

# 基本数据类型

## 常量与变量

- 常量(const): 定义后值不可更改, 可以初始化
- 变量

## 整型

- signed(最大值更小)
  - short
  - int (基准 一个字长)
  - long int(L)
  - long long int
- unsigned(不可表示负数)
  - short
  - int (基准 一个字长)
  - long int(UL)
  - long long int

## 浮点型

- float
- double(更精准常值默认类型 2.0F)
- long double

## 字符型(必须是单引号, 实际上是整数)

## 布尔型(表示0或1)

## 虚数、复数

## 注意事项

- 上溢与下溢
- 浮点数的精度损失