

## 第四讲 Krylov 子空间方法

- 投影方法
- Krylov 子空间与 Arnoldi 过程
- 一般线性方程组的 Krylov 子空间方法
- 对称线性方程的 Krylov 子空间方法
- 收敛性分析
- 基于双正交化过程的迭代方法
- 免转置迭代方法
- 正规方程的迭代方法

## 大规模稀疏线性方程组

$$Ax = b, \quad A \in \mathbb{R}^{n \times n}, \quad b \in \mathbb{R}^n.$$

Krylov 子空间方法是子空间方法的成功代表

**首选方法** Krylov 子空间方法.

**基本思想** 在一个维数较小的子空间  $\mathcal{K} \subset \mathbb{R}^n$  中寻找近似解.

这类方法也被看作是一种 **投影方法**, 即寻找真解在某个子空间中的投影 (可以是正交投影, 也可以是斜投影)

如果没有特别说明, 本讲内容都是在 **实数域** 中讨论.

# 1 投影方法

设  $\mathcal{K}$  是  $\mathbb{R}^n$  的一个子空间, 记  $m \triangleq \dim(\mathcal{K}) \ll n$

**目标** 在  $\mathcal{K}$  中寻找真解的一个“最佳”近似.

**定解条件** 设置  $m$  个约束: 要求残量满足  $m$  个正交性条件, 即

$$r = b - A\tilde{x} \perp \mathcal{L} \quad (4.1)$$

其中  $\tilde{x}$  是近似解,  $\mathcal{L}$  是另一个  $m$  维子空间.

不同的  $\mathcal{L}$  对应不同的投影方法

当  $\mathcal{L} = \mathcal{K}$  时, 我们称为 **正交投影法**, 否则称为 **斜投影法**

$m$  维空间的向量有  $m$  个自由度, 因此需要加  $m$  的限制条件

**Petrov-Galerkin 条件**

**Galerkin 条件:**  $\mathcal{L} = \mathcal{K}$

$\mathcal{L}$  称为 **约束空间**

$\mathcal{K}$  称为 **搜索空间**

## 投影方法的数学描述

$$\text{find } \tilde{x} \in \mathcal{K} \quad \text{such that} \quad b - A\tilde{x} \perp \mathcal{L} \quad (4.2)$$

若给定初值  $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$ , 则改用仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}$ , 即

$$\text{find } \tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K} \quad \text{such that} \quad b - A\tilde{x} \perp \mathcal{L}. \quad (4.3)$$

好的初值一般都包含有价值的信息

事实上, 如果将  $\tilde{x}$  写成:  $\tilde{x} = x^{(0)} + \hat{x}$ , 其中  $\hat{x} \in \mathcal{K}$ , 则 (4.3) 就等价于

$$\text{find } \hat{x} \in \mathcal{K} \quad \text{such that} \quad r_0 - A\hat{x} \perp \mathcal{L}, \quad (4.4)$$

求解  $\tilde{x}$  等价于求解  $\hat{x}$

其中  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  是初始残量. 这与 (4.2) 的形式是一样的.

## 如何计算近似解

设  $\{v_1, v_2, \dots, v_m\}$  和  $\{w_1, w_2, \dots, w_m\}$  分别是  $\mathcal{K}$  和  $\mathcal{L}$  一组基.

令  $V = [v_1, v_2, \dots, v_m]$ ,  $W = [w_1, w_2, \dots, w_m]$ .

由于  $\tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K}$ , 因此存在向量  $y \in \mathbb{R}^m$  使得  $\tilde{x} = x^{(0)} + Vy$

由正交性条件 (4.4) 可知  $r_0 - AVy \perp w_i, i = 1, 2, \dots, m$ , 即

$$W^T AVy = W^T r_0.$$

若  $W^T AV$  非奇异, 则解得  $y = (W^T AV)^{-1} W^T r_0$ . 因此

$$\tilde{x} = x^{(0)} + V(W^T AV)^{-1} W^T r_0.$$

$$W \in \mathbb{R}^{n \times m}, V \in \mathbb{R}^{n \times m}$$

$$\hat{x} \triangleq \tilde{x} - x^{(0)} = Vy$$

在实际计算中,  $W^T AV$  通常可以直接形成, 无需另外计算.

近似解  $\tilde{x}$  存在唯一的条件是矩阵  $W^TAV$  非奇异.

**定理 1** 如果  $A, K$  和  $L$  满足下面条件之一

- (1)  $A$  正定且  $L = K$ ;
- (2)  $A$  非奇异且  $L = AK$ ,

则矩阵  $W^TAV$  非奇异.

证明留作练习

## 如何实施投影方法

在实施投影方法时, 我们需要考虑下面两个问题:

- 怎样选择搜索空间  $\mathcal{K}$  和约束空间  $\mathcal{L}$ ?
- 如果找到的近似解  $\tilde{x}$  达不到精度要求, 则需要更换搜索空间  $\mathcal{K}$  和约束空间  $\mathcal{L}$ , 如何更新?

目前能够很好地解决上面两个问题的方法就是 Krylov 子空间方法

## 2 Krylov 子空间与 Arnoldi 过程

### Krylov 子空间

设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $r \in \mathbb{R}^n$ , 我们称

$$\mathcal{K}_m(A, r) \triangleq \text{span}\{r, Ar, \dots, A^{m-1}r\} \subseteq \mathbb{R}^n$$

Krylov 子空间方法就是在 Krylov 子空间中寻找近似解

是由  $A$  和  $r$  生成的 **Krylov 子空间**. 为书写方便, 通常简记为  $\mathcal{K}_m$ .

几个基本性质:

- Krylov 子空间是嵌套的, 即:  $\mathcal{K}_1 \subseteq \mathcal{K}_2 \subseteq \dots \subseteq \mathcal{K}_m \subseteq \dots$
- $\mathcal{K}_m$  的维数不超过  $m$
- $\mathcal{K}_m(A, r) = \left\{ x = p(A)r : p \text{ 为次数不超过 } m-1 \text{ 的多项式} \right\}$



## 约束子空间 $\mathcal{L}$ 的选取

目前被广泛采用的选取方法有:

- $\mathcal{L} = \mathcal{K}$ : 如 FOM, CG, SYMMLQ
- $\mathcal{L} = A\mathcal{K}$ : 如 MINRES, GMRES
- $\mathcal{L} = \mathcal{K}(A^\top, r)$ : 如 BiCG

通过对这些方法进行变形与改进, 可以构造更多的子空间方法.

## Arnoldi 过程: 计算 $\mathcal{K}_m$ 的一组正交基

### 算法 2.1 基于 Gram-Schmidt 正交化的 Arnoldi 过程

```
1: 给定非零向量  $r$ , 计算  $v_1 = r/\|r\|_2$ 
2: for  $j = 1, 2, \dots, m-1$  do
3:    $w_j = Av_j$ 
4:   for  $i = 1, 2, \dots, j$  do
5:      $h_{ij} = (w_j, v_i)$ 
6:   end for
7:    $w_j = w_j - \sum_{i=1}^j h_{ij}v_i$ 
8:    $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$ 
9:   if  $h_{j+1,j} = 0$  then
10:    break
11:  end if
12:   $v_{j+1} = w_j/h_{j+1,j}$ 
13: end for
```

做计算时一定要注意任何可能存在的“中断”。

如果到第  $k$  ( $k < m$ ) 步时有  $h_{k+1,k} = 0$ , 则算法将 **提前终止**. 此时  $Av_k$  必定可由  $v_1, v_2, \dots, v_k$  线性表出 (不考虑浮点运算误差)

向量  $v_i$  称为 **Arnoldi 向量**

需要注意的是, 在算法中, 我们是用  $A$  乘以  $v_j$ , 然后与之前的 Arnoldi 向量正交, 而不是计算  $A^j r$ . 事实上, 它们是等价的.

**引理 1** 设算法 2.1 不提前终止 (即  $h_{k+1,k} \neq 0, k = 1, 2, \dots, m-1$ ), 则

$$v_j \in \mathcal{K}_j(A, r), \quad j = 1, 2, \dots, m.$$

(板书)

$$\mathcal{K}_j(A, r) = \text{span}\{v_1, \dots, v_j\}$$

根据上面的引理, 我们可以立即得到下面的结论.

**定理 2** 如果算法 2.1 不提前终止, 则向量  $v_1, v_2, \dots, v_m$  构成  $\mathcal{K}_m$  的一组标准正交基, 其中

$$\mathcal{K}_m(A, r) = \text{span}\{r, Ar, \dots, A^{m-1}r\}.$$

## Arnoldi 过程的重要性质

由 Arnoldi 过程可知  $h_{j+1,j}v_{j+1} = Av_j - \sum_{i=1}^j h_{ij}v_i$ , 因此

$$Av_j = h_{j+1,j}v_{j+1} + \sum_{i=1}^j h_{ij}v_i$$

$$w_j = w_j - \sum_{i=1}^j h_{ij}v_i$$

$$v_{j+1} = w_j / h_{j+1,j}$$

$$= [v_1, v_2, \dots, v_{j+1}] \begin{bmatrix} h_{1j} \\ h_{2j} \\ \vdots \\ h_{j+1,j} \end{bmatrix} = [v_1, \dots, v_{j+1}, v_{j+2}, \dots, v_{m+1}] \begin{bmatrix} h_{1j} \\ \vdots \\ h_{j+1,j} \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= V_{m+1} H_{m+1,m}(:, j),$$

其中  $V_{m+1} = [v_1, v_2, \dots, v_{m+1}]$ ,

$$H_{m+1,m} = \begin{bmatrix} h_{11} & h_{12} & h_{13} & \cdots & h_{1,m-1} & h_{1,m} \\ h_{21} & h_{22} & h_{23} & \cdots & h_{2,m-1} & h_{2,m} \\ 0 & h_{32} & h_{33} & \cdots & h_{3,m-1} & h_{2,m} \\ 0 & 0 & h_{43} & \cdots & h_{4,m-1} & h_{4,m} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & h_{m,m-1} & h_{m,m} \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 0 & h_{m+1,m} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(m+1) \times m}$$

```
 $w_j = Av_j$   
for  $i = 1, 2, \dots, j$  do  
     $h_{ij} = (w_j, v_i)$   
end for  
 $w_j = w_j - \sum_{i=1}^j h_{ij} v_i$   
 $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$ 
```

这里  $h_{ij}$  是由 Arnoldi 过程所定义的.

**定理 3** 设  $V_m = [v_1, v_2, \dots, v_m]$ , 则

$$AV_m = V_{m+1}H_{m+1,m} = V_mH_m + h_{m+1,m}v_{m+1}e_m^\top \quad (4.5)$$

$$V_m^\top AV_m = H_m \quad (4.6)$$

这两个公式在后面的算法推导过程中非常重要

其中  $e_m = [0, \dots, 0, 1]^\top \in \mathbb{R}^m$ ,  $H_m = H_{m+1,m}(1:m, 1:m) \in \mathbb{R}^{m \times m}$ , 即  $H_m$  是由  $H_{m+1,m}$  的前  $m$  行组成的 Hessenberg 矩阵.

$$A V_m = V_{m+1} \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} = V_m \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix} + \begin{matrix} \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \\ \text{---} \end{matrix}$$

如果 Arnoldi 方法提前终止, 则我们可以得到一个不变子空间.

**定理 4** 如果算法 2.1 在第  $k$  ( $k \leq m$ ) 步终止, 即  $h_{k+1,k} = 0$ , 则有

$$AV_k = V_k H_k,$$

即  $\mathcal{K}_k$  是  $A$  的一个不变子空间.

一旦出现不变子空间, Arnoldi 过程就会被中断, 这是好事还是坏事?



