

SISTEMA DE GESTIÓN DE PROCESOS

INTEGRANTES:

-JEREMY ALDAIR BANEGAS ALANGUIA
-JHON HERMES VALDIVIA TEJADA
-JHON BRANDER CCOPA QQUENTA
-DARGEN LEO SULLASI TECSI
-LEOVIGILDO DOMINGO CAYA UMIYAURI

¿QUÉ ES ESTE PROGRAMA?

El sistema busca simular el comportamiento de un sistema operativo al gestionar procesos. Creamos un programa que permita registrar procesos, almacenarlos en estructuras de datos dinámicas, y simular operaciones como el manejo de memoria (pila) y planificación de procesos (cola por prioridad). Esto permite comprender de forma didáctica cómo se administran los procesos en un entorno multitarea.

FUNCIONES DE SISTEMA

The state of forces

| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
| Sink of forces
|

Registrar procesos con nombre y prioridad.

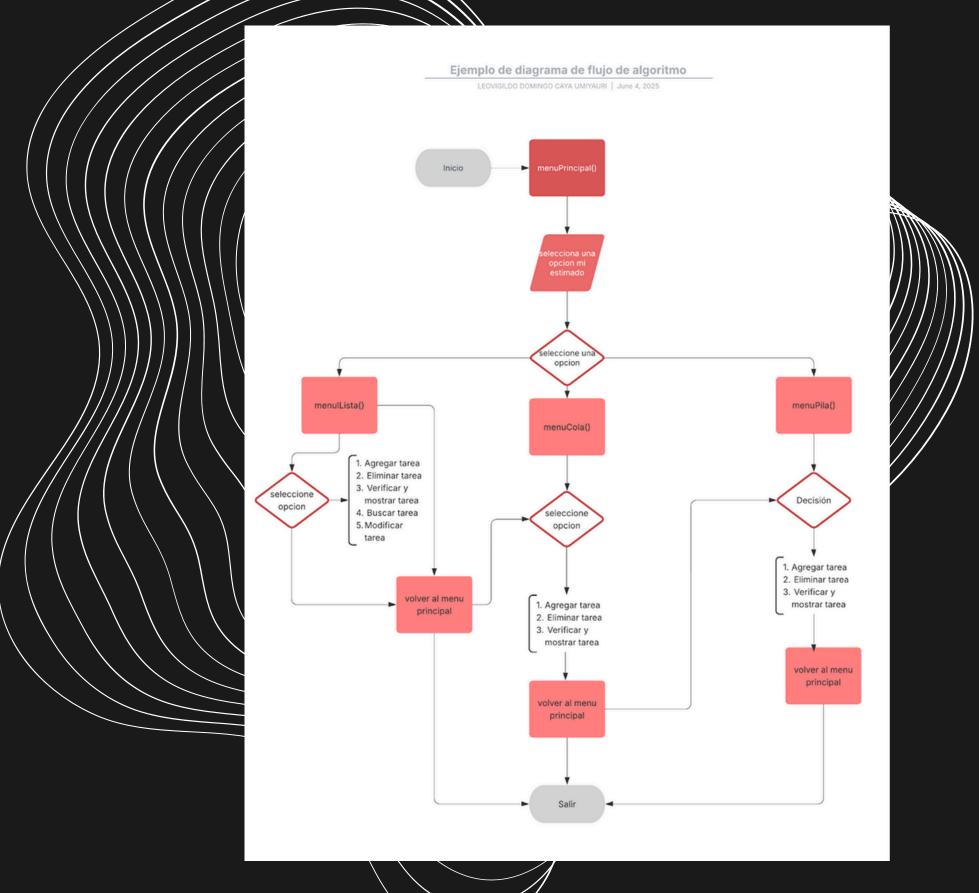
Agregar, buscar, eliminar y modificar procesos en una lista.

Simular gestión de memoria utilizando una pila LIFO.

Simular la planificación de procesos con una cola ordenada por prioridad.

Mostrar información clara y estructurada al usuario

DIAGRAMA DE FLUJO



MENU DE PROGRAMA

```
CNUsers\EstudianteUO\Docur X + v
--- Menu 1 ---
1. Lista de Tareas
2. Pila de Tareas
3. Cola de Tareas

    Salir

Seleccione una opcion mi estimado: 1
--- menu 2 lista ---
1. Agregar tarea
2. Eliminar tarea
3. Verificar y mostrar tareas mi estimado
4. Buscar tarea
5. Modificar tarea
6. Volver al menu principal
Selectione una option: 1
Ingrese tarea: prueba de validacion de listas
Tarea agregada
--- menu 2 lista ---

    Agregar tarea

2. Eliminar tarea
3. Verificar y mostrar tareas mi estimado

    Buscar tarea

Modificar tarea
6. Volver al menu principal
Selectione una option: 3
Tareas en lista:
1. prueba de validacion de listas
--- menu 2 lista ---

    Agregar tarea
    Eliminar tarea

3. Verificar y mostrar tareas mi estimado
W. Buscar tarea
Modificar tarea
6. Volver al menu principal
Selectione una option: 4
Ingrese la tarea a buscar (exacta porfavor): prueba de validacion de listas
Tarea encontrada en la posicion 1: prueba de validacion de listas
--- menu 2 lista ---
1. Agregar tarea
2. Eliminar tarea
3. Verificar y mostrar tareas mi estimado

    Buscar tarea

5. Modificar tarea
6. Volver al menu principal
Selectione una option: 5
Ingrese la tarea a modificar (exacta porfavor): prueba de validación de listas
Tarea encontrada: prueba de validación de listas
                                                                                                                                                                                        A ESP (2) 4/06/2025
                                                                            📑 Q Büsqueda 🤲 📜 📵 🔞 🚮 🖼
```



















