

1. Aplikacja internetowa <https://fakestore.testelka.pl> jest sklepem jest wersją demonstracyjną sklepu. Założeniem jest przetestowania funkcjonowania w/w aplikacji. Do w/w celów zostaną wykorzystane testy automatyczne. Celem jest przetestowanie poprawności funkcjonowania sklepu internetowego.
2. Dostępna jest krótka dokumentacja sklepu, zawierająca przydatne dane i informacje potrzebne w czasie przeprowadzania testów.

Procesowi testowemu zostaną poddane funkcjonalności aplikacji takie jak:

- Rejestracja nowego użytkownika;
- Logowanie nowego użytkownika;
- Dodawanie produktów do koszyka;
- Edytowanie informacji dotyczących konta użytkownika;
- Dodawanie produktów (wycieczek) do koszyka;
- Kupony rabatowe;
- Płatności;
- Lista życzeń;
- Wyszukiwanie produktów (za pomocą dedykowanego pola tekstowego).

Przygotowanie środowiska testowego do przeprowadzenia testów automatycznych opartego na:

- IDE (proponowany Visual Studio Code w wersji 1.77);
- Node.js (18.15.0 LTS);
- Playwrite.

3. Organizacja testów:

a) Zasoby ludzkie:

Rola w projekcie	Osoba
Kierownik testów	Dawid Łytka
Tester automatyzujący	Mateusz Oliszewski
Tester manualny	Mateusz Cyruliczek
Stażysta	Mateusz Kowal

b) Procedury testowe

1. Przygotowanie przypadków testowych
2. Przygotowanie środowiska testowego
3. Stworzenie harmonogramu testów
4. Weryfikacja środowiska testowego
5. Realizacja testów automatycznych
6. Procedura zgłoszenia błędów – wykonać jeśli się pojawią

c) Klasyfikacja błędów:

Kategoria	Opis
Krytyczny	Błąd powodujący niemożliwość uruchomienia pewnych części aplikacji
Poważny	Błąd który powoduje, że aplikacja jest niezgodna z założeniami i istnieje możliwość jego obejścia
Średni	Błąd, który powoduje niepoprawne działanie w pewnym jego obszarze, który w niewielkim stopniu blokuje pracę aplikacji, ale nie powoduje jej blokowania
Trywialny	Błąd polegający np. na literówkach, niepoprawnych kolorach, niepoprawne opisy

- d) Dane testowe zawarte w dokumentacji aplikacji
- 4. Plan testów:
 - a) Sekwencja testów – zgodna z listą badanych funkcjonalności;
 - b) Przypadki testowe – do stworzenia i akceptacji zespołu;
 - c) Przygotowanie raportu z testów.