



UNIVERSIDADE DA CORUÑA

FACULTADE DE INFORMÁTICA

Programación II – Curso 2021/22

## Práctica 0: Enunciado

El objetivo de esta práctica es aprender a usar los ficheros de cabecera (.h) y los módulos en C. Para ello, se creará un proyecto para manejar números racionales con un único programa principal que se ejecute con dos versiones de código diferente:

1. Implementación con una estructura (rational\_struct)
2. Implementación con punteros (rational\_pointer)

Se deberán crear las funciones detalladas en siguiente tabla, el código está íntegramente disponible en el *Tema 1-Introducción a los Tipos Abstractos de Datos*.

```
//Crea un numero racional a partir de un numerador n y un denominador d
Rational createRational(int n, int d);
//Devuelve el numerador de un racional r
int numerador(Rational r);
//Devuelve el denominador de un racional r
int denominador(Rational r);
//Suma dos racionales
Rational sum(Rational r1, Rational r2);
```

El programa principal (main.c) será un programa sencillo en el que, utilizando las funciones exportadas por rational\_struct/rational\_pointer, al menos, se crearán dos números racionales y se sumarán.

### Información importante

- Entrega **OBLIGATORIA** en parejas. Las parejas formadas deben apuntarse en la wiki disponible en el Campus Virtual.
- Un miembro de la pareja debe subir a la tarea disponible en el Campus Virtual los siguientes ficheros: main.c, rational\_struct.c, rational\_struct.h, rational\_pointer.c y rational\_pointer.h
- Fecha límite de entrega: **viernes 11 de febrero de 2022 a las 14:00 horas**.