

1. Cel dokumentu

Dokument przedstawia czynności wykonane podczas testów automatycznych aplikacji <https://fakestore.testelka.pl>.

2. Testowana aplikacja

<https://fakestore.testelka.pl> – to aplikacja symulująca sklep internetowy, w którym można zakupić wycieczkę. Istnieje w nim kilka modułów:

- rejestracja;
- logowanie;
- zakup/rezerwacja wycieczek;
- baza kuponów rabatowych;
- system płatności;
- lista życzeń;
- wyszukiwarka produktów.

3. Zakres testowania

Procesowi testowemu zostaną poddane funkcjonalności aplikacji takie jak:

- Rejestracja nowego użytkownika;
- Logowanie nowego użytkownika;
- Dodawanie produktów do koszyka;
- Edytowanie informacji dotyczących konta użytkownika;
- Dodawanie produktów (wycieczek) do koszyka;
- Kupon rabatowy;
- Płatności;
- Lista życzeń;
- Wyszukiwanie produktów (za pomocą dedykowanego pola tekstowego).

4. Metryki

Liczba przypadków zaplanowanych a wykonanych

Przypadki testowe zaplanowane	Przypadki testowe zaplanowane
15	15

5. Rodzaje przeprowadzonych testów

Przeprowadzono testy automatyczne funkcjonalności wymienionych w punkcie 3, mające na celu sprawdzenie funkcjonowania całej aplikacji jako sklepu internetowego, na podstawie stworzonych przypadków testowych z wykorzystaniem danych z dokumentacji sklepu. Raport z wykonanych testów w załączeniu – automatyczny dokument z aplikacji Playwrite.

6. Środowisko testowe i narzędzia

- dowolna przeglądarka internetowa;
- pakiet MS Office;
- IDE (proponowany Visual Studio Code w wersji 1.77);
- Node.js (18.15.0 LTS);
- Playwrite.
- GitHub.

7. Wnioski z wykonanych testów:

Po wykonaniu testów automatycznych nie znaleziono błędów w aplikacji.

8. Kryteria wejścia/wyjścia:

Wszystkie zaplanowane przypadki testowe zostały wykonane.

Brak błędów.

9. Podsumowanie:

Aplikacja może zostać „uruchomiona” do użytku. Zaleca się wykonanie testów akceptacyjnych przez użytkowników przed „uruchomieniem”.