

Entrega y Corrección de la 1ª Iteración de la Práctica de Internet y Sistemas Distribuidos

Entrega

- Para realizar la entrega de la práctica se creará el tag **it-1** (primera iteración) en el repositorio Git del proyecto.
- La transparencia número 29 del tutorial de Git (disponible en moodle) ilustra una manera de crear un tag desde línea de comandos.
- No se admiten modificaciones posteriores al día **12-11-2023**.

Corrección

La corrección de la práctica la realizarán los profesores de la asignatura durante la semana del **13 de noviembre**. Tras realizar las correcciones, enviarán un correo a los componentes de cada grupo indicándoles los errores importantes que hayan detectado.

Para evaluar el software, el profesor realizará los siguientes pasos:

NOTA: para hacer posible que la práctica se pueda corregir en cualquier máquina (independientemente del sistema operativo instalado) de manera rápida:

- Las BBDD deben llamarse **ws** y **wstest**, con usuario **ws** y contraseña **ws**.
- MySQL se arrancará en el puerto por defecto.
- Utilizará su propio ordenador o portátil.
- Bajará la distribución fuente del repositorio Git. Ejemplo desde la línea de comandos:

```
git clone <<URL del repositorio git>> it-1
cd it-1
git checkout it-1
```

- Arrancará la BD (en caso de no arrancar como servicio).
- Ejecutará las pruebas de integración de la capa Modelo.

```
mvn test
```

- Analizará el código y los commits para comprobar que cada alumno ha contribuido significativamente a la implementación de todas las capas: DAOs, Servicio (o Servicios) de la capa Modelo y sus tests de integración.
 - Si un alumno no tiene commits significativos en alguna de las capas enumeradas, no superará la práctica.
 - Si los mensajes de los commits de un alumno no siguen el formato explicado en el enunciado de la práctica, no superará la práctica.
 - Aunque el trabajo se haya repartido entre los componentes del grupo, la calidad del código de toda la práctica es responsabilidad de todos los componentes.
- Entre otras cosas, se revisarán los siguientes aspectos:
 - Diseño de las entidades.
 - Para cada entidad se revisará si tiene los atributos adecuados y su tipo.
 - Uso de equals y hashCode.
 - Diseño de los DAOs.
 - Se revisará que la interfaz de cada DAO declare las operaciones necesarias y ninguna más.
 - Para cada operación se revisará el tipo de retorno, los parámetros recibidos y las excepciones declaradas.

- Uso de clases abstractas que incluyan las implementaciones de todos los métodos que no dependan de la Base de Datos utilizada, y de clases concretas que las extiendan para incluir la implementación de los métodos que sí dependan de la Base de Datos utilizada.
- Implementación de los DAOs.
 - Revisión de la implementación de las operaciones.
 - Uso de factorías para instanciar la implementación de los DAOs a utilizar.
- Diseño del servicio (o servicios) de la capa Modelo.
 - Se revisará que la interfaz declare las operaciones necesarias y ninguna más.
 - Para cada método se revisarán los parámetros recibidos, el tipo devuelto y las excepciones declaradas.
- Implementación del servicio de la capa Modelo.
 - Se revisará si está correctamente gestionada la transaccionalidad en cada método.
 - Se revisará si está correctamente implementada la lógica en cada método.
 - Uso de una factoría para instanciar la implementación.
- Pruebas de integración de la capa Modelo.
 - Se revisará que haya, al menos, una prueba para verificar la ejecución correcta de cada funcionalidad.
 - Se revisará que haya, al menos, una prueba para cada caso de error de cada funcionalidad (es decir, por cada excepción declarada en cada método del servicio de la capa Modelo, debe haber una prueba que compruebe que la excepción se lanza cuando debe lanzarse).
 - Se revisará que cada prueba esté implementada en un método (anotado con `@Test`) diferente, salvo que exista una justificación para que en un mismo método se implementen las pruebas correspondientes a dos funcionalidades (e.g. `testBuyMovieAndFindSale` en `MovieServiceTest`).
 - Para los casos de prueba de error se comprobará que no se prueban los casos de error correspondientes a diferentes excepciones en el mismo método.
 - Para cada prueba se revisará que la lógica sea correcta y que se hagan todas las aserciones necesarias para garantizar que se ejecuta correctamente.
 - Se revisará cómo se crean los datos necesarios para cada prueba y cómo se borran antes de finalizar la ejecución de la prueba.

Para evitar problemas inesperados durante la corrección, **se recomienda a los alumnos probar los pasos anteriores una vez creado el tag, y antes de concluir el plazo de entrega.**