Ola Mundo

d) Actualización (creación das vistas)

Agora imos **actualizar** o módulo para que Odoo poda interactuar coa táboa (que vimos de crear) mediante as **vistas** que imos definir.

Definiremos:

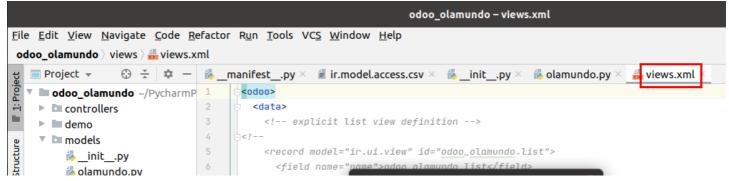
- A vista do modelo mediante un arquivo chamado olamundo.xml que estará no cartafol views
- Os menús do noso modelo mediante un arquivo chamado menu.xml que estará no cartafol views
- Os permisos de acceso mediante un arquivo chamado ir.model.access.csv que estará no cartafol security

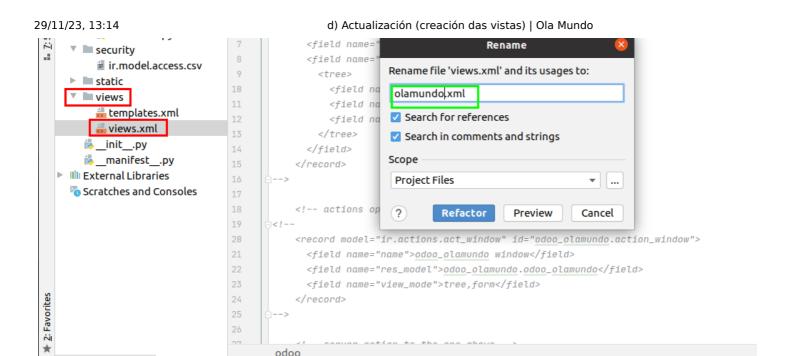
Cando queiramos actualizar o noso modulo temos que ter en conta:

- Se fixemos cambios no código python do noso proxecto temos que reiniciar o servizo de Odoo antes de actualizalo.
- Se só fixemos cambios nos arquivos xml non é necesario reiniciar o servizo de Odoo.

Creación da vista olamundo.xml

Comenzamos coa vista, para elo renomeamos os arquivo views.xml como olamundo.xml:

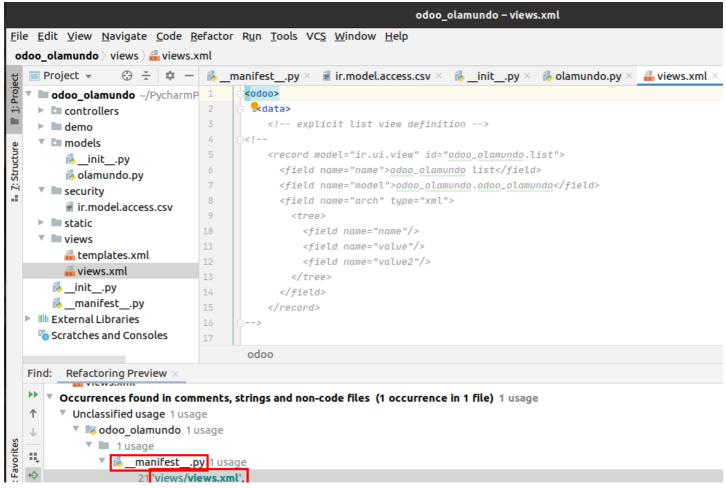




Cando renomeamos mediante a opción **refactor**, nos avisa que existe unha referencia ao arquivo **views/views.xml** en **__manifest__.py** e nos da a opción de actualizalo por **views/olamundo.xml**

Aceptamos mediante Do Refactor.

