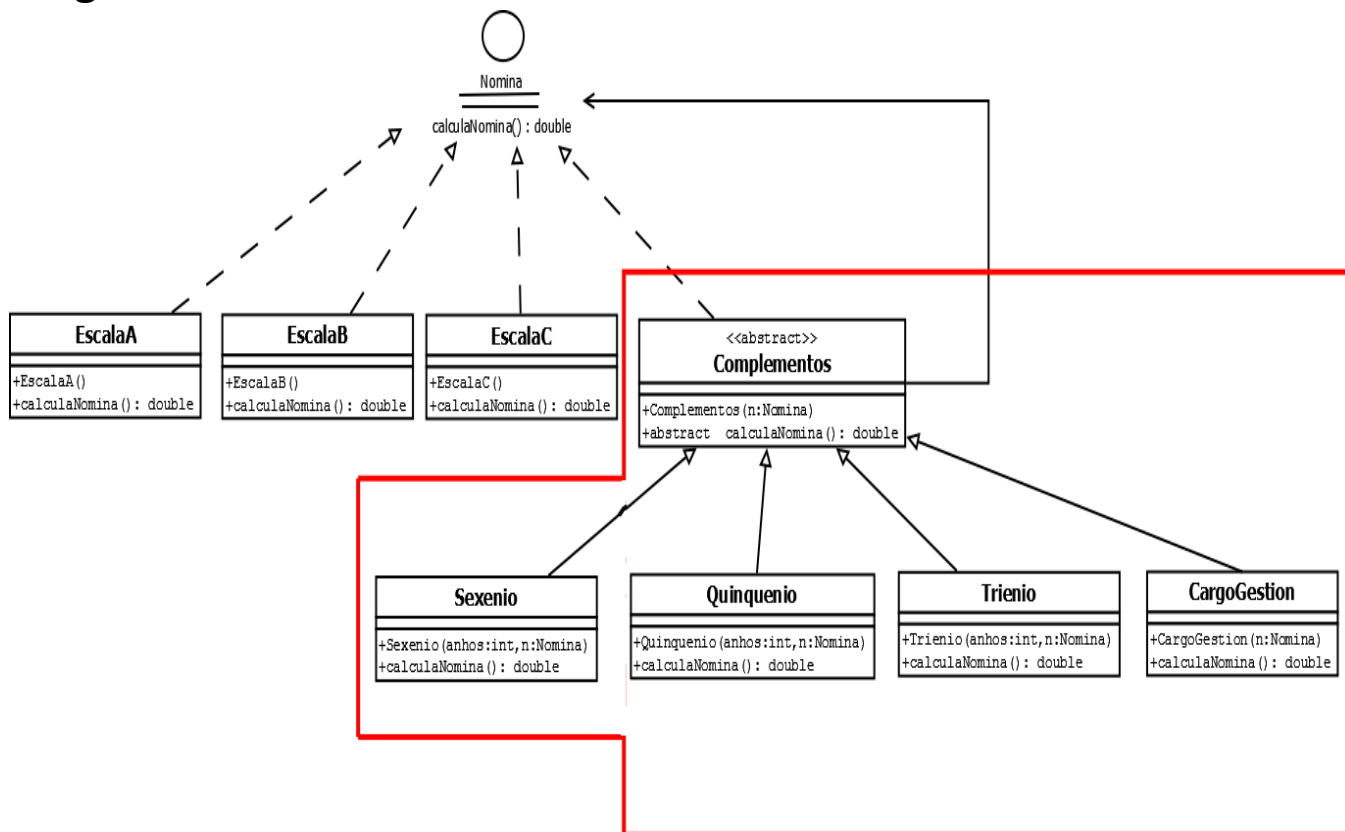


# Diagrama de Clases y Patrones empleados.

BRAIS SIERRA GARCÍA  
ISMAEL SIERRA GARCÍA  
XOSÉ ANTONIO SILVA GONZÁLEZ

## Diagrama de Clases



## Patrones Utilizados:

El patrón GoF utilizado es el patrón estructural conocido como DECORATOR.

Utilizamos este patrón ya que se caracteriza por añadir responsabilidades a un objeto dinámicamente y transparente al cliente. En nuestro caso el objeto definido anteriormente va a ser la clase abstracta **Complementos**, ya que será transparente al cliente porque se crearán objetos de sus subclases.

Otra característica por la que se utiliza el patrón Decorator es cuando la herencia resulta impracticable por la creación de muchas clases. En nuestro caso creamos la clase abstracta **Complementos**, sin esta clase podemos observar cómo la interfaz **Nomina** sería implementada por 7 clases diferentes las cuales producirían una sobrecarga de herencia con distintas funcionalidades.

Además otra ventaja del uso de este patrón es que nos permite que la clase abstracta **Complementos** añada funcionalidades a la interfaz **Nomina**.