```
public static class /aoi=Keyword] Node {
   public Node left, right;
   int value;
public Atatic int getHeightOfTree(Node n) {
   if (n.left null && n.might == null) {
        aturn 1;
   if (n.left == null) {
       return 1 + getHeightOfTree(n.right);
   if (n.right == noti) {
       return 1 + getHeightOfTree(n.left);
   return 1+ Math.max(getHeightOfTree(n.left), getHeightOfTree(n.right));
```