Słowniczek najważniejszych (ale nie wszystkich) pojęć:

**All-in** (Za wszystko) - Gracza, który wkłada swoje ostatnie żetony do puli nazywa się all-in. Gracz all-in nie może wygrać od innego gracza więcej pieniędzy niż miał na stole przed pulą. Gracz all-in będzie miał prawo do głównej puli, a jeśli inni gracze wyłożą więcej, do side-pot (osobna pula/poboczna).

**Bankroll** - Całkowita suma pieniędzy, jaką jeden gracz chce (i jest w stanie) zaryzykować.

**Bad Beat** - Sytuacja, w której bardzo silny układ kart (ręka pokerzysty) jest pokonany przez jeszcze silniejszy.

**Bet** (Stawka) - To bet (postawić) oznacza wyłożenie pieniędzy do puli, zwykle poprzez otwarcie, bądź późniejsze działania w swojej kolejce, czyli podbicie (raise) lub ponowne podbicie (re-raise).

**Bring-in** - To bring in podczas licytacji oznacza pierwszą stawkę w pierwszej kolejce gracza (wyłączając blinds bets, czyli stawki w ciemno, oraz antes).

**Button** (dealer button) (Przycisk – przycisk dealera) - Zwykle "the button" ("przycisk") odnosi się do the dealer button (przycisku dealera), używanego dla oznaczenia pozycji dealera, bądź gracza grającego na tej pozycji.

**Buy-in** (Wejście) - Suma pieniędzy z jaką rozpoczynasz grę. W grze poza turniejem jest to suma, którą otrzymujesz w żetonach. W turnieju Twój buy-in to suma, jaką musiałeś wydać, aby otrzymać swoją początkową liczbę żetonów turniejowych.

**Big Blind** (Duża w ciemno) - Określona suma postawiona przed rozdaniem kart przez gracza, siedzącego na drugiej pozycji od dealera, licząc zgodnie z ruchem wskazówek zagara. Gracze dołączający w trakcie gry muszą postawić Big Blind z każdej pozycji.

**Call** (Wejść) - To call oznacza dorównać z aktualną stawką. Jeśli była stawka w wysokości E10 oraz podbicie o E10 to koszt wejścia wynosi E20. Wejście to najtańszy sposób na pozostanie w grze.

**Check** (Czekać) - Jeśli nie było stawki przed Tobą w danej rundzie licytacji, możesz check (czekać), co oznacza to samo co calling (wejście) ze stawką w wysokości E0, bądź pominięcie Twojej kolejki.

**Czekać-Podbić** - Czekać, a potem podbić, kiedy inny gracz stawia. Działanie podejmowane zwykle przez gracza z silnym układem na ręce, z zamiarem powiększenia puli.

**Community card(s)** (Karta/y wspólna/e) - Karty odkryte, które należą do wszystkich graczy. Gry Flop, takie jak Texas Hold'em i Omaha, mają pięć community cards (kart wspólnych).

**Deal** (Rozdanie) - To deal (rozdawać) oznacza rodzielać karty. Osoba, która rozdaje to dealer (krupier/rozdający). To be dealt in oznacza otrzymywać karty. To be dealt out lub dealt around oznacza, że nie dostaje się kart.

**Talia** - Zestaw kart do gry. W większości gier talia składa się z 52 kart.

**Drawing hand** - Niepełny, ale potencjalnie silny układ na ręce. To zwykle odnosi się do układu, w którym masz 4 z 5 kart potrzebnych to strita (straight draw) lub koloru (flush draw).

**Fixed limit** (Ustalony limit) - W limit poker (z limitem stawki), wszelkie ograniczenia licytacji, w których wysokość stawki w każdej poszczególnej kolejce jest ustalona z góry.

**Flop** - Wiele gier, takich jak hold'em czy omaha, rozgrywa się z użyciem pięciu kart wspólnych. Pierwsze trzy z tych kart są rozdawane jednocześnie i nazywane są the flop. Gry z flop mogą być nazywane flop games.

**Kolor** - układ kart (ręka pokerzysty), składający się z pięciu kart w tym samym kolorze.

**Fold** (Spasować/Pas) - Zrezygnować z gry, zazwyczaj, gdy ktoś inny stawia wyższą stawkę niż Ty chcesz wejść.

**Full** - Układ kart (ręka pokerzysty), składający się z jednej pary i trzech kart tego samego rodzaju. Np. 4-4-K-K (dwie czwórki i trzy króle). O tym, który układ jest silniejszy, decyduje w pierwszej kolejności trójka.

Heads-up (Pojedynek) - Gra tylko między dwoma graczami.

**Kicker** - karta bez pary, która idzie z parą lub trójką gracza. Często rank (ranga) kickera determinuje zwycięzcę puli.

