

Functioneel ontwerp

Cios Rijnijssel

| | |
|---------------|-----------------|
| Leereenheid: | Examen Training |
| Versienummer: | 0.1 |
| Auteur(s): | Bram Timmerman |
| Datum: | 2022-01-17 |

Error! Reference source not found.

Error! Reference source not found.

Versiebeheer

| Datum | Versie | Wie | Wijzigingen |
|------------|--------|----------------|-----------------|
| 2022-01-17 | 0.1 | Bram Timmerman | Initiële versie |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Inhoudsopgave

| | |
|---|----|
| Versiebeheer | 2 |
| Inleiding..... | 4 |
| Over dit document | 4 |
| Over het project en de opdrachtgever | 4 |
| Actoren..... | 5 |
| Functionele eisen en omschrijving..... | 5 |
| Functie: Login | 5 |
| Functie: Registreren student..... | 6 |
| Functie: Registreren docent..... | 7 |
| Functie: Aanmaken sport | 8 |
| Functie: Inschrijven sport..... | 9 |
| Functie: Overzicht sporten..... | 10 |
| Functie: Overzicht ingeschreven sporten | 11 |
| Navigatiestructuur..... | 12 |
| Akkoord opdrachtgever | 13 |
| Versiebeheer sjabloon | 13 |

Inleiding

Over dit document

In dit document wordt een eerste uitwerking van de wensen en eisen van de opdrachtgever vastgelegd, zodat hiermee aan de opdrachtgever kan worden uitgelegd hoe het programma er uit komt te zien en basaal hoe de werking van het programma zal zijn.

Over het project en de opdrachtgever

De opleiding cios van het Rijn Ijssel van het Cios in Arnhem wil vanaf aankomend schooljaar de manier waarop ze sportlessen geven gaan veranderen. Voorheen sporten de studenten samen met hun klas in de sportzaal. Hier werden dan sportactiviteiten gehouden als zaalvoetbal, trefbal, indoorhockey, handbal, etc. Vanaf schooljaar 2022/2023 wil Rijn Ijssel de sportlessen meer laten aansluiten bij de sport die de student zelf leuk vindt. Rijn Ijssel vraagt aan ons om hier te helpen een oplossing voor te vinden in de vorm van een (web)applicatie. Ze willen dat de studenten via deze (web)applicatie zich kunnen inschrijven op de sporten die ze leuk vinden. De docenten moeten de sporten waar ze graag les aangeven kunnen aanmaken of hieraan kunnen deelnemen als onderwijzer.

Actoren

De applicatie kan gebruikt worden door de volgende actoren (rollen):

- Beheerder
- Docent
- Student

Functionele eisen en omschrijving

In grote lijnen zijn de eisen en wensen van de opdrachtgever al benoemd en geprioriteerd in het programma van eisen. In dit document zullen de functionele eisen nader toegelicht en uitgewerkt worden met behulp van schematische schetsen.

Functie: Login

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|--|
| Naam van de functie | Login |
| Actor | Student, docent |
| Preconditie | De actor moet een account hebben. |
| Beschrijving | De actor kan op deze pagina inloggen op de webapplicatie. |
| Uitzonderingen | Als de actor een foute gebruikersnaam of wachtwoord invuld krijgt die een foutmelding. |
| Postconditie | De actor is ingelogd |

Wireframe

Page 1

https://www.draw.io

Log in

Gebruikersnaam:

Wachtwoord:

Inloggen

Nieuwe gebruiker

Registreer

Functie: Registreren student

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|---|
| Naam van de functie | Registreren student |
| Actor | Student |
| Preconditie | Actor heeft nog geen account. |
| Beschrijving | De actor kan hier een account aanmaken. |
| Uitzonderingen | Als de actor foute informatie invult krijgt die een foutmelding |
| Postconditie | De actor heeft een account aangemaakt. |

Wireframe

The wireframe shows a web browser window with a single tab labeled 'Page 1'. The address bar contains the URL 'https://www.draw.io'. The main content area features a registration form titled 'Registreren'. The form includes two input fields: 'Studentnummer:' and 'Wachtwoord:'. Below these fields is a blue button labeled 'Registreer'.

Functie: Registreren docent

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|---|
| Naam van de functie | Registreren docent |
| Actor | Beheerder |
| Preconditie | De actor moet zijn ingelogd met een beheerder account. |
| Beschrijving | De actor (beheerder) kan hier voor een docent een account aanmaken. |
| Uitzonderingen | Als de actor foute informatie invult krijgt die een foutmelding |
| Postconditie | De actor heeft een account aangemaakt. |

Wireframe

The wireframe shows a web browser window with a tab labeled 'Page 1' and a URL bar containing 'https://www.draw.io'. The main content area features a registration form titled 'Registreren'. The form includes two input fields: one for 'email:' and one for 'Wachtwoord:'. Below these fields is a purple button labeled 'Voeg toe'.

Functie: Aanmaken sport

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|---|
| Naam van de functie | Aanmaken sport |
| Actor | Docent |
| Preconditie | De actor moet zijn ingelogd en een docent zijn. |
| Beschrijving | De actor (docent) kan hier een sport aanmaken. |
| Uitzonderingen | Als de actor foute informatie invult krijgt die een foutmelding |
| Postconditie | De actor heeft een sport aangemaakt. |

Wireframe

The wireframe shows a browser window with the address bar displaying 'https://www.draw.io'. The page title is 'Page 1'. The main content area contains a form titled 'Aanmaken sport'. The form has three input fields: 'Titel:', 'Aantal deelnemers:', and 'Beschrijving:'. Below these fields is an orange button labeled 'Maak aan'.

