

Automatizacija sustava korištenjem ESP32 mikrokontrolera

Branimir Ričko | branimir.ricko@fer.hr | Fakultet elektrotehnike i računarstva
| Automatizacija, ESP32, Mikrokontroleri

Sadržaj

| | |
|----------------------------------|---|
| 1. Uvod | 1 |
| 2. Automatizacija | 1 |
| 2.1. Definicija | 1 |
| 2.2. Zašto | 1 |
| 2.3. Kako | 1 |
| 2.4. Prednosti | 1 |
| 2.5. Nedostaci | 1 |
| 3. Mikrokontroleri | 1 |
| 3.1. Definicija | 1 |
| 3.2. Zašto | 1 |
| 3.3. Kako | 1 |
| 3.4. Prednosti | 1 |
| 3.5. Nedostaci | 1 |
| 3.6. ESP32 | 1 |
| 3.6.1. Što | 1 |
| 3.6.2. Zašto | 1 |
| 3.6.3. Kako | 2 |
| 3.6.4. Usporedba s konkurencijom | 2 |
| 3.6.5. Specifičnosti | 2 |
| 3.6.5.1. UI | 2 |
| 3.6.5.2. Potrošnja | 2 |
| 3.6.5.3. API | 2 |
| 4. Realizacija sustava | 2 |
| 4.1. Zahtjevi | 2 |
| 4.2. Plan | 2 |
| 4.3. Razrada | 2 |
| 4.4. Usporedba s konkurencijom | 2 |
| 5. Zaključak | 2 |
| 6. Literatura | 2 |
| 7. TL;DR | 2 |

1. Uvod

U ovom seminaru ćemo proučavati što je sve potrebno za uspješnu automatizaciju nekog abstraknog sustava korištenjem ESP32 mikrokontrolera, a na kraju ćemo uzet neki realan sustav kao primjer.

2. Automatizacija

2.1. Definicija

2.2. Zašto

2.3. Kako

2.4. Prednosti

2.5. Nedostaci

3. Mikrokontroleri

3.1. Definicija

3.2. Zašto

3.3. Kako

3.4. Prednosti

3.5. Nedostaci

3.6. ESP32

3.6.1. Što

3.6.2. Zašto

3.6.3. Kako

3.6.4. Usporedba s konkurencijom

3.6.5. Specifičnosti

3.6.5.1. UI

3.6.5.2. Potrošnja

3.6.5.3. API

4. Realizacija sustava

4.1. Zahtjevi

4.2. Plan

4.3. Razrada

4.4. Usporedba s konkurencijom

5. Zaključak

6. Literatura

- [Sva dokumentacija](#)

7. TL;DR