**ACTIVIDAD DE PROGRAMACIÓN**

**PROYECTO 1**

**(Primera convocatoria)**

**APRENDIZAJE SUPERVISADO**

**Estudiante 1: Briam Sebastian Ramos Guevara**

**DETECCIÓN DE MATRÍCULAS DE COCHE**

1. Diagrama

   Descripción generada automáticamenteDibujo en blanco y negro

   Descripción generada automáticamente con confianza baja**Utilice la imagen “auto\_1.jpg” para resolver todos los apartados del notebook “Actividad\_C1.ipynb”. Realice una captura de pantalla de los outputs obtenidos para poner cada uno en su recuadro correspondiente.**

#2 Máscara sin artefactos

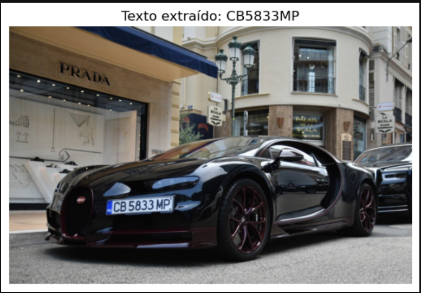
#0 Imagen original

#1 Bordes de Canny

#3 Imagen con contornos

#4 Matrícula del coche

#5 Resultado final

Un coche deportivo en una calle

Descripción generada automáticamente}

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

1. **Utilice el código desarrollado en el apartado anterior para detectar automáticamente las matrículas de los coches de las imágenes “auto\_x.jpg”, con x=2, 3, 4 y 5.**

#4 Matrícula “auto\_5”

#4 Matrícula “auto\_4”

#4 Matrícula “auto\_3”

#4 Matrícula “auto\_2”

Un coche deportivo de color rojo

Descripción generada automáticamenteUn coche deportivo de color gris

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente**Texto

Descripción generada automáticamente**Imagen que contiene reloj, plato, medidor

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene plato, dibujo, reloj, medidor

Descripción generada automáticamente

#5 Resultado final “auto\_2”

#5 Resultado final “auto\_3”

#5 Resultado final “auto\_4”

#5 Resultado final “auto\_5”