考虑到数值稳定性, 通常使用

修正的 Gram-Schmidt 过程 (MGS)

## 算法 2.2 基于 MGS 的 Arnoldi 过程

```
1: 给定非零向量  $r$ 
2:  $v_1 = r / \|r\|_2$ 
3: for  $j = 1, 2, \dots, m - 1$  do
4:    $w_j = Av_j$ 
5:   for  $i = 1, 2, \dots, j$  do
6:      $h_{ij} = (w_j, v_i)$ 
7:      $w_j = w_j - h_{ij}v_i$ 
8:   end for
9:    $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$ 
10:  if  $h_{j+1,j} = 0$  then
11:    break
12:  end if
13:   $v_{j+1} = w_j / h_{j+1,j}$ 
14: end for
```

```
 $w_j = Av_j$ 
for  $i = 1, 2, \dots, j$  do
   $h_{ij} = (w_j, v_i)$ 
end for
 $w_j = w_j - \sum_{i=1}^j h_{ij}v_i$ 
```

### 注记

基于 MGS 的 Arnoldi 过程与基于 CGS 的 Arnoldi 过程是等价的, 但 MGS 更稳定. 已有学者证明修正 Gram-Schmidt 过程是向后稳定的.

### 注记

但在某些极端情况下, 算法 2.2 仍不够可靠, 此时可以再做一次 MGS, 或者采用 Householder 变换.

### 3 一般线性方程组的 Krylov 子空间方法

给定一个迭代初始值  $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$ , 令

$$\mathcal{K}_m = \text{span}\{r_0, Ar_0, A^2r_0, \dots, A^{m-1}r_0\},$$

其中  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  为初始残量.

下面介绍分别基于  $\mathcal{L} = \mathcal{K}_m$  和  $\mathcal{L} = A\mathcal{K}_m$  的投影方法:

- 完全正交方法:  $\mathcal{L} = \mathcal{K}_m$
- 广义极小残量法:  $\mathcal{L} = A\mathcal{K}_m$

### 3.1 完全正交方法 (FOM): $\mathcal{L} = \mathcal{K}_m$

寻找  $\tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$  满足  $b - A\tilde{x} \perp \mathcal{K}_m$

由 Arnoldi 过程可知

$$V_m^T A V_m = H_m \quad \text{且} \quad V_m^T r_0 = V_m^T (\beta v_1) = \beta e_1,$$

其中  $\beta = \|r_0\|_2$ ,  $e_1 = [1, 0, \dots, 0]^T \in \mathbb{R}^m$ .

由  $\tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$  可知, 存在向量  $\tilde{y} \in \mathbb{R}^m$  使得

$$\tilde{x} = x^{(0)} + V_m \tilde{y}.$$

由正交性条件  $b - A\tilde{x} \perp \mathcal{K}_m$  可得

$$V_m^T (b - A\tilde{x}) = 0,$$

矩阵  $V_m$  的列向量构成  $\mathcal{K}_m$  的一组基

与  $\mathcal{K}_m$  正交等价于与  $\mathcal{K}_m$  的一组基正交

即

$$0 = V_m^T(b - Ax^{(0)} - AV_m\tilde{y}) = V_m^Tr_0 - V_m^TAV_m\tilde{y} = \beta e_1 - H_m\tilde{y}.$$

如果矩阵  $H_m$  非奇异, 则  $\tilde{y} = \beta H_m^{-1}e_1$ , 所以

$$\tilde{x} = x^{(0)} + \beta V_m H_m^{-1}e_1$$

---

### 算法 3.1 完全正交方法 (FOM)

---

```
1: 给定初值  $x^{(0)}$ , 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$ ,  $\beta = \|r_0\|_2$  和  $v_1 = r_0/\beta$ 
2: for  $j = 1, 2, \dots, m - 1$  do
3:    $w_j = Av_j$ 
4:   for  $i = 1, 2, \dots, j$  do
5:      $h_{ij} = (w_j, v_i)$ 
6:      $w_j = w_j - h_{ij}v_i$ 
7:   end for
8:    $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$ 
9:   if  $h_{j+1,j} = 0$  then
10:     $m = j$ , break
11:   end if
12:    $v_{j+1} = w_j/h_{j+1,j}$ 
13: end for
14: 求解线性方程组  $H_m \tilde{y} = \beta e_1$  并计算近似解  $\tilde{x} = x^{(0)} + V_m \tilde{y}$ 
```

---

### 注记

由于子空间  $\mathcal{K}_m$  的维数远远小于  $n$ , 因此方程组  $H_m \tilde{y} = \beta e_1$  可以通过直接法求解, 如列主元 Gauss 消去法.

事实上, 由于  $H_m$  是一个上 Hessenberg 矩阵, 我们也可以采用基于 Givens 变换的 QR 分解来求解. 这样更稳定.

### 注记

FOM 方法的一个难点是如何选取  $m$ . 如果  $m$  太小, 则近似解  $\tilde{x}$  可能达不到精度要求, 如果太大, 可能会多做一些无用功. 因此在实际计算时, 我们采用动态的方法, 即不断增长  $m$  的值. 当残量满足精度要求时就停止迭代. 因此, 在每一次迭代后, 我们都需要估计残量的范数.

## 残量估计

**定理 5** 设  $\tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$  由算法 3.1 得到的近似解, 则残量表达式为

$$\tilde{r} \triangleq b - A\tilde{x} = -h_{m+1,m} (e_m^\top \tilde{y}) v_{m+1}$$

其中  $\tilde{y} = \beta H_m^{-1} e_1$ ,  $e_m = [0, \dots, 0, 1]^\top \in \mathbb{R}^m$ . 因此,

$$\|\tilde{r}\|_2 = h_{m+1,m} |e_m^\top \tilde{y}| = h_{m+1,m} |\tilde{y}(m)|$$

(板书)

$$AV_m =$$

$$V_m H_m + h_{m+1,m} v_{m+1} e_m^\top$$



### 注记

由定理 5 可知, 我们可以直接计算出残量  $\tilde{r}$  的大小, 而无需在每次迭代中计算近似解  $\tilde{x}$ . 当残量满足精度要求时, 我们再计算近似解.

### 注记

在不考虑舍入误差的情况下, 当  $m = n$  时, 必有  $\|\tilde{r}\|_2 = 0$ .

### 注记

如果 Arnoldi 过程提前终止, 即存在整数  $k$  ( $k < n$ ) 使得  $h_{k+1,k} = 0$ , 则由定理 5 可知, 此时  $\tilde{r} = 0$ , 因此近似解  $\tilde{x}$  就是方程组的精确解.

---

### 算法 3.2 实用 FOM 方法

---

```
1: 给定初值  $x^{(0)}$  和 (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$ 
2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$ ,  $\beta = \|r_0\|_2$  和  $v_1 = r_0/\beta$ 
3: for  $j = 1, 2, \dots$  do
4:    $w_j = Av_j$ 
5:   for  $i = 1, 2, \dots, j$  do
6:      $h_{ij} = (w_j, v_i)$ 
7:      $w_j = w_j - h_{ij}v_i$ 
8:   end for
9:    $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$ 
10:  求解方程  $H_j \tilde{y} = \beta e_1$ 
11:  if  $h_{j+1,j}|\tilde{y}(j)|/\beta < \varepsilon$  then    % relative residual
12:    break
13:  end if
14:   $v_{j+1} = w_j/h_{j+1,j}$ 
15: end for
16: 计算近似解  $\tilde{x} = x^{(0)} + V_j \tilde{y}$ 
```

---

### 3.2 广义极小残量法 (GMRES): $\mathcal{L} = A\mathcal{K}$

广义极小残量法 (Generalized Minimum Residual) 可描述为

$$\text{寻找 } \tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K} \text{ 满足 } b - A\tilde{x} \perp A\mathcal{K}. \quad (4.7)$$

GMRES 是当前求解大规模非对称线性方程组的首选方法

**定理 6** 设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $\mathcal{K} = \mathcal{K}(A, r_0)$ , 则  $\tilde{x}$  是问题 (4.7) 的解当且仅当  $\tilde{x}$  是下面的极小化问题的解

$$\min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}} \|b - Ax\|_2, \quad (4.8)$$

即在仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}$  中,  $\tilde{x}$  所对应的残量范数最小. (板书)

与 FOM 的推导过程不同, 我们需要用另外一种方式来推导 GMRES

这个最优性质是 GMRES 方法名称的由来

### GMRES 的推导过程

任意向量  $x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$  都可表示为  $x = x^{(0)} + V_m y$ , 其中  $y \in \mathbb{R}^m$ , 故

$$\begin{aligned} b - Ax &= b - A(x^{(0)} + V_m y) \\ &= r_0 - AV_m y \\ &= \beta v_1 - V_{m+1} H_{m+1,m} y = V_{m+1} (\beta e_1 - H_{m+1,m} y), \end{aligned} \quad (4.9)$$

其中  $e_1 = [1, 0, \dots, 0]^\top \in \mathbb{R}^{m+1}$ . 又  $V_{m+1}$  的列向量标准正交的, 所以

$$\|b - Ax\|_2 = \|V_{m+1} (\beta e_1 - H_{m+1,m} y)\|_2 = \|\beta e_1 - H_{m+1,m} y\|_2. \quad (4.10)$$

因此, 极小化问题 (4.8) 的解可表示为

$$\tilde{x} = x^{(0)} + V_m \tilde{y}, \quad (4.11)$$

其中  $\tilde{y}$  是下面最小二乘问题的解

$$\min_{y \in \mathbb{R}^m} \|\beta e_1 - H_{m+1,m} y\|_2. \quad (4.12)$$

### 注记

与 FOM 方法中求解一个线性方程组不同的是, 在 GMRES 方法中, 我们是求解一个最小二乘问题.

## 最小二乘求解

一般  $m$  不会很大, 因此可以使用 QR 方法来求解 (4.12). 设  $H_{m+1,m} = Q_{m+1}^\top R_{m+1,m}$  是  $H_{m+1,m}$  的 QR 分解, 其中  $Q_{m+1} \in \mathbb{R}^{(m+1) \times (m+1)}$  是正交矩阵,  $R_{m+1,m} \in \mathbb{R}^{(m+1) \times m}$  是上三角矩阵. 于是

$$\begin{aligned}\|\beta e_1 - H_{m+1,m} y\|_2 &= \|\beta e_1 - Q_{m+1}^\top R_{m+1,m} y\|_2 \\ &= \|\beta Q_{m+1} e_1 - R_{m+1,m} y\|_2 = \left\| \beta q_1 - \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix} y \right\|_2,\end{aligned}$$

其中  $q_1$  是  $Q_{m+1}$  的第一列,  $R_m = R_{m+1,m}(1:m, :) \in \mathbb{R}^{m \times m}$  表示  $R_{m+1,m}$  的前  $m$  行. 所以  $y$  可以通过求解下面的上三角方程组获得

$$R_m \tilde{y} = \beta q_1(1:m), \quad (4.13)$$

其中  $q_1(1:m)$  表示  $q_1$  的前  $m$  个元素组成的向量.

## 残量计算

与FOM方法类似,我们也可以直接得到残量范数的表达式.

**定理 7** 设  $\tilde{x} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$  是由 GMRES 方法所得到的近似解, 则

$$\|\tilde{r}\|_2 = \|b - A\tilde{x}\|_2 = \beta |q_1(m+1)|$$

其中  $q_1(m+1)$  表示  $q_1 \in \mathbb{R}^{m+1}$  的最后一个分量.

$$\begin{aligned}\|\tilde{r}\|_2 &= \|b - A\tilde{x}\|_2 \\ &= \|\beta e_1 - H_{m+1,m} \tilde{y}\|_2 \\ &= \left\| \beta q_1 - \begin{bmatrix} R_m \\ 0 \end{bmatrix} \tilde{y} \right\|_2 \\ &= \beta |q_1(m+1)|.\end{aligned}$$

---

### 算法 3.3 广义极小残量法 (GMRES)

---

- 1: 给定初值  $x^{(0)}$  和 (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$
- 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
- 3:  $v_1 = r_0/\beta$
- 4: **for**  $j = 1, 2, \dots$  **do**
- 5:      $w_j = Av_j$
- 6:     **for**  $i = 1, 2, \dots, j$  **do**     % Arnoldi process
- 7:          $h_{ij} = (w_j, v_i)$
- 8:          $w_j = w_j - h_{ij}v_i$
- 9:     **end for**
- 10:      $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$
- 11:     **if**  $h_{j+1,j} = 0$  **then**
- 12:          $m = j$ , break
- 13:     **end if**



```
14:     $v_{j+1} = w_j / h_{j+1,j}$ 
15:    if  $\|\tilde{r}\|_2 / \beta < \varepsilon$  then    % check convergence
16:         $m = j$ , break
17:    end if
18: end for
19: 求解上三角线性方程组 (4.13)
20: 计算近似解  $\tilde{x} = x^{(0)} + V_m \tilde{y}$ 
```

---

## 算法的中断

在 GMRES 算法中, 如果第  $k$  ( $k < n$ ) 步时  $h_{k+1,k} = 0$ , 则提前终止, 且

$$AV_k = V_k H_k, \quad \tilde{y} = H_k^{-1}(\beta e_1).$$

$$\min \|\beta e_1 - H_{k+1,k} y\|_2$$

$H_{k+1,k}$  最后一行全为 0

因此

$$\begin{aligned}\|\tilde{r}\|_2 &= \|b - A\tilde{x}\|_2 = \|b - Ax^{(0)} - AV_k \tilde{y}\|_2 \\ &= \|r_0 - V_k H_k \tilde{y}\|_2 \\ &= \|\beta v_1 - V_k(\beta e_1)\|_2 \\ &= 0.\end{aligned}$$

这意味着  $\tilde{x}$  就是原方程组的精确解. 因此, 这种提前终止是好事.

