

# Podręcznik użytkownika projektu Hearts: Klient

## Logowanie

Warunki zalogowania się użytkownika do gry:

- podanie nazwy serwera (domyślnie *localhost*)
- podanie numeru portu (domyślnie *9999*)
- podanie loginu oraz hasła, z możliwością zapisania hasła)
- użytkownik ma możliwość stworzenia konta na stałe, poprzez zaznaczenie opcji *Utwórz nowe konto*

## Okno główne - lobby

Po poprawnym logowaniu się użytkownik przechodzi do okna głównego gry – lobby.

Po prawej stronie okna znajduje się lista aktualnie połączonych z serwerem graczy.

Gracz może stworzyć nowy, własny stół lub dołączyć do już istniejącego.

Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia nowej rozgrywki jest obecność czterech graczy przy stole.

Opuszczenie stołu przez któregośkolwiek użytkownika skutkuje przerwaniem gry na stole.

## Okno stołu

Okno zawiera:

- pole gry
- pole z kartami użytkownikami
- pole chata z pozostałymi graczami na stole
- tabelę z wynikami kolejnych rozdania
- pole umożliwiające złożenie oferty do licytacji

Wybór karty do zagrania – kliknięcie na kartę. W przypadku niedozwolonego zagrania, gra informuje gracza o typie niedozwolonego zagrania.

## Zakładka POMOC

Zawiera:

- Informacje o grze – zasady gry, przyznawania punktów, warunki licytacji
- prezentację talii kart