

## Opis logu

Zapis wyniku rozdania winien zawierać:

- nr stołu
- nr rozdania
- typ stołu: rekreacyjny/turniejowy (o ile turniejowe będą)

Jeśli nie było pul bocznych & więcej niż jeden zwycięzca:

- id\_zwycięzcy
- układ zwycięzcy
- wygrana pula

Jeśli byli:

- Kto wygrał, którą pulę, z jakim układem

Początek logu ma zawierać:

- informacje o stole, na którym odbywał się rozdanie (wysokość blindów, limity początkowe żetonów, lista graczy w kolejności wskazówek zegara itd.)
- ile który gracz miał \$ przed rozdaniem

*gracz1::miał\$*

...

- kto rozdawał, kto wpłacał SB i BB

I teraz zaczyna się cała, banalnie prosta idea zapisu - sekwencyjnie:

najpierw jakie karty otrzymali gracze:

*gracz1::karta1::karta2*

....

....

następnie sekwencyjny zapis decyzji każdego z graczy wg schematu:

*graczX::miał\_układ::etap\_rozdania\*::podjete\_dzialanie\*\*::tu\_kilka\_opcji:*

- *spasuj::zostalo\_mu\_\$*
- *czekaj::null*
- *sprawdz::sprawdzil\_tyle\_\$::pula\_rozdania\_wynosi\_\$*
- *podbij::podbil\_o\$::pula\_rozdania\_wynosi\_\$*
- *przebij::przebil\_z\_\$::przebil\_o\_\$::pula\_wzrosla\_o\_\$*

albo:

*pojawila\_sie\_karta/y::etap\*::karta1[::karta2::karta3]*

*\*preflop/flop/turn/river*

*\*\*spasuj/czekaj/sprawdz/podbij/przebij* - to tylko log, za logikę zapisu odpowiada

- sprawę pul bocznych i rozstrzygania o wyniku przerzucamy na logikę gry.