Se non, teríamos que facelo manualmente, xa que os arquivos **csv** e **xml** que usemos no noso proxecto(módulo) teñen que estar referenciados en **__manifest__.py**



O arquivo __manifest__.py quedaría coa referencia a views/olamundo.xml:

```
odoo_olamundo – __manifest__.py
<u>F</u>ile <u>E</u>dit <u>V</u>iew <u>N</u>avigate <u>C</u>ode <u>R</u>efactor <u>Run T</u>ools VC<u>S <u>W</u>indow <u>H</u>elp</u>
odoo_olamundo ) 👼 __manifest__.py
                                                                                                                                      Add Configuration.
   ■ Project ▼
                  ⊕ 🛬 💠 — 🐌 _manifest__.py × 🐉 olamundo.py × 🔬 olamundo.xml
   odoo_olamundo ~/PycharmP
                                              'name': "odoo_olamundo",
    controllers
                                              'summary': """
    demo
                                                 Proxecto inicial ola mundo""",
    models
                                              'description': ""
         👼 __init__.py
                                                 Proxecto inicial ola mundo e bla,bla,bla
         🖧 olamundo.py
                                              ....

▼ ■ security

                                              'author': "Eu",
         ir.model.access.csv
                                              'website': "http://www.edu.xunta.gal/centros/iesteis",
    static
                                             # Categories can be used to filter modules in modules listing
     views
                                             # Check https://qithub.com/odoo/odoo/blob/13.0/odoo/addons/base/data/ir_module_category_data.xml
         🚜 menu.xml
                                             # for the full list
          🚜 olamundo.xml
                                              'category': 'Uncategorized',
                                              'version': '0.1',
         🚜 templates.xml
                                              # any module necessary for this one to work correctly
       🐌 __init__.py
                                              'depends': ['base'],
      _manifest_.py
     III External Libraries
                                  19
                                             'data': [
     Scratches and Consoles
                                  20
                                                'views/olamundo.xml',
                                                   'views/templates.xml'
                                              # only loaded in demonstration mode
                                                  'demo/demo.xml'.
```

Agora definimos a vista **olamundo.xml** (vermello):

Vemos que definimos dous rexistros (record) que se insertarán nas táboas de Odoo:

- A acción almacenarase na táboa ir.actions.act_windows
- A vista modo formulario (form) na táboa ir.ui.view

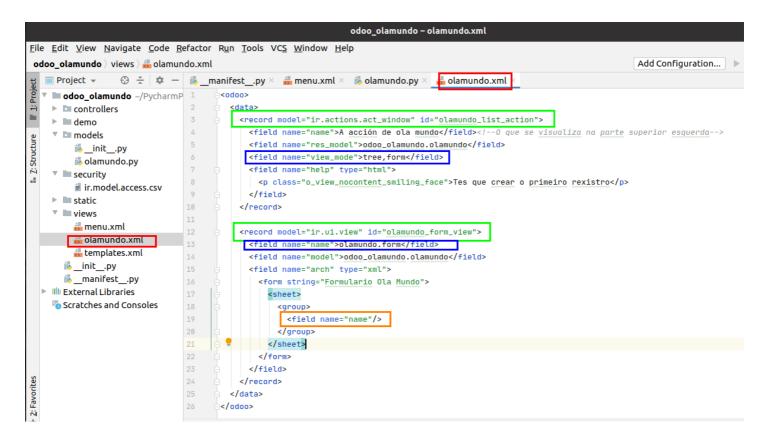
Odoo utiliza os **record** que lle proporcionamos mediante arquivos **xml**, para almacenar a información nas súas táboas e despois usala no funcionamento do aplicativo.

