Three in a row

**Spelbräde/spelplanen**. 3x3 nät. Kan vara en tvådimensionell array

char [][] board = new char [3][3];

Innan spelare har placerat X eller O borde varje ruta innehålla en tom plats, t ex en mellanslag (’ ’)

En 2D array kan fyllas på med mellanslag med hjälp av 2 for-loopar (rad, kolumn)

För att göra det:

for (int r = 0; i < 3; r++) {

for (int k = 0; j < 3; k++) {

board[i][j] = ' ';

}

}

**Spelarens tur.** Ta reda på vilken spelarens tur det är.

Kanske med variabel som byter värde efter varje tur.

Boolean? Typ isPlayerOneTurn true <=> false beroende på spelare

isPlayerOneTurn = !isPlayerOneTurn;

//Eller om antalet tur är jämnt/ojämnt

Deklarera boolean

Boolean isPlayerOneTurn = true;

isPlayerOneTurn = !isPlayerOneTurn;

Kolla värdet på isPlayerOneTurn , om det är true, då 1 spelare, else 2 spelare