反之, 如果在第  $k$  步时有  $\tilde{r} = b - A\tilde{x} = 0$ , 则必有  $h_{k+1,k} = 0$ .

**定理 8** 设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  非奇异, 则 GMRES 方法在第  $k$  步提前终止的充要条件是近似解即为精确解.

**证明.** 留作练习.



### 3.3 GMRES 方法的实施细节

我们注意到, 在 GMRES 方法中, 计算残量的范数时需要计算  $H_{j+1,j}$  的 QR 分解, 工作量太大!

在实际计算中, 我们采用递推方式和 Givens 变换, 在  $H_{j,j-1}$  的 QR 分解基础上, 通过一次 Givens 变换得到  $H_{j+1,j}$  的 QR 分解, 从而大大降低运算量.

下面我们详细描述具体的递推计算过程.

#### 第一步

当  $j = 1$  时, 只需对  $H_{2,1} = \begin{bmatrix} h_{11} \\ h_{21} \end{bmatrix}$  做一次 Givens 变换即可得 QR 分解

## 第二步

假定  $H_{j,j-1} \in \mathbb{R}^{j \times (j-1)}$  的 QR 分解为

$$H_{j,j-1} = (G_{j-1}G_{j-2} \cdots G_1)^\top R_{j,j-1} = Q_j^\top \begin{bmatrix} R_{j-1} \\ 0 \end{bmatrix}_{j \times (j-1)}$$

其中  $R_{j-1} \in \mathbb{R}^{(j-1) \times (j-1)}$  是上三角矩阵,  $Q_j = G_1G_2 \cdots G_{j-1}$ . 这里  $G_i$  都是 Givens 变换.

为了确保矩阵乘积的相容性, 我们假定  $G_i$  的维数会根据需要自动增大, 即在右下角添加单位阵.

## 第三步

考虑  $H_{j+1,j}$  的 QR 分解. 易知

$$H_{j+1,j} = \begin{bmatrix} H_{j,j-1} & h_j \\ 0 & h_{j+1,j} \end{bmatrix},$$

其中  $h_j = [h_{1,j}, h_{2,j}, \dots, h_{j,j}]^\top$  是由  $H_{j+1,j}$  最后一列的前  $j$  个元素构

成的向量. 于是

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} Q_j & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} H_{j+1,j} &= \begin{bmatrix} Q_j & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} H_{j,j-1} & h_j \\ 0 & h_{j+1,j} \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} R_{j,j-1} & Q_j h_j \\ 0 & h_{j+1,j} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_{j-1} & \tilde{h}_{j-1} \\ 0 & \hat{h}_{j,j} \\ 0 & h_{j+1,j} \end{bmatrix}, \end{aligned}$$

其中  $\tilde{h}_{j-1}$  是  $Q_j h_j$  的前  $j-1$  个元素构成的向量,  $\hat{h}_{j,j}$  是  $Q_j h_j$  的最后一个元素. 下面我们利用 Givens 变换, 将  $h_{j+1,j}$  化为 0. 计算

$$\tilde{h}_{j,j} = \sqrt{\hat{h}_{j,j}^2 + h_{j+1,j}^2}, \quad c_j = \frac{\hat{h}_{j,j}}{\tilde{h}_{j,j}}, \quad s_j = \frac{h_{j+1,j}}{\tilde{h}_{j,j}}.$$

构造 Givens 变换

$$G_j = \begin{bmatrix} I & 0 & 0 \\ 0 & c_j & s_j \\ 0 & -s_j & c_j \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(j+1) \times (j+1)}.$$

令

$$Q_{j+1} = G_j \begin{bmatrix} Q_j & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(j+1) \times (j+1)},$$

则

$$Q_{j+1}H_{j+1,j} = G_j \begin{bmatrix} R_{j-1} & \tilde{h}_{j-1} \\ 0 & \hat{h}_{j,j} \\ 0 & h_{j+1,j} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} R_{j-1} & \tilde{h}_{j-1} \\ 0 & \tilde{h}_{j,j} \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \triangleq R_{j+1,j}.$$

所以  $H_{j+1,j} = Q_{j+1}^T R_{j+1,j}$  就是  $H_{j+1,j}$  的 QR 分解.

### 注记

在上述过程中, 我们只需将 Givens 变换  $G_1, G_2, \dots, G_j$  依次作用到  $H_{j+1,j}$  最后一列上, 就可以得到  $R_j$  的最后一列.

当残量充分小时, 我们再通过解方程 (4.13) 得到  $\tilde{y}$ .

由  $Q_{m+1} = G_m G_{m-1} \cdots G_1$  可知,  $Q_{m+1}(\beta e_1)$  可通过将  $G_1, G_2, \dots, G_m$  依次作用到向量  $\beta e_1$  上得到.

在 GMRES 的具体实现过程. 为节省存储, 我们将  $R_m$  存在  $H_{m+1,m}$  中.



---

### 算法 3.4 实用的 GMRES 方法

---

- 1: 给定初值  $x^{(0)}$  和 (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$
- 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
- 3:  $v_1 = r_0/\beta$ ,  $\xi = \beta e_1$
- 4: **for**  $j = 1, 2, \dots$  **do**
- 5:      $w_j = Av_j$
- 6:     **for**  $i = 1, 2, \dots, j$  **do**     % Arnoldi process
- 7:          $h_{ij} = (w_j, v_i)$
- 8:          $w_j = w_j - h_{ij}v_i$
- 9:     **end for**
- 10:      $h_{j+1,j} = \|w_j\|_2$
- 11:     **for**  $i = 1, 2, \dots, j - 1$  **do**     % Apply  $G_{j-1}, \dots, G_1$  to the last column of  $H_{j+1,j}$

```

12:   
$$\begin{bmatrix} h_{i,j} \\ h_{i+1,j} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_i & s_i \\ -s_i & c_i \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_{i,j} \\ h_{i+1,j} \end{bmatrix}$$

13:   end for
14:   if  $h_{j+1,j} = 0$  then
15:       set  $m = j$  and break
16:   end if
17:    $v_{j+1} = w_j / h_{j+1,j}$ 
18:   if  $|h_{j,j}| > |h_{j+1,j}|$  then    % Form the Givens rotation  $G_j$ 
19:        $c_j = \frac{1}{\sqrt{1+\tau^2}}, s_j = c_j \tau$  where  $\tau = \frac{h_{j+1,j}}{h_{j,j}}$ 
20:   else
21:        $s_j = \frac{1}{\sqrt{1+\tau^2}}, c_j = s_j \tau$  where  $\tau = \frac{h_{j,j}}{h_{j+1,j}}$ 
22:   end if
23:    $h_{j,j} = c_j h_{j,j} + s_j h_{j+1,j}, h_{j+1,j} = 0$     % Apply  $G_j$  to last column
of  $H_{j+1,j}$ 

```

```

24:    $\begin{bmatrix} \xi_j \\ \xi_{j+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_j & s_j \\ -s_j & c_j \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_j \\ 0 \end{bmatrix}$       % Apply  $G_j$  to the right-hand side
25:   if  $|\xi_{j+1}|/\beta < \varepsilon$  then      % Check convergence:  $\|\tilde{r}\|_2 = |\xi_{j+1}|$ 
26:       set  $m = j$  and break
27:   end if
28: end for
29: 计算  $\tilde{y} = R_m^{-1}\xi^{(m)}$ , 其中  $R_m = H(1:m, 1:m)$ ,  $\xi^{(m)} = \xi(1:m)$ 
30: 计算近似解  $\tilde{x} = x^{(0)} + V_m\tilde{y}$ 

```

---

### 注记

在 FOM 方法和 GMRES 方法中, 都是采用 MGS 来构造 Krylov 子空间的标准正交基, 在某些特殊情况下, 可能需要使用 Householder 变换来增加方法的稳定性.

### 注记

在不考虑舍入误差的情况下, 当 GMRES 方法迭代到  $n$  步时, 残量肯定为 0, 因此方法肯定收敛.

### 注记

对于大规模的线性方程组, 我们不可能迭代  $n$  步, 因为 GMRES 每一步迭代的运算量和存储量都会随着迭代步数的增加而增加, 所以当迭代步数增大时, 运算时间和存储量会大大增加, 这使得方法失去竞争性.

## 带重启的 GMRES

我们希望将迭代步数控制在一个能接受的范围内.

目前实现这一目标的通用做法是采用**重启**策略, 即给定一个最大迭代步数  $m$  (通常远远小于  $n$ , 如 20, 50 等) 如果 GMRES 迭代到  $m$  步后仍不收敛, 则计算出近似解  $x^{(m)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_m$ . 然后将其作为新的迭代初值, 即令  $x^{(0)} = x^{(m)}$ , 重新启动 GMRES 方法. 该过程可以重复执行, 直到找到满意的近似解为止.

---

### 算法 3.5 GMRES( $m$ ): 带重启的 GMRES 方法

---

- 1: 给定正整数  $m \ll n$ , 初值  $x^{(0)}$  和 (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$
  - 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
  - 3:  $v_1 = r_0/\beta$
  - 4: **for**  $j = 1, 2, \dots, m$  **do**
  - 5:     执行 GMRES 方法 3.4 的第 5 步至第 27 步
  - 6: **end for**
  - 7: 计算  $\tilde{y} = R_m^{-1}\xi^{(m)}$ , 其中  $R_m = H(1:m, 1:m)$ ,  $\xi^{(m)} = \xi(1:m)$
  - 8: 计算近似解  $\tilde{x} = x^{(0)} + V_m\tilde{y}$
  - 9: **if**  $|\xi_{m+1}|/\beta < \varepsilon$  **then**
  - 10:     **stop**
  - 11: **end if**
  - 12: 令  $x^{(0)} = x^{(m)}$ , 返回第 2 步
-

### 注记

加入重启技术可以节省运算量和存储量,但随之也会带来一些负面效应. 如收敛速度会减慢,这是因为在重启方法时,一些有用信息会被丢弃.

如果  $A$  不是正定矩阵,则可能还会出现方法停滞不前的情形,即残量范数很难减小. 此时即使总迭代步数已经达到  $n$  步,或者甚至超过  $n$  步,但方法仍然不收敛.

另外,怎样选取合适的重启步数  $m$ ,目前仍然没有很好的办法,经验很重要!

### 3.4 举例

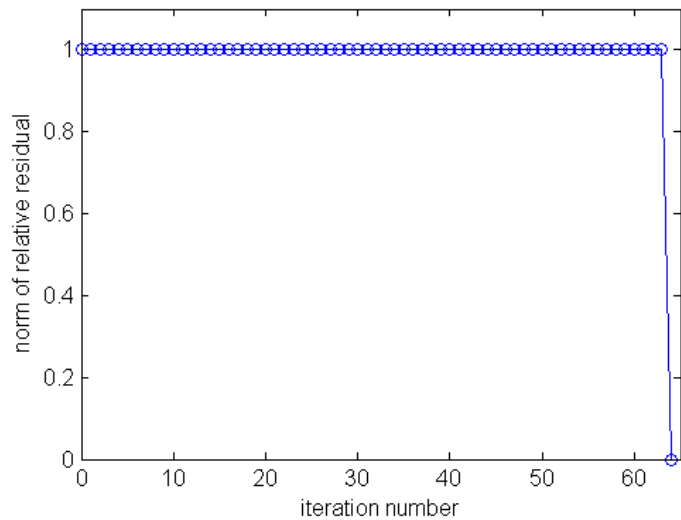
由最优性可知, GMRES 残量范数  $\|r_k\|_2$  递减, 但不一定严格递减. 在最坏的情况下, 可能会出现  $\|r_k\|_2$  保持不变, 直到最后一步才降为 0.

