## Paradigmas de Programación

## Práctica 6

## Ejercicios:

1. La **Exponenciación Modular** es una operación especialmente útil en Ciencias de la Computación, en particular en el campo de la criptografía (protocolo Diffie-Hellman, RSA, ...)<sup>1</sup>. Por esta razón, muchos lenguajes de programación incluyen funciones predefinidas para realizarla.

La operación consiste en, dados tres valores enteros no negativos m, b y e (con m > 0), calcular el valor de  $b^e$  mod m.

Defina en un fichero powmod.ml una función powmod: int -> int -> int -> int tal que powmod m b e dé este valor para cualesquiera m > 0, b >= 0 y e >= 0 (al menos para aquellos m que en  $\mathbb{Z}$  cumplan  $(m-1)^2 <= \max_i$ int).

Para ello, podría utilizarse la función power': int -> int, implementada en el ejercicio 2 de la Práctica 4, realizando la siguiente definición:

```
let powmod m b e = power' b e mod m
```

Pero con esta definición obtenemos valores incorrectos en  $\mathbb{Z}$  si  $b^e$  supera el valor max\_int. Por ejemplo, en mi máquina, powmod 3 2 62 da -1 y powmod 3 2 63 da 0, cuando, en realidad, deberían dar 1 y 2, respectivamente.

Modifique entonces la anterior definición de powmod, para que se comporte adecuadamente en las condiciones arriba mencionadas.

Sugerencia: puede ser de utilidad emplear la relación

$$(a \times b) \mod m = [(a \mod m) \times (b \mod m)] \mod m.$$

El fichero powmod.ml debe compilar sin errores con la orden ocamlo -c powmod.mli powmod.ml.

- 2. (Ejercicio opcional) Realice las siguientes tareas en un fichero de texto ej62.ml:
  - Curry y Uncurry. Dada una función  $f: X \times Y \to Z$ , podemos siempre considerar una función  $g: X \to (Y \to Z)$  tal que f(x, y) = (g x) y.

A esta transformación se le denomina "currificación" (currying) y decimos que la función g es la forma "currificada" de la función f (y que la función f es la forma "descurrificada" de la función g). A la transformación inversa se le denomina "descurrificación" (uncurrying).

Defina una función

de forma que para cualquier función f cuyo origen sea el producto cartesiano de dos tipos, curry f sea la forma currificada de f.

Y defina también la función inversa

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://en.wikipedia.org/wiki/Modular\_exponentiation

Una vez definidas estas dos funciones, prediga y compruebe (como en la Práctica 1) el resultado de compilar y ejecutar las siguientes frases en OCaml:

```
uncurry (+);;
let sum = (uncurry (+));;
sum 1;;
sum (2,1);;
let g = curry (function p -> 2 * fst p + 3 * snd p);;
g (2,5);;
let h = g 2;;
h 1, h 2, h 3;;
```

Escriba las frases y sus correspondientes respuestas en el mismo fichero (las respuestas deben ir como comentarios).

• Composición. Defina la forma currificada de la composición de funciones:

```
comp : ('a -> 'b) -> ('c -> 'a) -> ('c -> 'b)
```

Una vez definida esta función, prediga y compruebe (como en la Práctica 1) el resultado de compilar y ejecutar las siguientes frases en OCaml:

```
let f = let square x = x * x in comp square ((+) 1);;
f 1, f 2, f 3;;
```

Escriba las frases y sus correspondientes respuestas en el mismo fichero (las respuestas deben ir como comentarios).

• Polimorfismo. Defina funciones con los siguientes tipos:

```
-i:'a \rightarrow 'a
-j:'a*'b \rightarrow 'a
-k:'a*'b \rightarrow 'b
-l:'a \rightarrow 'a \text{ list}
```

¿Cuántas funciones se pueden escribir para cada uno de esos tipos? Escriba las respuestas como comentarios en el mismo fichero.

El fichero ej62.ml debe compilar sin errores con la orden ocamlc -c ej62.mli ej62.ml.