

ACTIVIDAD DE PROGRAMACIÓN

PROYECTO 1

(Primera convocatoria)

APRENDIZAJE SUPERVISADO

**Estudiante 1: Briam Sebastian
Ramos Guevara**

DETECCIÓN DE MATRÍCULAS DE COCHE

- 1) Utilice la imagen “auto_1.jpg” para resolver todos los apartados del notebook “Actividad_C1.ipynb”. Realice una captura de pantalla de los outputs obtenidos para poner cada uno en su recuadro correspondiente.

#0 Imagen original



#1 Bordes de Canny



#2 Máscara sin artefactos



#3 Imagen con contornos



#4 Matrícula del coche



#5 Resultado final



- 2) Utilice el código desarrollado en el apartado anterior para detectar automáticamente las matrículas de los coches de las imágenes “auto_x.jpg”, con x=2, 3, 4 y 5.

#4 Matrícula “auto_2”



#4 Matrícula “auto_3”



#4 Matrícula “auto_4”



#4 Matrícula “auto_5”



#5 Resultado final “auto_2”



#5 Resultado final “auto_3”



#5 Resultado final “auto_4”



#5 Resultado final “auto_5”

