

Exercicios PYTHON

Funcións

```
def nome_function(parámetros):  
    sentencias  
    ....  
    return expresión
```

Arquivos

Codifica un programa ***Loterías*** que conteña un menú que acceda as seguintes funcións:

1. Un xerador de apostas da primitiva (6 números entre 1 e 49 máis o complementario entre 1 e o 9).
2. Xerador de Euromillóns (5 números entre 1 e 50 máis dous números “estrela” entre 1 e 9).
3. Un xerador de apostas da quiniela de fútbol, 15 resultados entre 1,X,2.
4. Un xerador de Lotería nacional. Un número entre o 00000 e o 99999.

Valorarase que o menú sexa outra función.

Codifica un programa que pida o nome dun arquivo con extensión *.txt* e a continuación o cree con ese nome.

Posteriormente pediranos *escribir un texto por teclado*, que deberá gardarse no arquivo creado e o pecharemos.

O paso seguinte será *abrir o arquivo* e contar todas as vocais que hai no arquivo e lendo o contido arquivo mostralo por pantalla, así como o número de vocais e pechamos o arquivo.

O último paso será escribir outra frase engadindo ao contido anterior pero nun liña posterior.

Valorarase o uso de funcións e un menú que se repita ata unha *opción Salir ou similar*.

Codifica un programa con dúas funcións. A primeira que pregunte o nome dun **produto**, **prezo** e **iva** ata que no nome do produto poñamos **fin**. Dita función chamará unha segunda función que pasándolle o prezo d produto e iva a calcular devolva o prezo final. A primeira función almacenará os datos nun dicionario da forma seguinte:

Lista_compra: {*'Producto':* *prezo,* }

Mostrará por pantalla ao final a lista da compra.
A listas deberán gardarse nun arquivo.