

Projectplan

Cios Rijnijssel

Leereenheid: Examen Training
Versienummer: 0.1
Auteur(s): Bram Timmerman
Datum: 2022-01-13

Versiebeheer

Datum	Versie	Wie	Wijzigingen
2022-01-13	0.1	Bram Timmerman	Initiële versie

Inhoudsopgave

Versiebeheer	2
Inleiding	4
Over dit document	4
Over het project en de opdrachtgever	4
Projectdoelstelling	5
Betrokkenen	5
Benodigheden	5
Takenlijst	5
Projectgrenzen	6
Ontwikkelmethode:	6
Planning	7
Akkoord leidinggevende	8

Inleiding

Over dit document

In dit document worden de uit te voeren werkzaamheden, projectdoelstellingen, besprekingen en opleveringen vastgelegd. Het een en ander wordt in een logische chronologisch volgorde in een strokenplanning opgenomen.

Over het project en de opdrachtgever

De opleiding cios van het Rijn IJssel van het Cios in Arnhem wil vanaf aankomend schooljaar de manier waarop ze sportlessen geven gaan veranderen. Voorheen sporten de studenten samen met hun klas in de sportzaal. Hier werden dan sportactiviteiten gehouden als zaalvoetbal, trefbal, indoorhockey, handbal, etc. Vanaf schooljaar 2022/2023 wil Rijn IJssel de sportlessen meer laten aansluiten bij de sport die de student zelf leuk vindt. Rijn IJssel vraagt aan ons om hier te helpen een oplossing voor te vinden in de vorm van een (web)applicatie. Ze willen dat de studenten via deze (web)applicatie zich kunnen inschrijven op de sporten die ze leuk vinden. De docenten moeten de sporten waar ze graag les aangeven kunnen aanmaken of hieraan kunnen deelnemen als onderwijzer.

Projectdoelstelling

De klant Rijnijssel Cios wilt graag dat studenten zich op een makkelijke digitale manier kunnen inschrijven op hun favoriete sportles. De docenten moet op dezelfde manier gemakkelijk een sport kunnen aanmaken waar hun les in willen geven ook kunnen ze deelnemen als onderwijzer als de sport als is aangemaakt door een andere docent.

Betrokkenen

Wie zijn er betrokken bij het project:

Ontwikkelaar: Bram Timmerman

Opdrachtgever: Menno But

Leidinggevende: Menno But

Benodigdheden

Dingen die je nodig hebt werkplek/pc en ook de mensen die je nodig hebt.

Takenlijst

Opdrachtbrief lezen

Gesprek opdrachtgever

Documenteren:

- PvE maken
- PvE Bespreken OG
- PP maken
- PP bespreken LG
- PP bespreken OG
- FO maken
- FO bespreken OG
- TO maken
- TO bespreken LG
- CO maken
- CO bespreken LG

Programmeren:

- Maken login
- Maken registreren student
- Maken registreren docent
- Maken aanmaken sport
- Maken inschrijven sport
- Maken overzicht sporten docent
- Maken overzicht sporten student