Functie: Inschrijven sport

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|---|
| Naam van de functie | Inschrijven sport |
| Actor | Student |
| Preconditie | De actor moet zijn ingelogd met een student account. |
| Beschrijving | De actor (student) kan zich hier inschrijven voor een sport.. |
| Uitzonderingen | Als de actor zich al heeft ingeschreven voor een andere sport krijgt die een foutmelding. |
| Postconditie | De actor heeft zich ingeschreven voor een sport. |

Wireframe

The wireframe shows a web browser window with a single tab labeled 'Page 1'. The address bar contains the URL 'https://www.draw.io'. The main content area features a central card for 'Basketball'. The card displays the following information: 'Lokaal: 34', 'Max aantal deelnemers: 14', and a description 'Basketball is een leuke sport beschrijving etc.....'. At the bottom of the card is an orange button labeled 'Schrijf in'.

Functie: Overzicht sporten

Functionele beschrijving

| | |
|---------------------|--|
| Naam van de functie | Overzicht sporten |
| Actor | Student, docent |
| Preconditie | De actor moet zijn ingelogd met een studenten of docenten account. |
| Beschrijving | De actor kan hier een overzicht zien van alle beschikbare sporten. |
| Uitzonderingen | - |
| Postconditie | De actor ziet een overzicht van alle sporten. |

Wireframe



Functie: Overzicht ingeschreven sporten

Functionele beschrijving

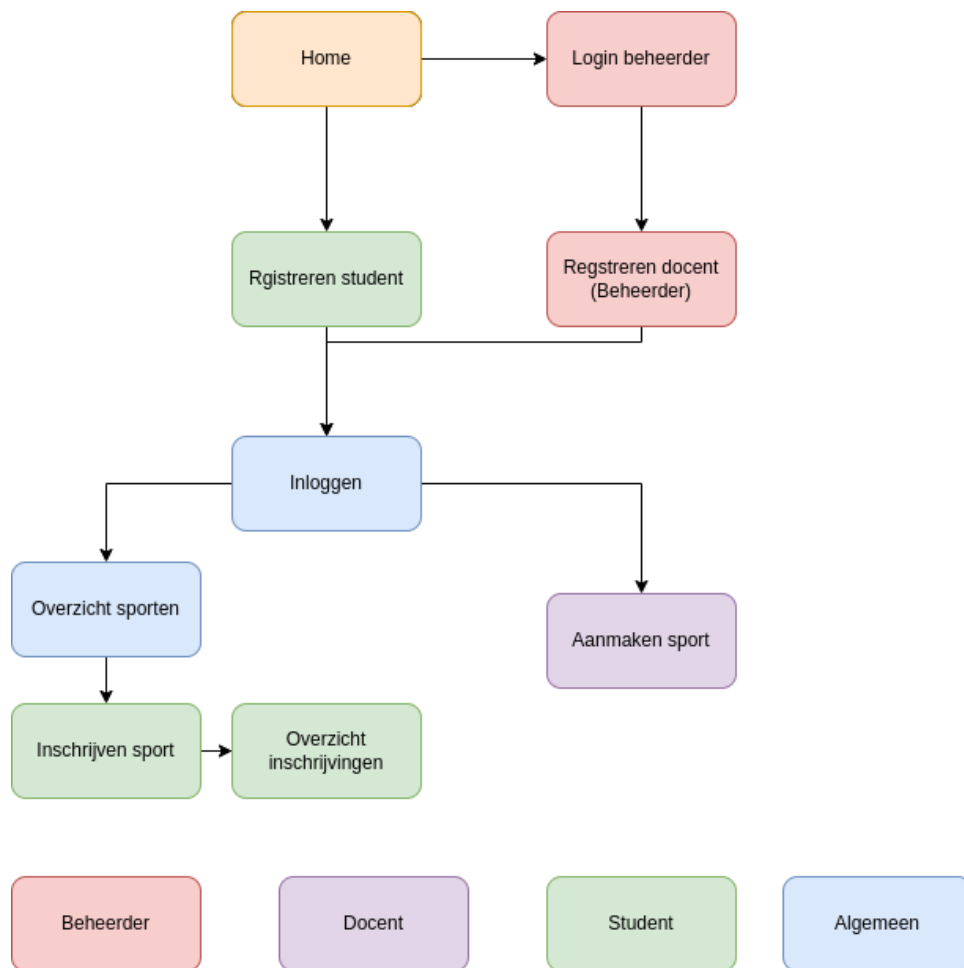
| | |
|---------------------|--|
| Naam van de functie | Overzicht ingeschreven sporten |
| Actor | Student |
| Preconditie | De actor moet zich hebben ingeschreven op 1 sport |
| Beschrijving | De actor kan hier zien op welke sport hij zich heeft ingeschreven. |
| Uitzonderingen | De actor kan maar op 1 sport inschrijven. |
| Postconditie | De actor ziet de sport waarop hij zich heeft ingeschreven. |

Wireframe



Navigatiestructuur

In dit hoofdstuk wordt behalve een schematische weergave van de navigatiestructuur ook beschreven hoe de gebruiker door de applicatie kan navigeren. Hierbij wordt ook aangegeven voor welke actoren dat geldt.



Akkoord opdrachtgever

| | |
|--------------|--|
| Naam | |
| Datum | |
| Handtekening | |