```
public static class[/api=Keyword] Node {
    public Node left, right;
     valo
public static int getHeightOfTree(Node n) {
    if (n.left == null && n.might == nul
        return 1;
    if (n.left == null) {
        return 1 + getHeightOfTree(n.right);
    if (n.right == null) {
        return 1 + getHeightOfTree(n.left);
    return 1 + Math.max(getHeightOfTree(n.left), getHeightOfTree(n.right));
}
```