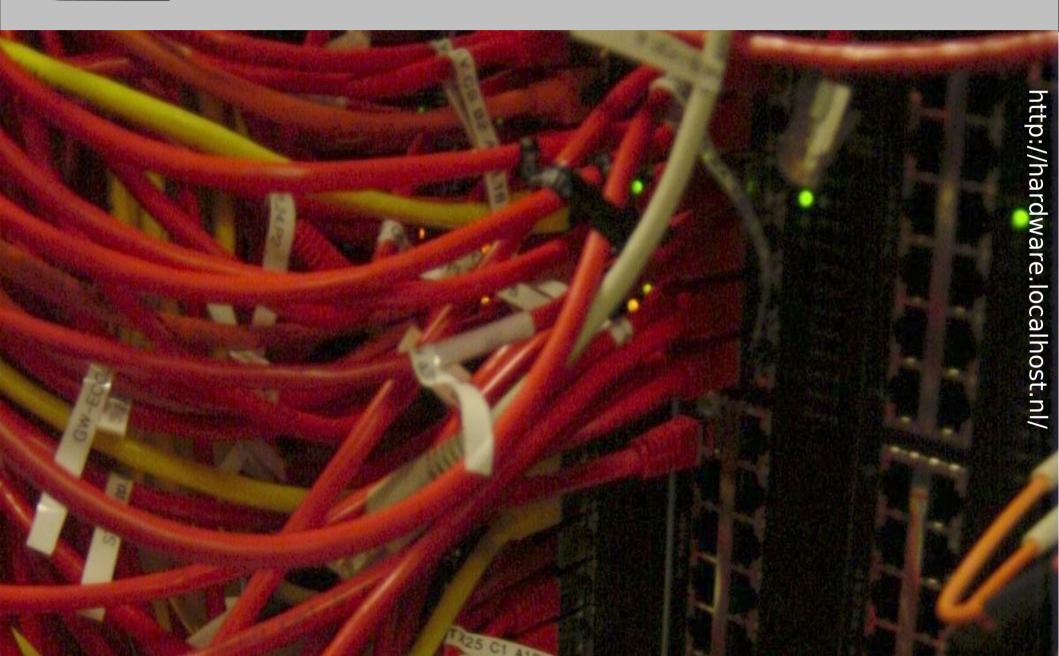


Dienste können - gleich wie Protokolle - in verschiedene Arten unterteilt werden:

- Namensauflösende Dienste (DNS, LDAP, WINS, ...)
- Adressenauflösende Dienste (ARP, BOOTP/DHCP, Portmapper, ...)
- **Server** Dienste (Samba, NFS, FTP, HTTP, NTP, ...)









- 2) Suchen sie auf ihrem PC nach Diensten.
- 3) Versuchen sie herauszufinden welche Protokolle die gefunden Dienste implementieren.
- 4) Versuchen sie die Protokolle der beiden Programme herauszufinden.
- Web-Browser
- Email-Client