```
public static class[/aoi=Keyword] Node
    public Node left, might;
        value:
public static int getHeightOfTree(Node n) {
    if (n.left == null && n.right == null) {
        return 1;
    if (n.Left == null) {
        return 1 + getHeightOfTree(n.right);
       (n.right null)
        return 1 + getHeightOfTree(n.left);
    return 1 + Math.max(getHeightOfTree(n.left), getHeightOfTree(n.right));
```