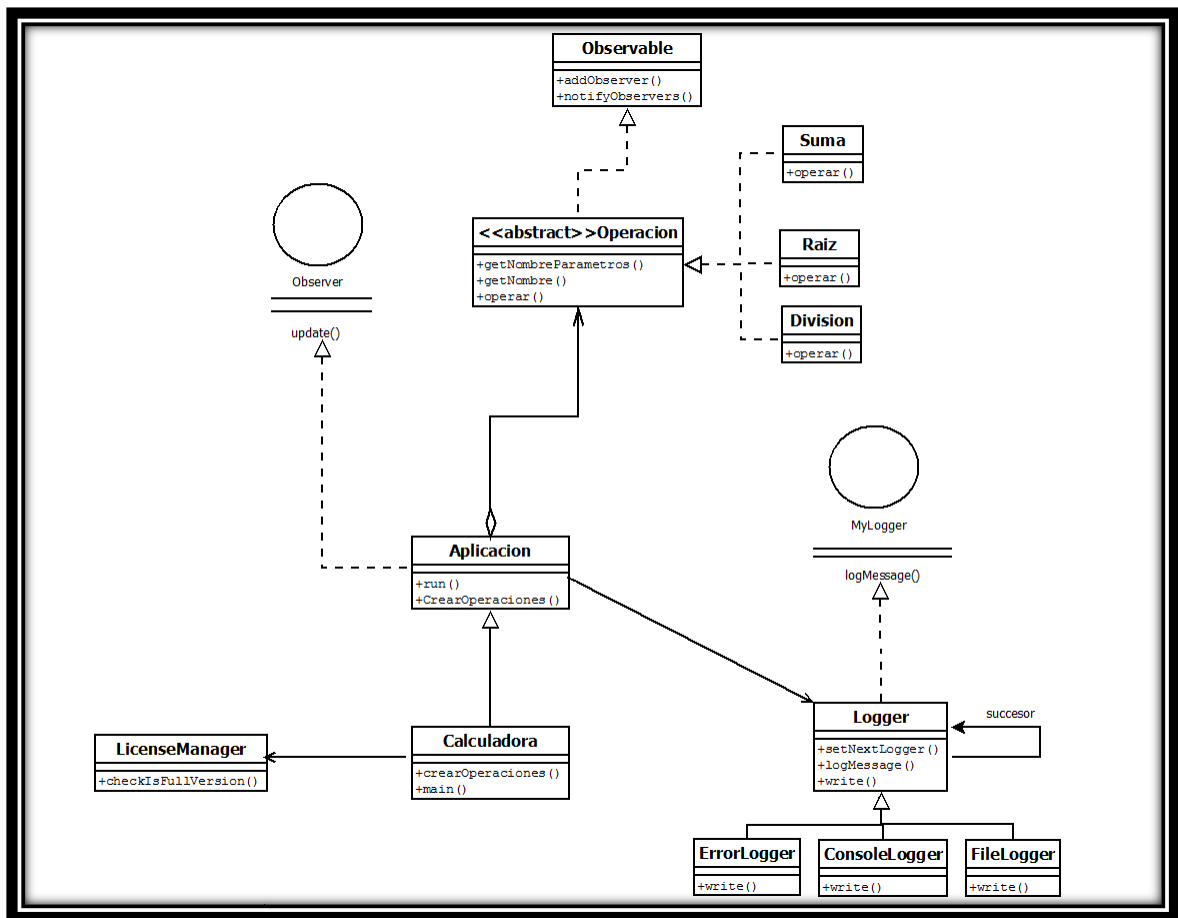


Diagrama de clases:



Patrones empleados:

Factory Method:

Define una interfaz para crear un objeto, pero deja que la subclase decida qué clase concreta instanciar (en este caso Aplicación es la "interfaz" y Calculadora la subclase).

Crea un "framework" en base a clases abstractas donde la creación de las instancias concretas es responsabilidad de las subclases, que son la adaptación del framework al problema concreto.