- con record model determinamos a táboa na que se insertará o rexistro
- con field name determinamos o campo da táboa
- e como valor de field son os datos que se insertarán

Por exemplo:

- o campo res_model da táboa ir_actions_act_window terá como dato o nome do noso modelo odoo_olamundo.olamundo
- o campo **model** da táboa **ir_ui_view** terá como dato o nome do noso modelo

Na vista en modo formulario **form** definimos o noso campo **name** (marrón)



Mediante id="olamundo_list_action" e id="olamundo_form_view" creamos os chamados **"ids** externos"

Identificadores Externos

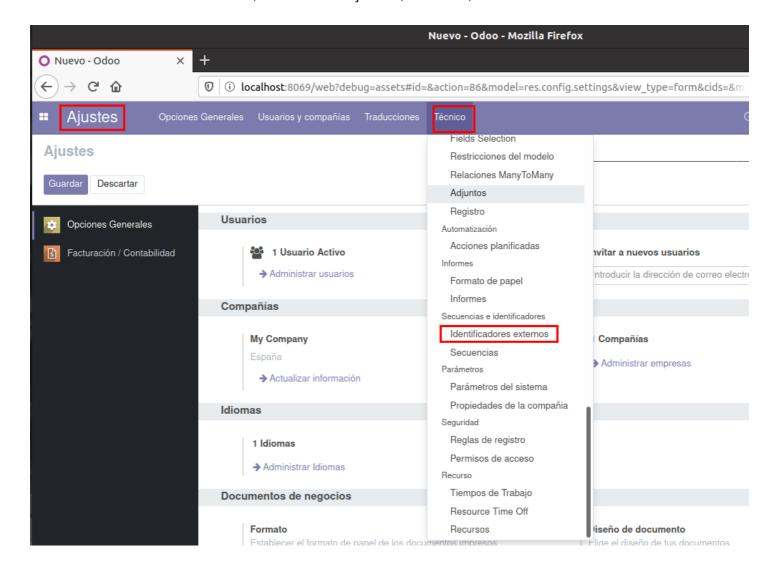
Os **ids externos** serven para poder referenciar despois aos rexistros creados. Dende a versión 14 de Odoo **non poden levar espazos en branco.**

Cando se crea un rexistro na táboa da base de datos automáticamente ten un id (numérico) que serve para identificalo.

Como nós non sabemos que número vai ter utilizamos os ids. externos para poder acceder despois a estes rexistros.

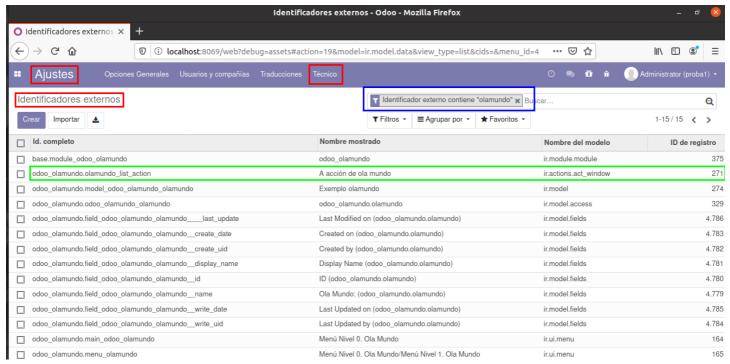
Xa que Odoo crea unha relación entre os nomes que nos definimos **olamundo_list_action**, **olamundo_form_view** e os ids. numéricos que identifican aos rexistros.

Unha vez instalado o noso módulo poderiamos consultar os ids externos creados



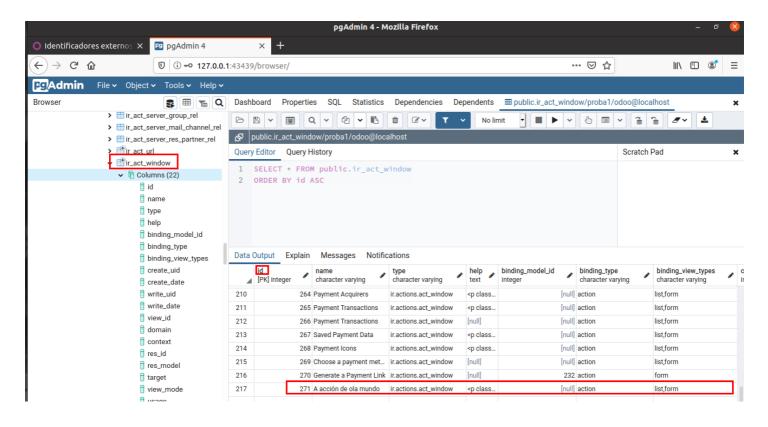
Se filtramos por olamundo (azul) podemos ver os ids externos que definimos:

