

Podręcznik użytkownika projektu Hearts: Serwer

Serwer znajduje się w pliku Hearts_Server.jar. Jest programem uruchamianym z linii poleceń:

```
java -jar Hearts_Server.jar <parametry>
```

Jedynym parametrem uruchomieniowym serwera może być jego plik konfiguracyjny. Gdy go nie ma domyślną ścieżką pliku konfiguracyjnego jest miejsce z którego serwer jest uruchamiany. Gdy plik konfiguracyjny o podanej ścieżce nie istnieje, jest on tworzony z wartościami domyślnymi (łatwo go potem wyedytować).

Składnia pliku konfiguracyjnego:

klucz = wartość

Możliwe klucze:

host – host na których uruchamiany jest serwer

port – port na którym uruchamiany jest serwer

userList – ścieżka do pliku z listą użytkowników

Wartości domyślne:

host = localhost

port = 9999

userList = *plik „userList” w aktualnym katalogu*

Serwer zawiera także listę użytkowników. Rejestracja użytkowników odbywa się z panelu logowania programu klienta. Plik z użytkownikami znajduje się w miejscu z którego uruchamiamy serwer i nazywa się “userList”.

Składnia pliku z użytkownikami:

nazwa_użytkownika = hasło

Gdy plik z użytkownikami nie zostanie odnaleziony tworzony jest nowy, pusty. Plik z użytkownikami można edytować ale następnie należy uruchomić serwer

ponownie.

Po uruchomieniu serwera jedyną możliwą interakcją z nim jest możliwość wyłączenia go za pomocą klawiszy CTRL + C.