

#### EJERCICIO 4 ALEATORIOS 2.TAREA

Utilizando los ejecutables aleatorioshijo.exe y mayusculashijo.exe, que serán respectivamente dos procesos hijo e hijo2.

Realizar una aplicación que realice la siguiente tarea:

Arranque un proceso hijo aleatorioshijo.exe

**La tarea siguiente se realizará una o varias veces**, hasta que usuario introduce como marca de finalización la cadena "fin"

- Reciba por teclado del usuario una cadena distinta de "fin", se la envía al proceso hijo para que la procese y obtenga un número entero aleatorio **n**
- Arranca un nuevo proceso hijo2 para que procese n cadenas.
- El dato recibido del proceso hijo será el número de cadenas que ahora solicitará por teclado al usuario y serán procesadas por el proceso hijo 2