- olamundo_list_action é o rexistro con id 271 da táboa ir_act_window
- olamundo_form_view é o rexistro con id 722 na táboa ir_ui_view





Visto dende pgadim:



Creación dos menús menu.xml

Imos crear os menús para o noso modelo, para elo

- Creamos un arquivo menu.xml no cartafol views e engadimolo no arquivo
 _manifest__.py
- Definimos dous menuitems
 - o O que veremos no Nivel O ten como id externo main odoo olamundo
 - O que veremos no Nivel 1 ten como id externo menu olamundo
 - Vemos que o menu Nivel 1 está relacionado co Nivel 0 mediante parent onde
 lle proporcionamos o id externo do Nivel 0
 - E a acción que se executará cando escollamos esta opción de menú será a que ten como id externo olamundo_list_action que foi a que definimos na vista olamundo.xml

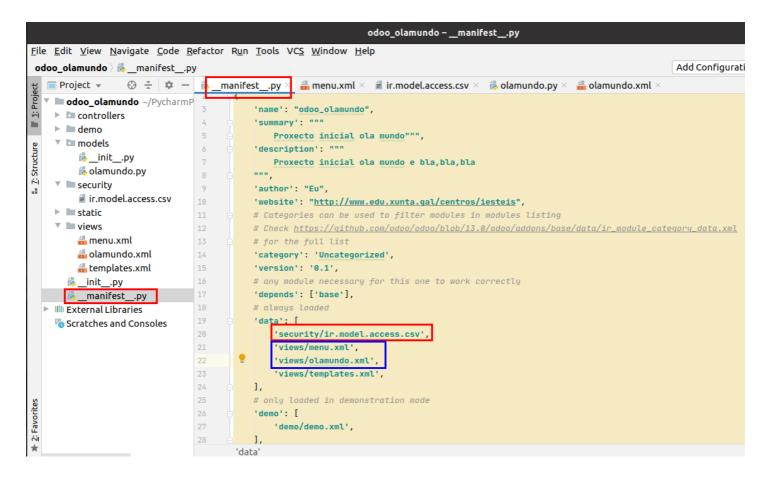


Determinación dos permisos de acceso

Mediante o arquivo **ir.model.access.csv** que está no cartafol **security** imos determinar os permisos de acceso.

Recordemos que temos que relacionalo (vermello) no arquivo __manifest__.py

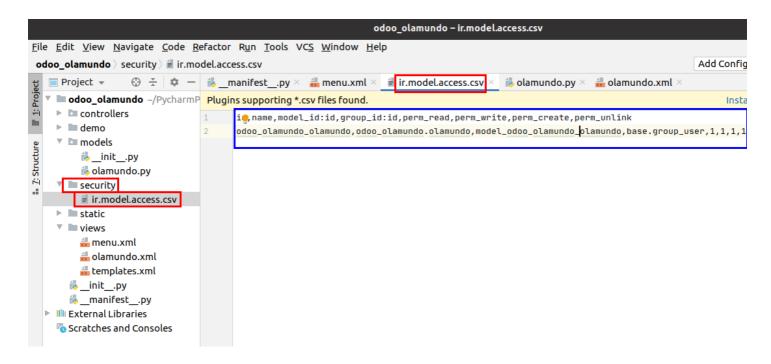
Vemos tamén como temos relacionados os arquivos menu.xml e olamundo.xml (azul)



Na primeira liña temos o nome dos campos separados por comas.