**例 1** 考虑线性方程组  $Ax = b$ , 其中

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & & & \\ & 0 & 1 & & \\ & & \ddots & \ddots & \\ & & & 0 & 1 \\ a_1 & a_2 & \cdots & a_{n-1} & a_n \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}.$$

具体求解过程参见 MATLAB 程序 [GMRES\\_Example01.m](#). 下图绘出了  $n = 64$  时的 (相对) 残量范数下降曲线.





第二个例子是关于偏微分方程的.

**例 2** 考虑下面的带齐次 Dirichlet 边界条件的偏微分方程:

$$-\Delta u(x, y) + u_x(x, y) + u_y(x, y) + u(x, y) = f(x, y), \quad (4.14)$$

$$(x, y) \in \Omega \triangleq [0, 1] \times [0, 1]$$

$$u(x, 0) = u(x, 1) = u(0, y) = u(1, y) = 0, \quad 0 < x, y < 1.$$

二阶导数用五点差分离散, 一阶导数用中心差分离散, 步长  $h_x = h_y = 1/(N+1)$ . 可得具体离散格式为

$$\begin{aligned} & \frac{4u_{i,j} - u_{i+1,j} - u_{i-1,j} - u_{i,j+1} - u_{i,j-1}}{h^2} \\ & + \frac{u_{i+1,j} - u_{i-1,j}}{2h} + \frac{u_{i,j+1} - u_{i,j-1}}{2h} + u_{i,j} = f_{i,j} \end{aligned}$$

对应的离散线性方程组为

$$[I \otimes T + T \otimes I + h(I \otimes D) + h(D \otimes I) + h^2 I]u = h^2 f.$$

其中  $T = \text{tridiag}(-1, 2, -1)$ ,  $D = \text{tridiag}(-1/2, 0, 1/2)$ .

在实际测试中, 我们假设解析解为

$$u(x, y) = xy(1 - x)(1 - y).$$

由此可以求出右端项

$$f(x, y) = (3 - 2x)(1 - y)y + (3 - 2y)(1 - x)x + x(1 - x)y(1 - y).$$

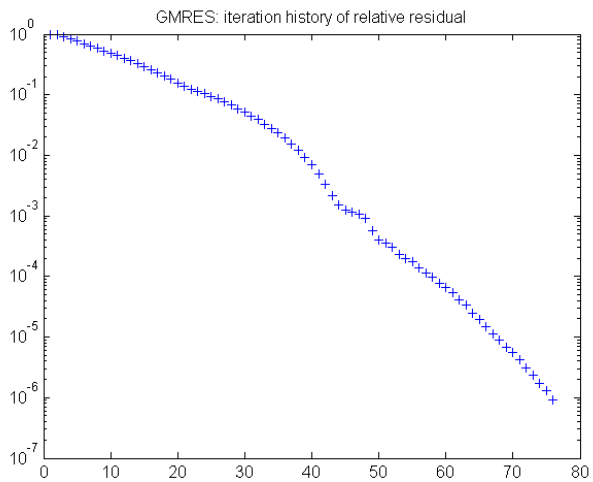
用 GMRES 方法求解. 最大迭代步数设为  $\text{IterMax} = N^2$ , 迭代终止条

件

$$\frac{\|r_k\|_2}{\|r_0\|_2} \leq \text{tol} \triangleq 10^{-6}.$$

我们画出  $n = 32$  时的相对残量下降曲线.

MATLAB 程序见 [GMRES\\_Example02\\_PDE.m](#)



## 4 对称线性方程的 Krylov 子空间方法

### 4.1 Lanczos 过程

如果  $A$  是对称的, 则由 Arnoldi 过程的性质可知  $H_m = V_m^T A V_m$ , 因此  $H_m$  也对称. 又  $H_m$  是上 Hessenberg 矩阵, 所以  $H_m$  是一个对称三对角矩阵.

为了书写方便, 我们记  $\alpha_j = h_{j,j}$ ,  $\beta_j = h_{j,j+1}$ , 并将  $H_m$  改写为  $T_k$ , 即

$$T_k = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & \\ \beta_1 & \ddots & \ddots & \\ & \ddots & \ddots & \beta_{k-1} \\ & & \beta_{k-1} & \alpha_k \end{bmatrix}.$$

与 Arnoldi 过程类似, 我们有下面的性质

$$AV_k = V_k T_k + \beta_k v_{k+1} e_k^T, \quad (4.15)$$

$$V_k^T AV_k = T_k. \quad (4.16)$$

考察关系式 (4.15) 两边的第  $j$  列可知

$$\beta_j v_{j+1} = Av_j - \alpha_j v_j - \beta_{j-1} v_{j-1}, \quad j = 1, 2, \dots,$$

这个三项递推公式是 CG 方法的核心, 它使得每一步迭代的运算量与迭代步数无关.

其中  $v_0 = 0$  和  $\beta_0 = 0$ .

基于这个三项递推公式, Arnoldi 过程可简化为 **Lanczos 过程**.

---

## 算法 4.1 Lanczos 过程

---

```
1: 给定非零向量  $r$ , 令  $v_0 = 0, \beta_0 = 0$   
2:  $v_1 = r / \|r\|_2$   
3: for  $j = 1, 2, \dots$  do  
4:    $w_j = Av_j - \beta_{j-1}v_{j-1}$   
5:    $\alpha_j = (w_j, v_j)$   
6:    $\tilde{w}_j = w_j - \alpha_j v_j$   
7:    $\beta_j = \|\tilde{w}_j\|_2$   
8:   if  $\beta_j = 0$  then  
9:     break  
10:  end if  
11:    $v_{j+1} = \tilde{w}_j / \beta_j$   
12: end for
```

---



如果不考虑舍入误差, 则 Lanczos 过程生成的向量是相互正交的.

**定理 9** 设  $v_1, v_2, \dots, v_k, \dots$  由 Lanczos 方法 4.1 生成, 则

$$(v_i, v_j) = \delta_{ij} \triangleq \begin{cases} 1, & i = j, \\ 0, & i \neq j, \end{cases} \quad \text{for } i, j = 1, 2, \dots \quad (4.17)$$

(板书)

### 注记

该结论说明, 只需正交化相邻的三个向量, 因此只需存三个向量, 而且每次迭代的运算量也固定不变. 这就是 Lanczos 过程的优点.

实际计算中, 由于舍入误差影响, Lanczos 过程生成的向量可能会逐渐失去正交性. 这时需采取一些补救措施, 如全部重新正交化或部分重新正交化.

## 4.2 共轭梯度法 (CG)

首先考虑  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  是 **对称正定** 情形.

**共轭梯度法** (Conjugate Gradient) 本质上与 FOM 是等价的, 即都是取  $\mathcal{L} = \mathcal{K}$ . 但由于  $A$  对称, 因此可借助三项递推公式来简化运算.

CG 方法是当前求解对称正定线性方程组的首选方法.

### 方法描述

设  $x^{(0)}$  是初始值, 在仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  中寻找近似解  $x^{(k)}$ , 满足

$$x^{(k)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k \quad \text{且} \quad b - Ax^{(k)} \perp \mathcal{K}_k. \quad (4.18)$$

CG 方法就是根据这个性质来推导的.

## 方法推导

首先, 与 FOM 方法类似, 我们可得

$$x^{(k)} = x^{(0)} + V_k y_k, \quad y_k = T_k^{-1}(\beta e_1^{(k)}), \quad (4.19)$$

其中  $V_k = [v_1, v_2, \dots, v_k]$ ,  $\beta = \|r_0\|_2$ ,  $e_1^{(k)} = [1, 0, \dots, 0]^T \in \mathbb{R}^k$ .

因此需要求解一个以  $T_k$  为系数矩阵的线性方程组. 由于  $A$  对称正定, 故  $T_k$  也对称正定. 所以可以用 Cholesky 分解或 LDL<sup>T</sup> 分解来求解.

设  $T_k$  的 LDL<sup>T</sup> 分解为  $T_k = L_k D_k L_k^T$ . 于是可得

$$x^{(k)} = x^{(0)} + V_k y_k = x^{(0)} + V_k T_k^{-1}(\beta e_1^{(k)}) = x^{(0)} + (V_k L_k^{-T})(\beta D_k^{-1} L_k^{-1} e_1^{(k)}).$$

如果  $x^{(k)}$  满足精度要求, 则计算结束. 否则我们需要计算

$$x^{(k+1)} = x^{(0)} + V_{k+1} T_{k+1}^{-1}(\beta e_1^{(k+1)}) = x^{(0)} + (V_{k+1} L_{k+1}^{-T})(\beta D_{k+1}^{-1} L_{k+1}^{-1} e_1^{(k+1)}),$$

这里假定  $T_{k+1}$  的 LDL<sup>⊤</sup> 分解为  $T_{k+1} = L_{k+1} D_{k+1} L_{k+1}^{\top}$  .

下面就考虑如何利用 **递推方式** 来计算  $x^{(k)}$ ,  $k = 1, 2, \dots$  . 记

$$\tilde{P}_k \triangleq V_k L_k^{-\top} = [\tilde{p}_1, \tilde{p}_2, \dots, \tilde{p}_k] \in \mathbb{R}^{n \times k},$$

$$\tilde{y}_k \triangleq \beta D_k^{-1} L_k^{-1} e_1^{(k)} = [\eta_1, \dots, \eta_k]^{\top} \in \mathbb{R}^k.$$

我们首先证明下面的结论.

**引理 2** 下面的递推公式成立:

$$\tilde{P}_{k+1} \triangleq V_{k+1} L_{k+1}^{-\top} = [\tilde{P}_k, \tilde{p}_{k+1}],$$

$$y_{k+1} \triangleq \beta D_{k+1}^{-1} L_{k+1}^{-1} e_1^{(k+1)} = [\tilde{y}_k^{\top}, \eta_{k+1}]^{\top}, \quad k = 1, 2, \dots$$

(板书)

有了上面的性质, 我们就可以得到从  $x^{(k)}$  到  $x^{(k+1)}$  的递推公式

$$x^{(k+1)} = \tilde{P}_{k+1} \tilde{y}_{k+1} = [\tilde{P}_k, \tilde{p}_{k+1}] \begin{bmatrix} \tilde{y}_k \\ \eta_{k+1} \end{bmatrix} = x^{(k)} + \eta_{k+1} \tilde{p}_{k+1}.$$

(4.20)

为了判断近似解的精度, 我们还需要计算残量. 通过直接计算可知

$$r_{k+1} = b - Ax^{(k+1)} = b - A(x^{(k)} + \eta_{k+1} \tilde{p}_{k+1}) = r_k - \eta_{k+1} A \tilde{p}_{k+1}.$$

(4.21)

另一方面, 我们有

$$\begin{aligned}r_k &= b - Ax^{(k)} = b - A(x^{(0)} + V_k y_k) = r_0 - AV_k y_k \\&= \beta v_1 - V_k T_k y_k - \beta_k v_{k+1} e_k^\top y_k \\&= -\beta_k (e_k^\top y_k) v_{k+1},\end{aligned}$$

即  $r_k$  与  $v_{k+1}$  平行. 记

$$r_k = \tau_k v_{k+1}, \quad k = 0, 1, 2, \dots, \quad (4.22)$$

其中

$$\tau_0 = \beta = \|r_0\|_2, \quad \tau_k = -\beta_k (e_k^\top y_k), \quad k = 1, 2, \dots$$

定义

$$p_k = \tau_{k-1} \tilde{p}_k, \quad k = 1, 2, \dots$$

所以  $\{p_k\}$  满足下面的递推公式:

$$p_{k+1} = \tau_k \tilde{p}_{k+1} = \tau_k (v_{k+1} - l_k \tilde{p}_k) = r_k + \mu_k p_k, \quad (4.23)$$

$$\tilde{p}_{k+1} = -l_k \tilde{p}_k + v_{k+1}$$

$$r_k = \tau_k v_{k+1}$$

其中  $\mu_k = -\frac{l_k \tau_k}{\tau_{k-1}}, k = 1, 2, \dots$

于是我们就得到下面的递推公式

$$r_{k+1} = r_k - \eta_{k+1} A \tilde{p}_{k+1} = r_k - \xi_{k+1} A p_{k+1} \quad (4.24)$$

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \eta_{k+1} \tilde{p}_{k+1} = x^{(k)} + \xi_{k+1} p_{k+1}, \quad (4.25)$$

其中  $\xi_{k+1} = \frac{\eta_{k+1}}{\tau_k}, k = 0, 1, 2, \dots$

### 系数 $\xi_{k+1}$ 和 $\mu_k$ 的计算方法

引理 3 下面的结论成立:

- (1)  $r_1, r_2, \dots, r_k, \dots$  相互正交;
- (2)  $p_1, p_2, \dots, p_k, \dots$  相互  $A$  共轭 (或  $A$  正交), 即当  $i \neq j$  时有  $p_i^T A p_j = 0$ .

