```
public static class[/aoi=Keyword] Node {
    public Node left, right;
    int value;
}

public static int getHeightOfTree(Node n) {
    if (n.left == null && n.right == null) {
        return 1;
    }
    if (n.left == null) {
        return 1 + getHeightOfTree(n.right);
    }
    if (n.right == null) {
        return 1 + getHeightOfTree(n.left);
    }
    return 1 + Math.max(getHeightOfTree(n.left), getHeightOfTree(n.right));
}
```