

B1-K1: Levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject

B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan

Resultaat	
R1	Een realistische planning (inclusief voortgangsgesprekken) voor de realisatie van de applicatie, media-uiting of game.
Gedrag	
G1	Beschrijft voor zijn werkzaamheden een duidelijke, haalbare projectdoelstelling waarbij hij toetst of de doelstelling met een door hem opgestelde realistische, haalbare planning passend en te verwezenlijken is.
G2	Stemt de projectdoelstelling en bijbehorende planning kritisch met de betrokkenen af.
G3	Beschrijft zijn werkzaamheden en planning waarin de eerder opgestelde opdracht en gemaakte afspraken volledig, correct en overzichtelijk worden weergegeven.
G4	Stelt een duidelijke, haalbare projectdoelstelling en in een logische volgorde een realistische, haalbare planning op van de door hem uit te voeren activiteiten en stemt deze met de projectleider en/of het team af.

Vakkennis en vaardigheden	
V1	Heeft (actuele) kennis over het realiseren binnen ontwikkelomgevingen.
V2	Heeft specialistische kennis van één of meerdere softwareontwikkelingsmethodieken en/of – programma's.
V3	Heeft specialistische kennis van informatiesystemen.

Taken					
Taak		Koppeling			Opdrachtnummer in examen
		R	G	V	
T1	De kandidaat beschrijft zijn eigen projectdoelstellingen in het projectplan.	1	1,3,4	-	2
T2	De kandidaat beschrijft zijn uit te voeren projectactiviteiten (waaronder zijn inzet, middelen en ontwikkelmethode) in het projectplan.	1	1,3,4	1,2,3	2
T3	De kandidaat plaats zijn projectactiviteiten in chronologische volgorde gekoppeld aan tijd (planning) in het projectplan.	1	1,3,4	1,2,3	2

T4	De kandidaat geeft in het projectplan in zijn planning aan wanneer hij wat terug koppelt en aan wie.	1	1,3,4	2	2
T5	De kandidaat stemt zijn bijdrage aan het projectplan af met de projectleider en vraagt om goedkeuring.	1	2	-	2