(板书)

$$p_{k+1} = \tau_k \tilde{p}_{k+1} = \tau_k (v_{k+1} - l_k \tilde{p}_k) = r_k + \mu_k p_k, \quad (4.26)$$



$$r_{k+1} = r_k - \eta_{k+1} A \tilde{p}_{k+1} = r_k - \xi_{k+1} A p_{k+1} \quad (4.27)$$

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + \eta_{k+1} \tilde{p}_{k+1} = x^{(k)} + \xi_{k+1} p_{k+1}, \quad (4.28)$$

在等式 (4.26) 两边同时左乘  $p_{k+1}^\top A$  可得

$$p_{k+1}^\top A p_{k+1} = p_{k+1}^\top A r_k + \mu_k p_{k+1}^\top A p_k = r_k^\top A p_{k+1}.$$

再用  $r_k^\top$  左乘方程 (4.27) 可得

$$0 = r_k^\top r_{k+1} = r_k^\top r_k - \xi_{k+1} r_k^\top A p_{k+1},$$

故

$$\xi_{k+1} = \frac{r_k^\top r_k}{r_k^\top A p_{k+1}} = \frac{r_k^\top r_k}{p_{k+1}^\top A p_{k+1}}. \quad (4.29)$$

等式 (4.26) 两边同时左乘  $p_k^\top A$  可得

$$0 = p_k^\top A p_{k+1} = p_k^\top A r_k + \mu_k p_k^\top A p_k,$$

故

$$\mu_k = -\frac{p_k^\top A r_k}{p_k^\top A p_k} = -\frac{r_k^\top A p_k}{p_k^\top A p_k}. \quad (4.30)$$

为了进一步减少运算量, 我们将上式进行改写. 用  $r_{k+1}^\top$  左乘方程 (4.27) 可得

$$r_{k+1}^\top r_{k+1} = r_{k+1}^\top r_k - \xi_{k+1} r_{k+1}^\top A p_{k+1} = -\xi_{k+1} r_{k+1}^\top A p_{k+1},$$

故

$$\xi_{k+1} = -\frac{r_{k+1}^\top r_{k+1}}{r_{k+1}^\top A p_{k+1}}.$$

所以  $\xi_k = -\frac{r_k^\top r_k}{r_k^\top A p_k}$ , 即  $r_k^\top A p_k = -r_k^\top r_k / \xi_k$ , 代入 (4.30) 可得

$$\mu_k = -\frac{r_k^\top A p_k}{p_k^\top A p_k} = \frac{r_k^\top r_k}{p_k^\top A p_k} \cdot \frac{1}{\xi_k} = \frac{r_k^\top r_k}{p_k^\top A p_k} \cdot \frac{p_k^\top A p_k}{r_{k-1}^\top r_{k-1}} = \frac{r_k^\top r_k}{r_{k-1}^\top r_{k-1}}.$$

(4.31)

综合公式 (4.26), (4.27), (4.28) 和 (4.29), (4.31) 即可得 CG 的迭代格式:

$$\begin{aligned} p_{k+1} &= r_k + \mu_k p_k, \quad \text{其中} \quad \mu_k = \frac{r_k^\top r_k}{r_{k-1}^\top r_{k-1}}, \\ x^{(k+1)} &= x^{(k)} + \xi_{k+1} p_{k+1}, \\ r_{k+1} &= r_k - \xi_{k+1} A p_{k+1}, \quad \text{其中} \quad \xi_{k+1} = \frac{r_k^\top r_k}{p_{k+1}^\top A p_{k+1}}. \end{aligned}$$

注意, 以上递推公式是从  $k = 1$  开始.  $k = 0$  时的公式需要另外推导.

### $k = 0$ 时的计算公式

首先, 由  $\tilde{p}_1$  的定义可知

$$\tilde{p}_1 = \tilde{P}_1 = V_1 L_1^{-\top} = v_1.$$

因此

$$p_1 = \tau_0 \tilde{p}_1 = \beta v_1 = r_0.$$

其次, 由 Lanczos 过程可知  $T_1 = \alpha_1 = v_1^\top A v_1$ . 注意到  $\beta^2 = r_0^\top r_0$ , 于是

$$x^{(1)} = x^{(0)} + V_1 T_1^{-1} (\beta e_1) = x^{(0)} + \frac{\beta}{v_1^\top A v_1} v_1 = x^{(0)} + \frac{r_0^\top r_0}{p_1^\top A p_1} p_1.$$

令  $\xi_1 = \frac{r_0^\top r_0}{p_1^\top A p_1}$ , 则当  $k = 0$  时关于  $x^{(k+1)}$  的递推公式仍然成立.

(注: 之前的  $\xi_{k+1}$  计算公式 (4.29) 只对  $k \geq 1$  有定义)

最后考虑残量. 易知

$$r_1 = b - Ax^{(1)} = b - Ax^{(0)} - \frac{r_0^\top r_0}{p_1^\top A p_1} A p_1 = r_0 - \xi_1 A p_1,$$

即当  $k = 0$  时关于  $r_{k+1}$  的递推公式也成立.

综合公式 (4.26), (4.27), (4.28) 和 (4.29), (4.31) 即可得 CG 方法:

---

## 算法 4.2 共轭梯度法 (CG)

---

- 1: 给定初值  $x^{(0)}$ , (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$  和最大迭代步数 IterMax
- 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
- 3: **for**  $k = 1$  to IterMax **do**
- 4:      $\rho = r_{k-1}^\top r_{k-1}$
- 5:     **if**  $k > 1$  **then**

```

6:       $\mu_{k-1} = \rho / \rho_0$ 
7:       $p_k = r_{k-1} + \mu_{k-1} p_{k-1}$ 
8:      else
9:           $p_k = r_0$ 
10:     end if
11:      $q_k = A p_k$ 
12:      $\xi_k = \rho / (p_k^\top q_k)$ 
13:      $x^{(k)} = x^{(k-1)} + \xi_k p_k$ 
14:      $r_k = r_{k-1} - \xi_k q_k$ 
15:      $\text{relres} = \|r_k\|_2 / \beta$ 
16:     if  $\text{relres} < \varepsilon$  then
17:         break
18:     end if
19:      $\rho_0 = \rho$ 
20: end for

```

```
21: if relres <  $\varepsilon$  then
22:     输出近似解  $x^{(k)}$  及相关信息
23: else
24:     输出算法失败信息
25: end if
```

---

### 注记

在优化领域, CG 方法中的向量  $p_k$  称为**搜索方向**, 而  $\xi_k$  称为**步长**. 因此, 搜索方法是  $A$  共轭的, 这就是方法名称的由来.

### 注记

在 CG 方法中, 需要额外存储四个向量  $x, p, Ap$  和  $r$ , 每步迭代的主要运算为一个矩阵向量乘积和两个内积.

编程练习: CG 方法求解二维 poisson 方程.

CG 方法也具有最优性质.

**定理 10** 设  $A$  对称正定, 则

$$x^{(k)} = \arg \min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k} \|x - x_*\|_A \quad (4.32)$$

当且仅当

$$x^{(k)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k \quad \text{且} \quad b - Ax^{(k)} \perp \mathcal{K}_k. \quad (4.33)$$

(板书)

与 GMRES 方法不同的是, CG 方法极小化的是绝对误差的  $A$  范数.

### 注记

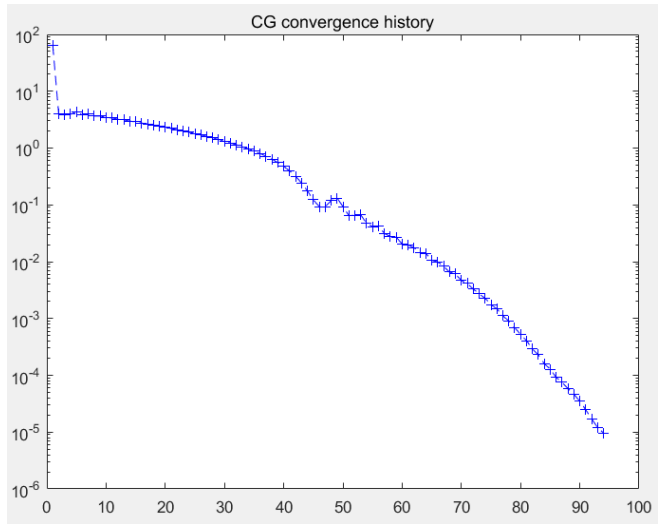
如果  $A$  对称, 但不定, 此时  $A$  范数就没有定义, 因此最优性结论不再成立. 而从方法推导过程可知, 此时仍可以使用 CG 方法, 但由于  $LDL^T$  分解不一定存在, 因此方法可能会中断.



例 3 用 CG 方法求解线性方程组  $Ax = b$ , 其中

$$A = B \otimes I + I \otimes B \in \mathbb{R}^{N^2 \times N^2}, \quad B = \begin{bmatrix} 2 & -1 & & \\ -1 & \ddots & \ddots & \\ & \ddots & \ddots & -1 \\ & & -1 & 2 \end{bmatrix}_{N \times N}, \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}_{N^2 \times 1}.$$

画出  $n = 64$  时的相对残量下降曲线: [Poisson\\_CG.m](#)



*To be continued ...*

### 4.3 极小残量法 (MINRES)

这里假定  $A$  对称, 但不定. 此时 CG 方法不再适用.

与 GMRES 方法类似, 我们取约束空间为  $\mathcal{L}_k = AK_k$ , 即在仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  中寻找近似解  $x^{(k)}$ , 满足

$$x^{(k)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k \quad \text{且} \quad b - Ax^{(k)} \perp AK_k.$$

这就是 **极小残量法 (MINRES)**. 它也可以看作是 GMRES 的对称情形, 即作用在对称方程组上的 GMRES 方法. 但由于  $A$  对称, 因此在计算  $K_k$  的正交基时, 可以采用 Lanczos 方法, 即三项递推方法, 从而节省运算量.

与 GMRES 方法类似, MINRES 具有下面的最优性质.

**定理 11** 设  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  是对称矩阵,  $x^{(k)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  是 MINRES 方法迭代  $k$  步后得到的近似解, 则

$$x^{(k)} = \arg \min_{x \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k} \|b - Ax\|_2,$$

即  $x^{(k)}$  是残量在仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  中的唯一最小值点.

由 GMRES 方法的推导过程可知, 当 MINRES 方法迭代  $k$  步之后, 近似解可表示为

$$x^{(k)} = x^{(0)} + V_k y_k \quad (4.34)$$

其中

$$y_k = \arg \min_{y \in \mathbb{R}^k} \|\beta e_1 - T_{k+1,k} y\|_2 \quad (4.35)$$

这里  $T_{k+1,k}$  是由 Lanczos 方法生成的  $(k+1) \times k$  的上 Hessenberg 矩阵

$$T_{k+1,k} = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & & \\ \beta_1 & \ddots & \ddots & & \\ & \ddots & \ddots & \beta_{k-1} & \\ & & \beta_{k-1} & \alpha_k & \\ & & & \beta_k & \end{bmatrix}.$$

与 CG 方法类似, 我们无需存储所有的基向量  $v_i$ 's. 事实上,  $x^{(k)}$  可以通过直接更新  $x^{(k-1)}$  得到. 下面我们就给出推导过程.

