

## **Podręcznik użytkownika projektu Hearts: Serwer**

Serwer znajduje się w pliku Hearts\_Server.jar. Jedynym parametrem uruchomieniowym serwera może być jego plik konfiguracyjny. Gdy go nie ma domyślną ścieżką pliku konfiguracyjnego jest miejsce z którego serwer jest uruchamiany. Gdy plik konfiguracyjny o podanej ścieżce nie istnieje, jest on tworzony z wartościami domyślnymi (łatwo go potem wyedytować).

### **Składnia pliku konfiguracyjnego:**

klucz = wartość

### **Możliwe klucze:**

**host** – host na których uruchamiany jest serwer

**port** – port na którym uruchamiany jest serwer

### **Wartości domyślne:**

**host** = localhost

**port** = 9999

Serwer zawiera także listę użytkowników. Rejestracja użytkowników odbywa się z panelu logowania programu klienta. Plik z użytkownikami znajduje się w miejscu z którego uruchamiamy serwer i nazywa się “userList”.

### **Składnia pliku z użytkownikami:**

nazwa\_użytkownika = hasło

Plik z użytkownikami można edytować ale następnie należy uruchomić serwer ponownie.

Po uruchomieniu serwera jedyną możliwą interakcją z nim jest możliwość wyłączenia go za pomocą klawiszy CTRL + C.