Projectgrenzen

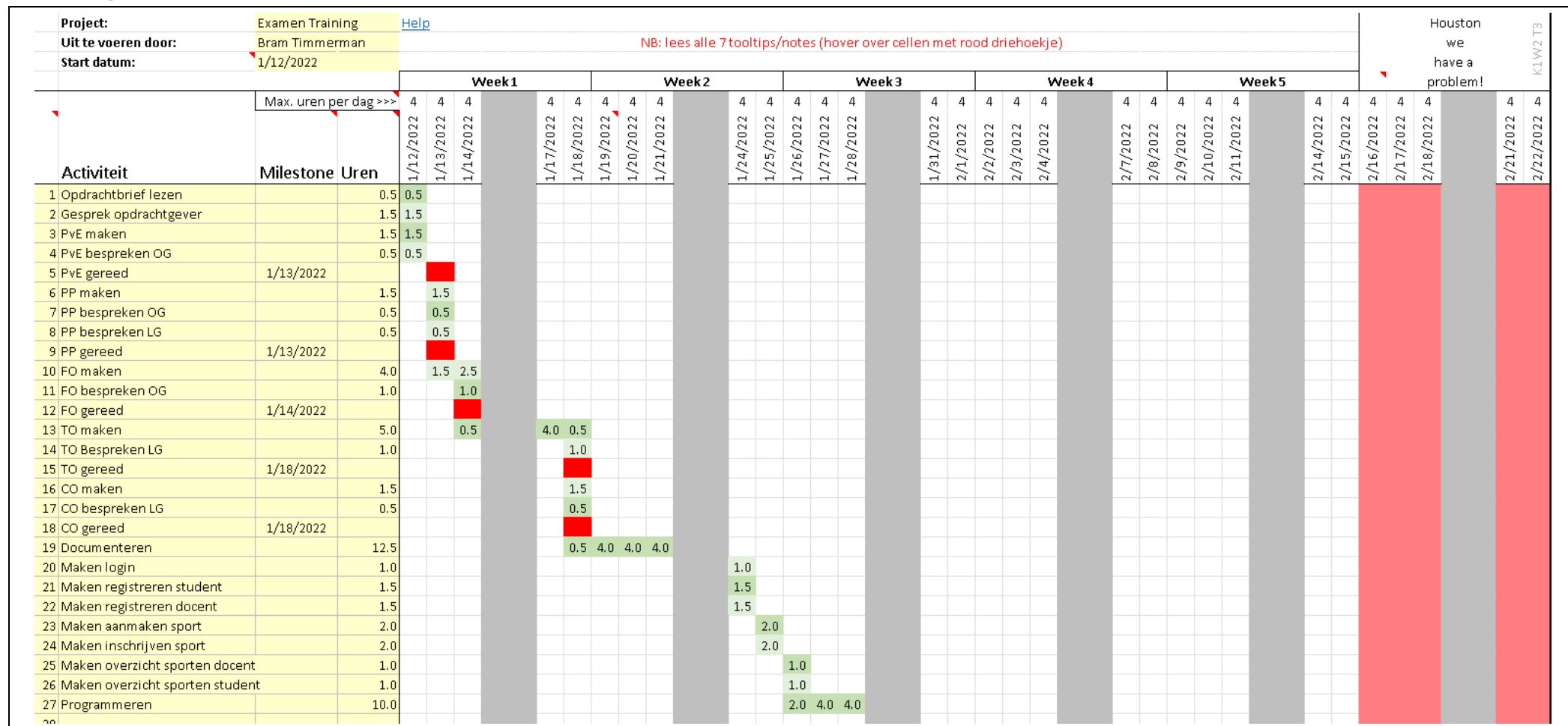
De deadline van dit project is 2/04/2022 voor deze datum moet het project af zijn en zijn opgeleverd aan de opdrachtgever. In dit project word enkel alleen een webapplicatie gemaakt voor een desktop en mobiele browser. Als de opdrachtgever meer wilt kunnen met deze applicatie dient hij/zij een nieuwe afspraak in te plannen met ons bedrijf.

Ontwikkelmethode:

De watervalmethode is een methode voor softwareontwikkeling (een proces voor de verwezenlijking van software), waarin de ontwikkeling regelmatig vloeiend naar beneden loopt (als een waterval). De ontwikkeling loopt door een aantal fasen, namelijk: definitiestudie/analyse, basisontwerp, technisch ontwerp/detailontwerp, bouw, testen, integratie en beheer en onderhoud. Met deze methode hoopten de informaticabedrijven meer duidelijkheid te krijgen in hun software-projecten.

Het watervalmodel is afgeleid van de traditionele manier van werken in grote projecten in de constructiebouw. De bedoeling van deze manier van werken is dat het project in verschillende fasen wordt opgedeeld. Men start met fase 1 en begint niet eerder met fase 2 dan wanneer fase 1 is afgesloten. En wanneer in een van de fasen een fout ontdekt wordt, gaat men helemaal terug om die fase te corrigeren en de daaropvolgende stappen opnieuw uit te voeren.

Planning



Figuur 1: Strokenplanning

Akkoord leidinggevende

Naam	
Datum	
Handtekening	