### 最小二乘问题的求解

我们仍然用 QR 分解来求解最小二乘问题 (4.35). 设

$$T_{k+1,k} = Q_{k+1} R_{k+1,k}$$

是  $T_{k+1,k}$  的 QR 分解, 其中  $Q_{k+1} \in \mathbb{R}^{(k+1) \times (k+1)}$  是正交矩阵,  $R_{k+1,k} \in \mathbb{R}^{(k+1) \times k}$  是一个上三角矩阵.

由于  $T_{k+1,k}$  是三对角的, 所以  $R_{k+1,k}$  也只有三条对角线非零, 即

$$R_{k+1,k} = \begin{bmatrix} \tau_1^{(1)} & \tau_1^{(2)} & \tau_1^{(3)} & & & \\ & \tau_2^{(1)} & \tau_2^{(2)} & \tau_2^{(3)} & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & \tau_{k-2}^{(1)} & \tau_{k-2}^{(2)} & \tau_{k-2}^{(3)} \\ & & & & \tau_{k-1}^{(1)} & \tau_{k-1}^{(2)} \\ & & & & & \tau_k^{(1)} \\ 0 & \dots & & \dots & & 0 \end{bmatrix}_{(k+1) \times k} \triangleq \begin{bmatrix} R_k \\ 0 \end{bmatrix},$$

其中  $R_k$  是由  $R_{k+1,k}$  的前  $k$  行组成的  $k$  阶矩阵. 于是, 我们有

$$\begin{aligned}\|\beta e_1 - T_{k+1,k} y\|_2 &= \|\beta e_1 - Q_{k+1} R_{k+1,k} y\|_2 \\&= \left\| Q_{k+1} \left( Q_{k+1}^\top (\beta e_1) - \begin{bmatrix} R_k \\ 0 \end{bmatrix} y \right) \right\|_2 \\&= \left\| [Q_{k+1,k}, q_{k+1}]^\top (\beta e_1) - \begin{bmatrix} R_k y \\ 0 \end{bmatrix} \right\|_2, \quad (4.36)\end{aligned}$$

其中  $Q_{k+1,k}$  是由  $Q_{k+1}$  的前  $k$  列组成的子矩阵,  $q_{k+1}$  是  $Q_{k+1}$  的最后一列. 如果  $R_k$  非奇异, 则最小二乘问题 (4.35) 的解为

$$y_k = \beta R_k^{-1} Q_{k+1,k}^\top e_1.$$

因此,

$$x^{(k)} = x^{(0)} + \beta V_k R_k^{-1} Q_{k+1,k}^\top e_1. \quad (4.37)$$



### $T_{k+1,k}$ 的 QR 分解的具体实现

首先, 由于  $T_{k+1,k}$  是上 Hessenberg 矩阵, 因此可以采用 Givens 变换来做.

其次, 与 GMRES 类似, 我们可以借助递推方法来减少运算量, 即在  $T_{k,k-1}$  的 QR 分解的基础上, 通过一次 Givens 变换得到  $T_{k+1,k}$  的 QR 分解.

假定  $T_{k,k-1}$  的 QR 分解为

$$T_{k,k-1} = (G_{k-1}G_{k-2} \cdots G_1)^{\top} R_{k,k-1} = Q_k R_{k,k-1},$$

其中  $G_i$  表示 Givens 变换,  $Q_k = (G_{k-1}G_{k-2} \cdots G_1)^{\top}$ ,  $R_{k,k-1}$  是上三角

阵:

$$R_{k,k-1} = \begin{bmatrix} \tau_1^{(1)} & \tau_1^{(2)} & \tau_1^{(3)} & & & \\ & \tau_2^{(1)} & \tau_2^{(2)} & \tau_2^{(3)} & & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ & & & \ddots & \ddots & \tau_{k-3}^{(3)} \\ & & & & \ddots & \tau_{k-2}^{(2)} \\ & & & & & \tau_{k-1}^{(1)} \\ 0 & \dots & & \dots & 0 & \end{bmatrix}.$$

为了保证矩阵乘积的相容性, 我们假定  $G_i$  的维数是自动增长的, 即

$$G_i = \begin{bmatrix} I_{i-1} & & & \\ & c_i & s_i & \\ & -s_i & c_i & \\ & & & I_{k-i-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{k \times k}, \quad i = 1, 2, \dots, k-1.$$

对于给定矩阵  $B$ , 变换  $B \rightarrow G_i B$  仅仅修改  $B$  的第  $i$  和第  $(i+1)$  行. 因此,

$$T_{k+1,k} = \left[ \begin{array}{c|c} T_{k,k-1} & \begin{matrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_{k-1} \\ \alpha_k \end{matrix} \\ \hline 0 & \beta_k \end{array} \right] = \begin{bmatrix} Q_k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \left[ \begin{array}{c|c} R_{k,k-1} & Q_k^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_{k-1} \\ \alpha_k \end{bmatrix} \\ \hline 0 & \beta_k \end{array} \right] \triangleq \begin{bmatrix} Q_k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \tilde{T}_{k+1,k},$$

且

$$Q_k^{-1} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 0 \\ \beta_{k-1} \\ \alpha_k \end{bmatrix} = G_{k-1} G_{k-2} \cdots G_1 \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_{k-1} \\ \alpha_k \end{bmatrix} = G_{k-1} G_{k-2} \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_{k-1} \\ \alpha_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \tau_{k-2}^{(3)} \\ \tau_{k-1}^{(2)} \\ \tilde{\alpha}_k \end{bmatrix}.$$

## 构造 Givens 变换

$$G_k = \begin{bmatrix} I_{k-1} & & \\ & c_k & s_k \\ & -s_k & c_k \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(k+1) \times (k+1)},$$

消去  $\tilde{T}_{k+1,k}$  最后一列的最后一个元素  $\beta_k$ , 即选取

$$c_k = \frac{\tilde{\alpha}_k}{\tau_k^{(1)}}, \quad s_k = \frac{\beta_k}{\tau_k^{(1)}} \quad \text{其中} \quad \tau_k^{(1)} = \sqrt{\tilde{\alpha}_k^2 + \beta_k^2}.$$

由于  $R_{k,k-1}$  的最后一行全为 0, 且左乘  $G_k$  只会影响  $\tilde{T}_{k+1,k}$  的最后两行, 因此

$$G_k \tilde{T}_{k+1,k} = \left[ \begin{array}{c|c} R_{k,k-1} & \begin{matrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \tau_{k-2}^{(3)} \\ \tau_{k-1}^{(2)} \\ \tau_k^{(1)} \end{matrix} \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right] = \left[ \begin{array}{cccccc} \tau_1^{(1)} & \tau_1^{(2)} & \tau_1^{(3)} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & \tau_{k-3}^{(3)} & \\ & & & \ddots & \tau_{k-2}^{(2)} & \tau_{k-2}^{(3)} \\ & & & & \tau_{k-1}^{(1)} & \tau_{k-1}^{(2)} \\ & & & & & \tau_k^{(1)} \\ 0 & \dots & \dots & \dots & 0 & \end{array} \right] \triangleq R_{k+1,k}.$$

于是我们就得到  $T_{k+1,k}$  的 QR 分解

$$T_{k+1,k} = Q_{k+1} R_{k+1,k},$$

其中 (这里我们假定 Givens 变换  $G_i$  的维数是自动增长的)

$$Q_{k+1} = \begin{bmatrix} Q_k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} G_k^\top = (G_k G_{k-1} \dots G_1)^\top.$$

需要指出的是,  $R_{k,k-1}$  是  $R_{k+1,k}$  的前  $k$  行和前  $k$  列. 因此,  $R_{k-1}$  是  $R_k$

的  $(k-1)$  阶顺序主子矩阵.

下面我们给出从  $x^{(k)}$  到  $x^{(k+1)}$  的递推公式. 设

$$P_k = [p_1, p_2, \dots, p_k] \triangleq V_k R_k^{-1}.$$

通过直接计算, 由  $P_k R_k = V_k$  可知

$$\begin{aligned} p_1 &= v_1 / \tau_1^{(1)}, \\ p_2 &= \left( v_2 - \tau_1^{(2)} p_1 \right) / \tau_2^{(1)}, \\ p_i &= \left( v_i - \tau_{i-1}^{(2)} p_{i-1} - \tau_{i-2}^{(3)} p_{i-2} \right) / \tau_i^{(1)}, \quad i = 3, 4, \dots \end{aligned} \tag{4.38}$$

又  $V_k = [V_{k-1}, v_k]$ , 且  $R_{k-1}$  是  $R_k$  的  $(k-1)$  阶顺序主子矩阵. 所以

$$P_k = [P_{k-1}, p_k].$$

记  $\beta Q_{k+1}^T e_1$  的前  $k$  个元素组成的向量为  $\xi^{(k)}$ , 即

$$\beta Q_{k+1}^T e_1 = \begin{bmatrix} \xi^{(k)} \\ \tilde{\xi}_{k+1} \end{bmatrix},$$

其中  $\tilde{\xi}_{k+1}$  表示  $\beta Q_{k+1}^T e_1$  的最后一个元素. 易知  $Q_{k+1,k}^T e_1$  和  $Q_{k+1}^T e_1$  的前  $k$  个分量是一样的, 即  $\xi^{(k)} = \beta Q_{k+1,k}^T e_1$ . 因此

$$y^{(k)} = \beta R_k^{-1} Q_{k+1,k}^T e_1 = R_k^{-1} \xi^{(k)}. \quad (4.39)$$

又

$$Q_{k+1} = \begin{bmatrix} Q_k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} G_k^T,$$

所以,  $Q_{k+1}(1, 1 : k-1) = Q_k(1, 1 : k-1)$ , 即  $Q_{k+1}^T e_1$  和  $Q_k^T e_1$  的前  $k-1$  个分量是一样的. 于是我们可以得到  $\xi^{(k)}$  和  $\xi^{(k-1)}$  之间的关系

式:

$$\xi^{(k)} = \begin{bmatrix} \xi^{(k-1)} \\ \xi_k \end{bmatrix}, \quad k = 2, 3, \dots,$$

其中  $\xi_k$  表示  $\xi^{(k)}$  的最后一个分量. 因此, 对所有正整数  $k$ ,  $\xi^{(k)}$  可以表示为

$$\xi^{(k)} = [\xi_1, \xi_2, \dots, \xi_k]^\top, \quad k = 1, 2, \dots$$



根据 (4.37), 我们有

$$\begin{aligned}x^{(k)} &= x^{(0)} + V_k R_k^{-1} Q_{k+1,k}^\top (\beta e_1) \\&= x^{(0)} + P_k \xi^{(k)} \\&= x^{(0)} + [P_{k-1}, p_k] \begin{bmatrix} \xi^{(k-1)} \\ \xi_k \end{bmatrix} \\&= x^{(0)} + P_{k-1} \xi^{(k-1)} + \xi_k p_k \\&= \boxed{x^{(k-1)} + \xi_k p_k},\end{aligned}\tag{4.40}$$

其中  $p_k$  可通过递推公式 (4.38) 来计算, 而  $\xi_k$  是  $\beta Q_{k+1}^\top e_1$  的第  $k$  个分量. 又

$$\beta Q_{k+1}^\top e_1 = Q_{k+1}^\top (\beta e_1) = G_k \tilde{G}_{k-1} \cdots \tilde{G}_1 (\beta e_1),$$

即向量  $\beta Q_{k+1}^\top e_1$  可以通过将 Givens 变换依次作用在  $\beta e_1$  上得到.

下面考虑残量的计算. 由 (4.39) 可知

$$\begin{aligned}
 \|r_k\|_2 &= \|b - Ax^{(k)}\|_2 = \|r_0 - AV_k y_k\|_2 \\
 &= \|\beta v_1 - V_{k+1} T_{k+1,k} y_k\|_2 \\
 &= \|V_{k+1}(\beta e_1 - Q_{k+1} R_{k+1,k} y_k)\|_2 \\
 &= \left\| Q_{k+1} \left( Q_{k+1}^\top (\beta e_1) - \begin{bmatrix} R_k \\ 0 \end{bmatrix} y_k \right) \right\|_2 \\
 &= \left\| \begin{bmatrix} \xi^{(k)} \\ \tilde{\xi}_{k+1} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} R_k y_k \\ 0 \end{bmatrix} \right\|_2 \\
 &= |\tilde{\xi}_{k+1}|,
 \end{aligned}$$

其中  $\tilde{\xi}_{k+1}$  是  $Q_{k+1}^\top (\beta e_1) = G_k G_{k-1} \cdots G_1 (\beta e_1)$  的最后一个分量.

