```
public static class[/aoi=Keyword] Node {
   public Node_left, right;
   int value;
}
   ic static int getHeightOfTree(Node n) {
       (n.left == null && n.right == null) {
        return 1;
      nileft == n
       return 1 + getHeightOfTree(n.right);
   if (n.right null) {
       return 1 + getHeightOfTree(n.left);
   return 1 + Math.max(getHeightOfTree(n.left), getHeightOfTree(n.right));
```