Na segunda liña están os valores para o noso módelo:

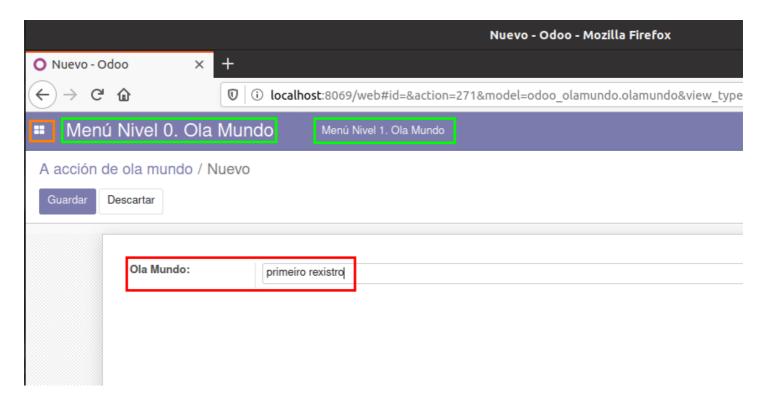
- id: é o id externo do rexistro (con respecto a táboa ir.model.access) (también conocido como XML ID). Debe ser único no noso módulo. Poñemos nomeDoModulo nomeDoModelo
- name: é un título de descripción. É só informativo. Os módulos oficiais usan unha cadea separada por puntos co nome do modelo e o grupo. Poñemos
 nomeDoModulo.nomeDoModelo (non poñemos grupo de usuarios porque imos darlle os permisos a todos os usuarios, posteriormente veremos como otorgar permisos a nivel de grupos de usuarios)
- model_id é o id externo do modelo (ir.model) ao que estamos dando acceso. Los modelos teñen XML IDs xerados automáticamente polo ORM: No noso caso é model nomeDoModulo nomeDoModelo
- **group_id** identifica o grupo de seguridade para dar permisos. Nós poñemos **base.group_user** que é o id externo do grupo onde están todos os usuarios.
- perm_read,perm_write,perm_create,perm_unlink Son os campos para determinar os permisos de lectura,escritura,creación e eliminación.
 - o 0 (non ten permiso)
 - 1 (si que ten permiso). Nos otorgamos todos os permisos con 1,1,1,1



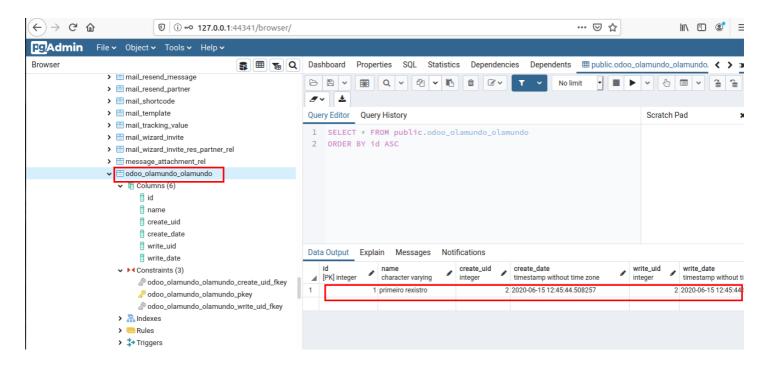
Actualización do módulo

Actualizamos o módulo e imos ao menú dos 4 cuadrados (marrón) escollemos a nosa opción e vemos:

- Os menús creados Nivel 0 e Nivel 1
- Se pulsamos no Nivel 1 podemos crear xa o primeiro rexistro para a nosa táboa



Despois de gardar os cambios podemos comprobar con pgadmin que xa temos o rexistro gravado na base de datos:



Vemos o valor que toma o campo **name** que definimos no noso modelo **olamundo.py**:

```
name = fields.Char(string="Ola Mundo:")
```

Podemos ver tamén os valores que toman os campos creados automaticamente por Odoo:

- id número autoincremental para identificar ao rexistro
- create_uid ten o id do usuario que creou o rexistro
- create_date ten a data e hora da creación do rexistro
- write_uid ten o id do usuario que actualizou o rexistro por última vez
- write_date ten a data e hora da última actualización do rexistro

Obra publicada con <u>Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0</u>