

# Plan testów dla aplikacji

## [fakestore.testelka.pl](http://fakestore.testelka.pl)

### 1. Wstęp

Celem niniejszego dokumentu jest określenie ogólnego podejścia do procesu testowego aplikacji webowej, zidentyfikowanie zasobów, które będą przydatne w testach jak i zdefiniowanie zadań i obowiązków zespołu testowego. Wszystkie te czynności mają pomóc w dostarczeniu interesariuszom rzetelnych informacji dzięki którym będą mogli podejmować świadome decyzje odnośnie dalszych działań związanych z obiektem testów.

### 2. Zakres testów

Celem jest pokrycie przypadkami testowymi niżej wymienionych funkcjonalności, a następnie na ich podstawie przygotowanie testów automatycznych mających na celu pomoc w ograniczeniu regresu oprogramowania w przyszłości.

Procesowi testowemu zostaną poddane funkcjonalności aplikacji takie jak:

- Rejestracja nowego użytkownika;
- Logowanie nowego użytkownika;
- Dodawanie produktów do koszyka;
- Edytowanie informacji dotyczących konta użytkownika;
- Dodawanie produktów (wycieczek) do koszyka;
- Kupony rabatowe;
- Płatności;
- Lista życzeń;
- Wyszukiwanie produktów (za pomocą dedykowanego pola tekstowego).

Nie wszystkie funkcjonalności aplikacji zostaną przetestowane ze względu na zasoby czasowe zespołu testowego oraz priorytety związane z innymi projektami w organizacji. Z uwagi na ten fakt w procesie testowym nie zostaną uwzględnione funkcjonalności takie jak:

- Promocje udzielane na wybrane produkty (wycieczki) ;
- Dodawanie opinii na temat zakupionych produktów.

### 3. Kryteria wejścia i wyjścia

By proces testowy mógł zostać rozpoczęty niezbędne jest spełnienie poniższych warunków:

- Odpowiednie zasoby ludzkie (wraz z ich kompetencjami);
- Przygotowane środowisko testowe;
- Przygotowane repozytorium dla testów automatycznych;

Zakończenie procesu testowania powinno zakończyć się wraz z zrealizowaniem określonych warunków:

- Pokrycie funkcjonalności umieszczonych w zakresie testów przypadkami testowymi;
- Automatyzacja napisanych przypadków testowych;
- Dostarczenie planu oraz strategii testów

## 4. Środowisko testowe

W procesie testowym przydatne będą narzędzia określone w poniższej tabeli.

Narzędzia	Opis
Przeglądarka internetowa (dowolna)	Potrzebna na każdym etapie testów. Narzędzie dzięki któremu możemy wyświetlić testowany obiekt.
Pakiet MS Office	W szczególności MS Word oraz MS Excel. To przy użyciu tych narzędzi zostaną przygotowane przypadki testowe, plan testów oraz strategia testów.
GitHub	Internetowe repozytorium, które będzie agregować wszystkie dokumenty przygotowywane w trakcie procesu testowego (w szczególności kod testów automatycznych)
IDE (proponowany Visual Studio Code w wersji 1.77)	Edytor kodu potrzebny podczas automatyzacji testów.
Node.js (18.15.0 LTS)	Środowisko uruchomieniowe do wykonywania kodu JavaScript. Wykorzystywane podczas testów automatycznych.
Playwright	Zestaw bibliotek służących do pisania testów automatycznych stron internetowych.

Bez powyższych narzędzi nie uda się spełnić wszystkich warunków opisanych jako kryteria wyjścia.

## 5. Role i odpowiedzialność

Każda osoba biorąca udział w procesie testowym odpowiada za przydzieloną część zdefiniowaną w jego roli projektowej. Zespół testerki nie jest rozbudowany, dlatego będzie się wspierać w zadaniach w zależności od posiadanych kompetencji.

Rola w projekcie	Osoba	Zadania
Kierownik Testów	Dawid Łytka	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Zarządzanie projektem testów</li> <li>• Zdobywanie odpowiednich zasobów</li> <li>• Zarządzanie zespołem</li> <li>• Przygotowanie strategii testów</li> </ul>
Tester Automatyzujący	Mateusz Oliszewski	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Automatyzacja przygotowanych wcześniej przypadków testowych</li> </ul>

Tester Manualny	Mateusz Cyruliczek	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przygotowywanie przypadków testowych</li> </ul>
Stażysta	Mateusz Kowal	<ul style="list-style-type: none"> <li>Przygotowanie planu testów</li> <li>Wspieranie innych członków zespołu</li> <li>Obsługa ekspresu do kawy</li> </ul>

## 6. Harmonogram testów

Projekt testów zostanie podzielony na cztery etapy. Zakończenie każdego etapu dostarcza odpowiednie jemu produkty procesu testowego potwierdzające wykonaną pracę i pozwalające określić jej jakość.

Etap	Produkty procesu testowego	Termin
Planowanie testów	Dokument – Plan Testów	16.03.2023 – 20.03.2023
Tworzenie strategii testów	Dokument – Strategia Testów	21.03.2023 – 25.03.2023
Projektowanie testów	Przypadki testowe	26.03.2023 – 01.04.2023
Automatyzacja testów	Skrypt automatyzacji	02.04.2023 – 08.04.2023
Raport z procesu testowego i przygotowanie dokumentacji dla klienta	Dokumentacja; Raporty z testów	08.04.2023 – 17.04.2023

Warto wspomnieć fakt, że etapy mogą się ze sobą przenikać, co dostarczy większą elastyczność w projekcie, umożliwi skrócenie czasu na jego przygotowanie, co za tym idzie doprowadzi do znacznego zmniejszenia budżetu potrzebnego na realizację procesu testowego.

## 7. Ryzyka

Projekt testów dla aplikacji webowej obarczony jest dość dużym ryzykiem niepowodzenia. Wynika to z czynników takich jak:

- mało doświadczony zespół testerki;
- niskie kompetencje międzyobszarowe;
- uwzględnienie stażysty w projekcie;
- brak zasobów czasowych zespołu testerskiego;
- inne projekty o większym priorytecie zlecone przez tego samego klienta.