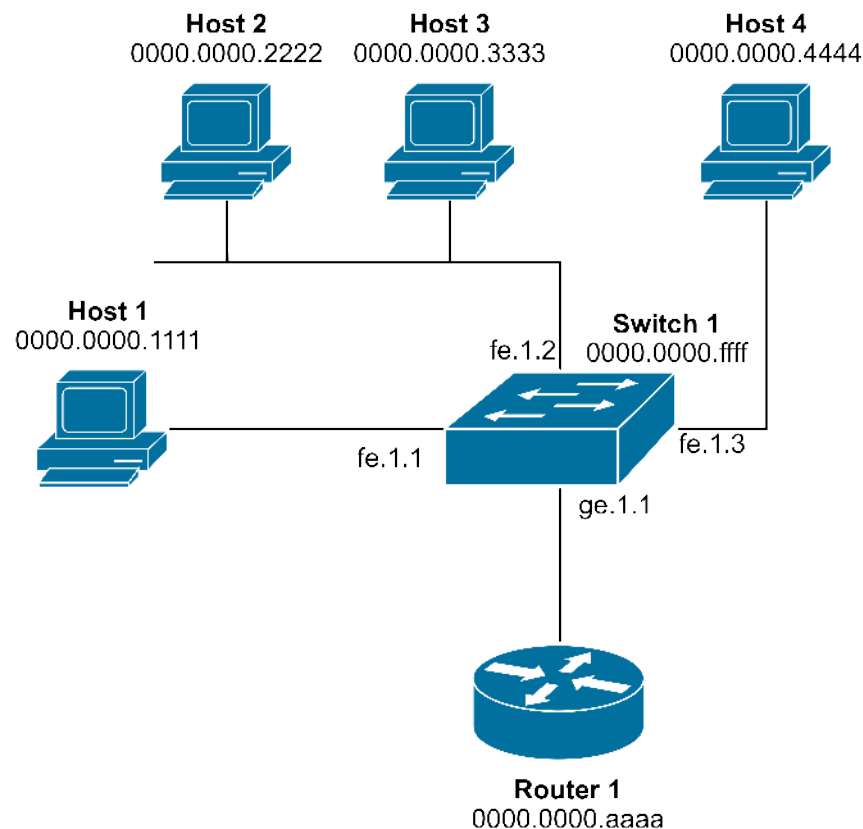


Spielen Sie Switch (1) ...

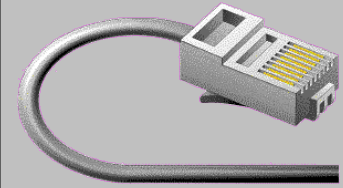


Erstellen Sie die MAC-Adress-Tabelle für folgendes Netzwerk aufgrund der empfangenen Frames.

Überlegen Sie sich, an welche Ports der Switch das empfangene Frame anhand der erstellten MAC-Adress-Tabelle weiterleiten wird.

Die MAC-Adress-Tabelle ist am Anfang leer!

Host1	→	Router1
Router1	→	Host4
Host2	→	Host1
Host3	→	Host4
Router1	→	Switch1
Host3	→	Host2
Host4	→	Host3
Host1	→	Broadcast
Router1	→	Host4



Spielen Sie Switch (2) ...

- a) Host1 → Router1
- b) Router1 → Host4
- c) Host2 → Host1
- d) Host3 → Host4
- e) Router1 → Switch1
- f) Host3 → Host2
- g) Host4 → Host3
- h) Host1 → Broadcast
- i) Router1 → Host4

0000.0000.1111 neuer MAC-Adress Eintrag
 0000.0000.3333 Refresh eines Eintrages
 0000.0000.aaaa unbekannte Ziel-Adresse

MAC-Adress-Tabelle

	Interface	MAC	dest. MAC	outgoing
a)	fe.1.1	0000.0000.1111	0000.0000.aaaa	flood
b)	ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.4444	flood
c)	fe.1.2	0000.0000.2222	0000.0000.1111	fe.1.1
d)	fe.1.2	0000.0000.3333	0000.0000.4444	flood
e)	ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.ffff	-
f)	fe.1.2	0000.0000.3333	0000.0000.2222	- (fe.1.2)
g)	fe.1.3	0000.0000.4444	0000.0000.3333	fe.1.2
h)	fe.1.1	0000.0000.1111	ffff.ffff.ffff	flood
i)	ge.1.1	0000.0000.aaaa	0000.0000.4444	fe.1.3