综上所述, 根据  $p_k$  的递推公式 (4.38) 和  $x^{(k)}$  的递推公式 (4.40), 我们就可以构造下面的 MINRES 方法.

---

### 算法 4.3 Minimal Residual (MINRES) Method

---

- 1: 给定初值  $x^{(0)}$ , (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$  和最大迭代步数 IterMax
- 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
- 3: 令  $\beta_0 = 0, v_0 = 0, p_{-1} = 0, p_0 = 0$
- 4:  $v_1 = r_0/\beta, \quad \xi = \beta e_1$
- 5: **for**  $k = 1, 2, \dots, n$  **do**
- 6:      $w_k = Av_k - \beta_{k-1}v_{k-1}$
- 7:      $\alpha_k = (w_k, v_k)$
- 8:      $w_k = w_k - \alpha_k v_k$
- 9:      $\beta_k = \|w_k\|_2$
- 10:    **if**  $k > 2$  **then**     % apply  $G_{k-1}G_{k-2}$  to the last column of  $T_{k+1,k}$
- 11:       
$$\begin{bmatrix} \tau_{k-2}^{(3)} \\ \tilde{\beta}_{k-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{k-2} & s_{k-2} \\ -s_{k-2} & c_{k-2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \beta_{k-1} \end{bmatrix}$$
- 12:    **end if**

```

13:  if  $k > 1$  then
14:      
$$\begin{bmatrix} \tau_{k-1}^{(2)} \\ \tilde{\alpha}_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{k-1} & s_{k-1} \\ -s_{k-1} & c_{k-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{\beta}_{k-1} \\ \alpha_k \end{bmatrix}$$

15:  end if
16:  if  $|\tilde{\alpha}_k| > |\beta_k|$  then    % form the Givens rotation  $G_k$ 
17:      set  $c_k = \frac{1}{\sqrt{1+\gamma^2}}$ ,  $s_k = c_k \gamma$  where  $\gamma = \beta_k / \tilde{\alpha}_k$ 
18:  else
19:      set  $s_k = \frac{1}{\sqrt{1+\gamma^2}}$ ,  $c_k = s_k \gamma$  where  $\gamma = \alpha_k / \tilde{\beta}_k$ 
20:  end if
21:   $\tau_k^{(1)} = c_k \tilde{\alpha}_k + s_k \beta_k$     % apply  $G_k$  to last column of  $\tilde{T}_{k+1,k}$ 
22:  
$$\begin{bmatrix} \xi_k \\ \xi_{k+1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_k & s_k \\ -s_k & c_k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \xi_k \\ 0 \end{bmatrix}$$
    % apply  $G_k$  to  $\xi$ 
23:   $p_k = \left( v_k - \tau_{k-1}^{(2)} p_{k-1} - \tau_{k-2}^{(3)} p_{k-2} \right) / \tau_k^{(1)}$  where  $p_0 = p_{-1} = 0$ 
24:   $x^{(k)} = x^{(k-1)} + \xi_k p_k$ 

```

```

25:    relres =  $|\xi_{k+1}|/\beta$ 
26:    if relres <  $\varepsilon$  then    % check convergence
27:        break
28:    end if
29:     $v_{k+1} = w_k/\beta_k$ 
30: end for
31: if relres <  $\varepsilon$  then
32:     输出近似解  $x^{(k)}$  及相关信息
33: else
34:     输出算法失败信息
35: end if

```

---

与 GMRES 相比, MINRES 方法的优点是

- MINRES 充分利用了系数矩阵的对称性, 这使得每步迭代的运算量不会随着迭代步数的增加而增加;
- 在迭代过程中, 我们不需要存储所有的  $v_i$  和  $p_i$ , 因此存储量也与迭代步数无关.

### 注记

CG 方法也可以用来求解对称不定线性方程组, 但可能会产生中断.

在 MINRES 方法中, 我们用了三项递推公式, 好处是可以有效节省运算量和存储量, 但缺点是, 随着迭代步数的增加, 舍入误差的影响会越来越大.

Sleijpen, van der Vorst 和 Modersitzki 曾经指出, 在 MINRES 中, 舍入误差是按  $\kappa(A)^2$  的速度增长的. 而在 GMRES 中, 舍入误差只按  $\kappa(A)$  的

速度增长. 因此, 对于坏条件问题, 在使用 MINRES 需要加倍小心, 特别是迭代步数比较大的情况下. 此时, 我们也可以选择 SYMMLQ 方法.

## 4.4 SYMMLQ 方法

在 SYMMLQ 方法中, 我们取  $\mathcal{L}_k = \mathcal{K}_k$ , 即在仿射空间  $x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  中寻找近似解  $x^{(k)}$ , 满足

$$x^{(k)} \in x^{(0)} + \mathcal{K}_k \quad \text{且} \quad b - Ax^{(k)} \perp \mathcal{K}_k.$$

**SYMMLQ** (Symmetric LQ) 方法的收敛速度可能不如 MINRES, 但对于坏条件问题, SYMMLQ 通常比 MINRES 更稳定.

### 注记

当  $A$  对称正定时, SYMMLQ 方法与 CG 方法是等价的.



设  $x^{(k)}$  是 SYMMLQ 在  $x^{(0)} + \mathcal{K}_k$  中找到的近似解, 则  $x^{(k)}$  可表示为

$$x^{(k)} = x^{(0)} + V_k y_k \quad (4.41)$$

其中  $y_k$  是下面方程的解:

$$T_k y = \beta e_1 \quad (4.42)$$

如果  $A$  是不定的, 则  $T_k$  也可能是不定的, 因此就不能用  $\text{LDL}^\top$  分解来解方程组 (4.42). 此时, 我们采用 LQ 分解 (类似于 QR 分解), 即

$$T_k = \tilde{L}_k Q_k \quad (4.43)$$

其中  $\tilde{L}_k \in \mathbb{R}^{k \times k}$  是下三角矩阵,  $Q_k \in \mathbb{R}^{k \times k}$  是正交矩阵. 于是

$$x^{(k)} = x^{(0)} + V_k T_k^{-1}(\beta e_1) = x^{(0)} + V_k Q_k^\top \tilde{L}_k^{-1}(\beta e_1) = x^{(0)} + \tilde{P}_k \tilde{z}^{(k)},$$

其中

$$\tilde{P}_k \triangleq V_k Q_k^T \in \mathbb{R}^{n \times k}, \quad \tilde{z}^{(k)} \triangleq \tilde{L}_k^{-1}(\beta e_1) \in \mathbb{R}^k.$$

由于  $T_k$  是三对角矩阵, 因此  $T_k$  的 LQ 分解可以通过一系列的 Givens 变换来说实现. 同样地,  $T_{k+1}$  的 LQ 分解可以在  $T_k$  的 LQ 分解的基础上, 通过一次 Givens 变换得到. 下面给出具体推导过程.

$k = 1$  时

此时  $T_k = \alpha_1$ , 无需做任何分解,

$k = 2$  时

当  $k = 2$  时,  $T_k = \begin{bmatrix} \alpha_1 & \beta_1 \\ \beta_1 & \alpha_2 \end{bmatrix}$ . 只需一次 Givens 变化即可得到  $T_k$  的 LQ 分解:  $T_k = \tilde{L}_2 G_1^T$ .

$$T_k \rightarrow T_{k+1}$$

设  $T_k$  的 LQ 分解为

$$T_k = \tilde{L}_k (G_1 G_2 \cdots G_{k-1})^\top \triangleq \tilde{L}_k Q_k,$$

其中  $Q_k = (G_1 G_2 \cdots G_{k-1})^\top$ . 这里  $G_i$  是 Givens 变换:

$$G_i = \begin{bmatrix} I_{i-1} & & & \\ & c_i & s_i & \\ & -s_i & c_i & \\ & & & I_{k-i-1} \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{k \times k}, \quad i = 1, 2, \dots, k-1.$$

由于  $T_k$  是三对角, 因此  $\tilde{L}_k = T_k Q_k^T$  只有三条对角线非零, 即

$$\tilde{L}_k = \begin{bmatrix} l_1^{(1)} & & & & & \\ l_2^{(2)} & l_2^{(1)} & & & & \\ l_3^{(3)} & l_3^{(2)} & l_3^{(1)} & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & \\ & & l_{k-1}^{(3)} & l_{k-1}^{(2)} & l_{k-1}^{(1)} & \\ & & & l_k^{(3)} & l_k^{(2)} & \tilde{l}_k^{(1)} \end{bmatrix}.$$

### 注记

这里最右下角的元素上面有个波浪号, 是用于区分  $\tilde{L}_k$  和  $L_k$ , 其中  $L_k$  表示  $\tilde{L}_{k+1}$  的  $k$  阶顺序主子矩阵. 即  $\tilde{L}_k$  并不是  $\tilde{L}_{k+1}$  的子矩阵.

令

$$\tilde{Q}_{k+1} \triangleq \begin{bmatrix} Q_k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(k+1) \times (k+1)},$$

则

$$T_{k+1} \tilde{Q}_{k+1}^\top = \left[ \begin{array}{c|c} T_k & \begin{matrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_k \end{matrix} \\ \hline 0 \cdots 0 \beta_k & \alpha_{k+1} \end{array} \right] \begin{bmatrix} Q_k^\top & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \left[ \begin{array}{c|c} \tilde{L}_k & \begin{matrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ \beta_k \end{matrix} \\ \hline 0 \cdots 0 l_{k+1}^{(3)} \tilde{\beta}_k & \alpha_{k+1} \end{array} \right],$$

其中

$$\begin{bmatrix} 0 \cdots 0 l_{k+1}^{(3)} \tilde{\beta}_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \cdots 0 \beta_k \end{bmatrix} \cdot Q_k^\top = \begin{bmatrix} 0 \cdots 0 \beta_k \end{bmatrix} \cdot G_{k-1}.$$

$$\text{即 } l_{k+1}^{(3)} = -s_{k-1} \beta_k, \tilde{\beta}_k = c_{k-1} \beta_k.$$

构造 Givens 变换  $G_k$ , 消去  $T_{k+1} \tilde{Q}_{k+1}^\top$  倒数第二行的最后一个分量  $\beta_k$ ,

即

$$G_k^\top = \begin{bmatrix} I_{k-1} & & \\ & c_k & s_k \\ & -s_k & c_k \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^{(k+1) \times (k+1)},$$

其中

$$c_k = \frac{\tilde{l}_k^{(1)}}{l_k^{(1)}}, \quad s_k = \frac{\beta_k}{l_k^{(1)}}, \quad l_k^{(1)} = \sqrt{\left(\tilde{l}_k^{(1)}\right)^2 + \beta_k^2}.$$

令  $Q_{k+1} = G_k^\top \tilde{Q}_{k+1}$ . 由于右乘  $G_k$  时只会影响到最后两列的元素, 所以

$$T_{k+1} Q_{k+1}^\top = \left[ \begin{array}{ccc|c} & & & 0 \\ & & & \vdots \\ & & & 0 \\ & & & \beta_k \\ \hline 0 & \cdots & 0 & l_{k+1}^{(3)} \tilde{\beta}_k \end{array} \right] G_k = \left[ \begin{array}{ccc|c} l_1^{(1)} & & & 0 \\ l_2^{(2)} & l_2^{(1)} & & \vdots \\ l_3^{(3)} & l_3^{(2)} & l_3^{(1)} & \vdots \\ & \ddots & \ddots & \vdots \\ & & \ddots & 0 \\ & & l_k^{(3)} & l_k^{(2)} \\ \hline 0 & \cdots & 0 & l_{k+1}^{(3)} \end{array} \right] \triangleq \tilde{L}_{k+1}.$$

