

# Verslag District01

District01 is een groep van technische deskundigen die creatie en innovatie nastreven.

De organisatie bestaat al ruim zeven jaar en wordt geleid door een 70 tal personen.

De digitale productie hiervan kan men onderverdelen in vier pijlers : .net, php, new media en chapter two.

In het eerste deel van hun presentatie hebben ze de aanpak van een digitaal project besproken.

Een digitaal project begint vaak met een vaag idee en kan men onderverdelen in verschillende fases.

Als eerste fase hebben we de intake. Hierbij gaat men zich afvragen als het gevraagde project past bij hun bedrijf. Als ze het zien zitten om dit te maken, als er budget voor is enz.

De tweede fase is de inschatting en offerte. Hierbij gaat men de problemen en taken ophoofden.

Hiervoor heeft men een project manager, scrum master, designer en lead developer.

De derde fase noemt men de kick-off. Het team en de klant ontmoeten elkaar voor de eerste keer.

Hierbij is het zeer belangrijk om vertrouwen op te bouwen bij de klant.

Het team gaat vertellen wat er allemaal moet gebeuren zodat de klant er zicht in krijgt van wat er allemaal moet gebeuren.

De vierde fase is de analyse, zowel functioneel als technisch. Alles en iedereen is betrokken bij het project. Men gaat bespreken hoe de website/app moet werken. Hoe de front/back-end er moet uitzien.

Als vijfde fase hebben we het concept. Hierbij wordt de structuur voorgesteld. Men gaat een designer inschakelen die structureel aangeeft hoe de site er gaat uitzien. In deze fase gaat men ook aan de klant tonen wat de look & feel is.

De zesde fase is het maken van de wireframes. Het schetsen van elke pagina (niet tot op het detail). Welke elementen zitten in de feature enz.

In de zevende fase hebben we het over het design. Hierbij gaat iemand die kennis heeft van Photoshop/ Illustrator/ Indesign het design gaan maken.

Men gaat ook een stijlguide aanmaken (vastleggen van de stijl).

De achtste fase is de ontwikkeling. Hierbij gaat men het gewoon simpelweg gaan starten.

In de negende fase hebben we de ondersteuning. Hierbij gaat men zich een paar vragen stellen. Zit iedereen nog op schema? Is er iemand met een probleem? Moeten we ergens bijsturen?

Hierbij gaat men ook de website zo manipuleren totdat er iets mis loopt, dingen doen die een normale gebruiker niet zou doen.

Als voorlaatste fase hebben we de oplevering. Is iedereen tevreden?

Als laatste fase hebben we support & maintenance. Deze fase bevat het onderhouden van de website.

In het tweede deel van de presentatie hebben ze gesproken over “Drush”.

Drush is afkomstig van Drupal Shell. Het is een command line interface voor Drupal. De voordelen hiervan zijn dat je snel en eenvoudig commando's kan uitvoeren.

Drush is ook scriptable. Dit wil simpelweg zeggen dat ze bruikbaar zijn in scripts.

De installatie hiervan is mogelijk op verschillende niveaus. Zo heb je globaal, gebruiker en site. Drush detecteert automatisch de volgorde.

Ik vond deze presentatie zeker interessant om naar te luisteren. Men heeft een zeer duidelijk beeld gegeven van hoe men te werk gaat bij het maken van een opdracht. Ook hebben ze wat dieper ingegaan op Drupal zelf.

Ze hebben dit zeer goed gedaan en ik heb zeker wat bijgeleerd hiervan.