**Main pot** (Pula główna) - Kiedy gracz wchodzi all-in (za wszystko) w stołowej grze na stawki, ten gracz jest jedynym, który ma prawo wygrać pulę główną - pulę, składającą się z tych stawek, które mógł zrównać. O dodatkowe stawki, postawione w side pot (puli pobocznej), gra toczy się między pozostałymi graczami.

**Muck** - Plik (sterta) odrzuconych kart lub odrzucanie kart do tego pliku (i tym samym wyłączanie ich z gry).

**Nuts** - Najlepszy możliwy układ na rece w danym punkcie gry

**Overcard** - Karta własna (hole card), która jest wyższa niż wszystkie karty wspólne (community cards) na stole.

Para - Dwie karty tej samej rangi. Np. J-J.

Pozycja - Lokalizacja gracza w stosunku do dealera.

**Post** - Wyłożyć blind (small blind - małą w ciemno, lub big blind - dużą w ciemno). Jeśli pominąłeś zagranie blind w danej kolejce, dealer pyta Cię czy chcesz wyłożyć, czyli wyłożyć tyle żetonów, ile wynosi blind, którą opuściłeś. Gdy kolejka dochodzi do Ciebie, już wszedłeś (called) z jedną stawką i, jeśli pula nie została podbita, nie musisz już wkładać więcej żetonów do puli. Możesz oczywiście podbić.

**Pula** - Wszystkie pieniądze na środku stołu pokerowego, przypadające zwycięskiemu układowi kart to pula.

**Pot limit** (Z limitem puli) - Ograniczenia licytacji w grze, w której możesz postawić do wysokości puli.

Raise (Podbić) - Po otwarciu przez kogoś licytacji w rundzie, aby podwyższyć kwotę stawki należy

podbić. Na przykład, jeśli limit licytacji wynosi E5 i gracz A stawia E5, gracz B może fold (spasować), call (wejść) za E5, albo podbić ją do E10.

Rank (Ranga) - Każda karta ma swój kolor i rangę. Para to dwie karty tej samej rangi.

**River** (fifth street) (Piąta karta) - Ostatnia z pięciu kart wspólnych w grach flop, czyli Texas Hold'em i Omaha. Czasami nazywana także fifth street. Niekiedy "river" jest używana dla określenia ostatniej karty w grach non-flop, takich jak 7 Card Stud.

**Royal Flush** (Poker Królewski) - Układ kart, składający się z pokera od A-10 (od Asa do dziesiątki), czyli A-K-Q-J-10 (As-Król-Queen(Królowa)-Jack(Walet)-Ten(Dziesiątka)).

**Showdown** (Wyłożenie kart) - Kiedy wszystkie licytacje się zakończą, jeśli więcej niż jeden gracz wciąż pozostaje w puli, gracze pokazują swoje karty, aby ustalić zwycięzcę.

**Side pot** (Pula poboczna/osobna) - Pula pomocnicza utworzona wtedy, gdy jednemu lub więcej graczy kończą się żetony, a ci, kórym się skończyły nie mogą wygrać. To może doprowadzić do sytuacji, w której gracz z drugim (albo gorszym) układem kart na ręce może wygrać więcej pieniędzy w puli niż ten, kto ma najlepszy układ.

**Small Blind** (Mała w ciemno) - Suma włożona do puli przed rozdaniem kart przez osobę bezpośrednio po lewej stronie the dealer "button" (przycisku dealera).

**Stack** - Suma pieniędzy, którą masz przed sobą na stole pokerowym (czyli stos żetonów). A stack może także odnosić się do określonej liczby żetonów.

Ukraść pulę - Wygrać pulę przez blef.

Strit - Układ kart, składający się z pięciu kolejnych (wg rangi) kart. Np. 4-5-6-7-8.

**Poker** - Układ kart, składający się ze strita, gdzie wszystkie karty są w tym samym kolorze.

**Kolor** - Jedna z czterech grup 13 kart, na które podzielona jest talia: pik, kier, karo i trefl.

**Table stakes** - (1) Suma pieniędzy jaką masz na stole. To jest maksymalna kwota, którą możesz stracić, bądź ktoś może od Ciebie wygrać. (2) Warunek, że gracze mogą stawiać tylko te pieniądze, które mają przed sobą na początku rozdania, a kupić więcej żetonów tylko między rozdaniami.

**Trójka** - karty tej samej rangi. Np. Q-Q-Q (trzy Queens, Damy).

**Turn** (fourth street) (Czwarta karta) - Czwarta z pięciu kart wspólnych w grach flop, czyli Texas Hold'em i Omaha, nazywana jest the turn. Czasem określana jest także jako fourth street.