于是, 我们就得到  $T_{k+1}$  的 LQ 分解

$$T_{k+1} = \tilde{L}_{k+1} Q_{k+1}.$$

记  $\tilde{L}_k$  的  $k-1$  阶顺序主子矩阵为  $L_{k-1}$ ,  $\tilde{L}_{k+1}$  的  $k$  阶顺序主子矩阵为  $L_k$ . 由于  $L_k$  和  $\tilde{L}_k$  只有第  $(k, k)$  位置上的元素不同, 因此  $L_{k-1}$  也是  $L_k$  的  $k-1$  阶顺序主子矩阵. 于是我们就得到下面的递推关系:

$$L_{j-1} \text{ 是 } L_j \text{ 的 } j-1 \text{ 阶顺序主子矩阵, } j = 1, 2, \dots$$

令  $z^{(k)} = L_k^{-1}(\beta e_1) \in \mathbb{R}^k$ . 由于  $\tilde{z}^{(k)} = \tilde{L}_k^{-1}(\beta e_1)$ , 所以

$$z^{(k)} = \begin{bmatrix} z^{(k-1)} \\ z_k \end{bmatrix}, \quad \tilde{z}^{(k)} = \begin{bmatrix} z^{(k-1)} \\ \tilde{z}_k \end{bmatrix},$$

其中  $z^{(k-1)} = L_{k-1}^{-1}(\beta e_1)$ ,  $z_k$  和  $\tilde{z}_k$  分别表示  $z^{(k)}$  和  $\tilde{z}^{(k)}$  的最后一个元素. 因此, 我们可以将  $z^{(k)}$  和  $\tilde{z}^{(k)}$  写为

$$z^{(k)} = [z_1, \dots, z_{k-1}, z_k]^\top, \quad \tilde{z}^{(k)} = [z_1, \dots, z_{k-1}, \tilde{z}_k]^\top, \quad k = 1, 2, \dots,$$



其中

$$\tilde{z}_k = \frac{l_k^{(1)} z_k}{\tilde{l}_k^{(1)}}.$$

由  $L_k z^{(k)} = \beta e_1$  可知

$$\begin{cases} z_1 = \beta / l_1^{(1)}, \\ z_2 = -l_2^{(2)} z_1 / l_2^{(1)}, \\ z_i = -\left(l_i^{(3)} z_{i-2} + l_i^{(2)} z_{i-1}\right) / l_i^{(1)}, \quad i = 3, 4, \dots, k. \end{cases} \quad (4.44)$$

分别记  $\tilde{P}_k = V_k Q_k^\top$  和  $\tilde{P}_{k+1} = V_{k+1} Q_{k+1}^\top$  的前  $k-1$  列和前  $k$  列组成的矩阵为  $P_{k-1}$  和  $P_k$ , 则

$$\begin{aligned}
\tilde{P}_{k+1} &= V_{k+1} Q_{k+1}^{\top} = [V_k, v_{k+1}] \begin{bmatrix} Q_k^{\top} & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} G_k \\
&= [\tilde{P}_k, v_{k+1}] G_k \\
&= [P_{k-1}, \tilde{p}_k, v_{k+1}] \begin{bmatrix} I_{k-1} & & \\ & c_k & s_k \\ & -s_k & c_k \end{bmatrix} \\
&= [P_{k-1}, p_k, \tilde{p}_{k+1}] \\
&= [P_k, \tilde{p}_{k+1}],
\end{aligned} \tag{4.45}$$

其中  $\tilde{p}_k$  和  $\tilde{p}_{k+1}$  分别表示  $\tilde{P}_k$  和  $\tilde{P}_{k+1}$  的最后一列. 因此,  $P_k$  和  $P_{k-1}$  有下面的递推关系

$$P_k = [P_{k-1}, p_k],$$

其中  $p_k$  表示  $P_k$  的最后一列. 所以, 我们可以将  $P_k$  统一写为

$$P_k = [p_1, p_2, \dots, p_k], \quad k = 1, 2, \dots$$

易知  $\tilde{p}_1 = \tilde{P}_1 = v_1$ . 由 (4.45) 可知

$$\begin{cases} \tilde{p}_1 = v_1, \\ p_k = c_k \tilde{p}_k - s_k v_{k+1}, \\ \tilde{p}_{k+1} = s_k \tilde{p}_k + c_k v_{k+1}, \quad k = 1, 2, \dots \end{cases} \quad (4.46)$$

令  $\tilde{x}^{(k)} = x^{(0)} + P_k z^{(k)}$ ,  $k = 1, 2, \dots$ , 则

$$\tilde{x}^{(k)} = x^{(0)} + P_k z^{(k)} = x^{(0)} + [P_{k-1}, p_k] \begin{bmatrix} z^{(k-1)} \\ z_k \end{bmatrix} = \tilde{x}^{(k-1)} + z_k p_k, \quad k = 1, 2, \dots \quad (4.47)$$

于是有

$$\begin{aligned}x^{(k+1)} &= x^{(0)} + \tilde{P}_{k+1} \tilde{z}^{(k+1)} = x^{(0)} + [P_k, \tilde{p}_{k+1}] \begin{bmatrix} z^{(k)} \\ \tilde{z}_{k+1} \end{bmatrix} \\&= x^{(0)} + P_k z^{(k)} + \tilde{z}_{k+1} \tilde{p}_{k+1} \\&= \tilde{x}^{(k)} + \tilde{z}_{k+1} \tilde{p}_{k+1}.\end{aligned}\tag{4.48}$$

有了这个关系式后, 我们在实际计算中只需计算  $\tilde{x}^{(k)}$ .

由定理 5 可知

$$r_k = b - Ax^{(k)} = -\beta_k (e_k^\top y_k) v_{k+1}.\tag{4.49}$$

因此, 为了计算残量的值, 我们需要计算  $y_k$ , 即解方程 (4.42). 事实上, 我们只需知道  $y_k$  最后一个分量即可, 无需把整个  $y_k$  都计算出来. 我们注意到  $T_k$  是对称的, 因此  $T_k^\top y_k = T_k y_k = \beta e_1$ , 所以

$$\tilde{L}_k^\top y_k = Q_k(\beta e_1).$$

观察上述等式两边的最后一个元素可知

$$\begin{aligned}\tilde{l}_k^{(1)} e_k^\top y_k &= e_k^\top \tilde{L}^\top y_k = e_k^\top Q_k (\beta e_1) \\ &= \beta e_k^\top (G_1 G_2 \cdots G_{k-1})^\top e_1 \\ &= \beta (G_1 G_2 \cdots G_{k-1} e_k)^\top e_1 \\ &= \beta s_1 s_2 \cdots s_{k-1}.\end{aligned}$$

由 Givens 变换  $G_k$  的具体构造公式可知,  $s_k \tilde{l}_k^{(1)} + c_k \beta_k = 0$ . 所以

$$\begin{aligned}r_k &= -\beta_k (e_k^\top y_k) v_{k+1} = -\left(\beta s_1 s_2 \cdots s_{k-1} \beta_k / \tilde{l}_k^{(1)}\right) v_{k+1} \\ &= (\beta s_1 s_2 \cdots s_{k-1} s_k / c_k) v_{k+1},\end{aligned}$$

即

$$\|r_k\|_2 = |\beta s_1 s_2 \cdots s_{k-1} s_k / c_k| = |c_{k-1} s_k / c_k| \cdot \|r_{k-1}\|_2.$$

## 算法 4.4 SYMMLQ 方法

---

- 1: 给定初值  $x^{(0)}$  和 (相对) 精度要求  $\varepsilon > 0$
- 2: 计算  $r_0 = b - Ax^{(0)}$  和  $\beta = \|r_0\|_2$
- 3:  $v_1 = r_0/\beta, p_1 = v_1, \xi_0 = \beta, \tilde{x}^{(0)} = x^{(0)}$
- 4: **for**  $k = 1, 2, \dots$ , **do**
- 5:      $w_k = Av_k - \beta_{k-1}v_{k-1}$  where  $\beta_0 = 0$  and  $v_0 = 0$
- 6:      $\alpha_k = (w_k, v_k)$
- 7:      $\tilde{w}_k = w_k - \alpha_k v_k$
- 8:      $\beta_k = \|\tilde{w}_k\|_2$
- 9:     **if**  $k = 1$  **then**
- 10:          $\tilde{l}_k^{(1)} = \alpha_k$
- 11:     **end if**
- 12:     **if**  $k = 2$  **then**
- 13:          $\tilde{\beta}_{k-1} = \beta_{k-1}$
- 14:     **end if**

```

15:  if  $k > 2$  then    % apply  $G_{k-2}$  to the last row of  $T_k$ 
16:      
$$\begin{bmatrix} l_k^{(3)} & \tilde{\beta}_{k-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & \beta_{k-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_{k-2} & s_{k-2} \\ -s_{k-2} & c_{k-2} \end{bmatrix}$$

17:  end if
18:  if  $k > 1$  then    % form the Givens rotation  $G_{k-1}$ 
19:      if  $|\tilde{l}_{k-1}^{(1)}| > |\beta_{k-1}|$  then
20:          set  $c_{k-1} = \frac{1}{\sqrt{1+\gamma^2}}$ ,  $s_{k-1} = -c_{k-1}\gamma$  where  $\gamma = \beta_{k-1}/\tilde{l}_{k-1}^{(1)}$ 
21:      else
22:          set  $s_{k-1} = \frac{1}{\sqrt{1+\gamma^2}}$ ,  $c_{k-1} = -s_{k-1}\gamma$  where  $\gamma = \tilde{l}_{k-1}^{(1)}/\beta_{k-1}$ 
23:      end if
24:  end if
25:  if  $k > 1$  then    % apply  $G_{k-1}$  to the last two columns of  $T_k \tilde{Q}_{k-1}$ 
26:      
$$l_{k-1}^{(1)} = \sqrt{\left(\tilde{l}_{k-1}^{(1)}\right)^2 + \beta_{k-1}^2}$$


```

```

27:       $\begin{bmatrix} l_k^{(2)} & \tilde{l}_k^{(1)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \tilde{\beta}_{k-1} & \alpha_k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_{k-1} & s_{k-1} \\ -s_{k-1} & c_{k-1} \end{bmatrix}$ 
28:  end if
29:      % compute  $z_k$ 
30:  if  $k = 2$  then
31:       $z_1 = \beta / l_1^{(1)}$ 
32:  end if
33:  if  $k = 3$  then
34:       $z_2 = -l_2^{(2)} z_1 / l_2^{(1)}$ 
35:  end if
36:  if  $k > 3$  then
37:       $z_{k-1} = - \left( l_{k-1}^{(3)} z_{k-3} + l_{k-1}^{(2)} z_{k-2} \right) / l_{k-1}^{(1)}$ 
38:  end if
39:      % compute  $p_k$ 
40:  if  $k = 1$  then

```



```

41:       $\tilde{p}_1 = v_1$ 
42:  end if
43:  if  $k > 1$  then
44:       $p_{k-1} = c_{k-1}\tilde{p}_{k-1} - s_{k-1}v_k$ 
45:       $\tilde{p}_k = s_{k-1}\tilde{p}_{k-1} + c_{k-1}v_k$ 
46:  end if
47:      % update  $\tilde{x}^{(k)}$ 
48:  if  $k > 1$  then
49:       $\tilde{x}^{(k-1)} = \tilde{x}^{(k-2)} + z_{k-1}p_{k-1}$ 
50:  end if
51:      % check convergence
52:  if  $k > 1$  then
53:       $\xi_{k-1} = (c_{k-2}s_{k-1}/c_{k-1}) \xi_{k-2}$ 
54:      if  $|\xi_{k-1}| < \varepsilon$  then
55:           $x^{(k)} = \tilde{x}_{k-1} + \left( l_k^{(1)} z_k / \tilde{l}_k^{(1)} \right) \tilde{p}_k$ 

```

```
56:         stop
57:     end if
58: end if
59:  $v_{k+1} = \tilde{w}_k / \beta_k$ 
60: end for
```

---

### 注记

由 (4.49) 可知, 在 SYMMLQ 方法中, 残量是相互正交的.

### 注记

如果  $A$  是对称正定的, 则 SYMMLQ 与 CG 等价, 此时 SYMMLQ 极小化  $\|x^{(k)} - x_*\|_A$ . 如果  $A$  是不定的, 则没有这个最优性质. 但可以证明, SYMMLQ 在仿射空间  $x^{(0)} + A\mathcal{K}_k(A, r_0)$  中极小化  $\|x^{(k)} - x_*\|_2$ , 参见 [??].