CODIGO

```
#include <iostream>
     #include <fstream>
     #include <string>
     using namespace std;
 6 ☐ struct Proceso {
          string nombre;
          int prioridad;
9
          Proceso* siguiente;
10
11
12
     Proceso* listaProcesos = NULL;
13
14 void agregarProceso() {
         cin.ignore();
15
          Proceso* nuevo = new Proceso();
17
          cout << "Ingrese nombre del proceso: ";</pre>
          getline(cin, nuevo->nombre);
18
          cout << "Ingrese prioridad del proceso (1-10): ";</pre>
19
20
          cin >> nuevo->prioridad;
          nuevo->siguiente = NULL;
21
22
23 🖃
          if (listaProcesos == NULL) {
24
             listaProcesos = nuevo:
25
26
             Proceso* actual = listaProcesos;
27 🖨
             while (actual->siguiente != NULL) {
28
                  actual = actual->siguiente;
29
30
              actual->siguiente = nuevo;
31
32
          cout << "Proceso agregado.\n";</pre>
33
35 - void eliminarProceso() {
36
          cin.ignore();
37 🗀
          if (listaProcesos == NULL) {
38
             cout << "No hay procesos registrados.\n";</pre>
39
40
41
          cout << "Ingrese el nombre del proceso a eliminar: ";</pre>
42
43
          getline(cin, nombre);
44
45
          Proceso* actual = listaProcesos;
          Proceso* anterior = NULL;
```

```
Proceso* anterior = NULL;
47
48 🖨
         while (actual != NULL && actual->nombre != nombre) {
49
              anterior = actual;
50
              actual = actual->siguiente;
52
         if (actual == NULL) {
              cout << "Proceso no encontrado.\n";
55
         if (anterior == NULL) {
             listaProcesos = actual->siguiente;
             anterior->siguiente = actual->siguiente;
         delete actual;
         cout << "Proceso eliminado.\n";</pre>
64
67 □ void mostrarProcesos() {
         if (listaProcesos == NULL) {
             cout << "No hay procesos registrados.\n";</pre>
72
         Proceso* actual = listaProcesos;
73
         cout << "\nLista de procesos:\n";</pre>
         while (actual != NULL) {
             cout << "- Nombre: " << actual->nombre << " | Prioridad: " << actual->prioridad << endl;</pre>
              actual = actual->siguiente;
77
78 L
80 void buscarProcesoPorNombre() {
         if (listaProcesos == NULL) {
              cout << "No hay procesos registrados.\n";</pre>
         cout << "Ingrese el nombre del proceso a buscar: ";</pre>
         getline(cin, nombre);
89
90
         Proceso* actual = listaProcesos;
Compile Log 🤣 Debug 🗓 Find Results 🕷 Close
```

```
88
          getline(cin, nombre);
 89
 90
           Proceso* actual = listaProcesos;
91 =
92 =
           while (actual != NULL) {
              if (actual->nombre == nombre) {
                   cout << "Proceso encontrado: " << actual->nombre << " | Prioridad: " << actual->prioridad << endl;</pre>
 93
 94
 95
 96
              actual = actual->siguiente;
 97
          cout << "Proceso no encontrado.\n";</pre>
 98
 99
100
101 ☐ void modificarPrioridad() {
           cin.ignore();
          if (listaProcesos == NULL) {
103
104
              cout << "No hay procesos registrados.\n";</pre>
105
106
107
          cout << "Ingrese el nombre del proceso a modificar: ";</pre>
108
109
           getline(cin, nombre);
110
           Proceso* actual = listaProcesos;
111
           while (actual != NULL) {
112
              if (actual->nombre == nombre) {
113
114
                   cout << "Prioridad actual: " << actual->prioridad << endl;</pre>
115
                   cout << "Ingrese nueva prioridad: ";</pre>
                   cin >> actual->prioridad;
116
117
                   cout << "Prioridad modificada con exito.\n";</pre>
118
119
120
               actual = actual->siguiente;
121
122
           cout << "Proceso no encontrado.\n";
123 L
124
125
      Proceso* frenteCola = NULL;
      Proceso* finCola = NULL;
126
127
128 void encolarProcesoCPU() {
129
          cin.ignore();
130
          Proceso* nuevo = new Proceso();
          cout << "Nombre del proceso: ";
131
          getline(cin, nuevo->nombre);
132
133
          cout << "Prioridad (1-10): ";
 Compile Log 🖉 Debug 🗓 Find Results 🗱 Close
```

CODIGO

```
[*] expo.cpp
           cout << "Prioridad (1-10): ";
133
134
           cin >> nuevo->prioridad;
           nuevo->siguiente = NULL;
135
136
137
           if (frenteCola == NULL) {
138
               frenteCola = finCola = nuevo;
139
140
               finCola->siguiente = nuevo;
141
               finCola = nuevo;
142
143
           cout << "Proceso encolado.\n";</pre>
144
145
146 void desencolarProcesoCPU() {
           if (frenteCola == NULL) {
147 🗀
148
               cout << "La cola de procesos esta vacia.\n";</pre>
149
150
151
           Proceso* temp = frenteCola;
152
           frenteCola = frenteCola->siguiente;
153
           cout << "Ejecutando proceso: " << temp->nombre << endl;</pre>
154
           delete temp;
155
156
157 ☐ void mostrarColaCPU() {
158 🖃
           if (frenteCola == NULL) {
159
               cout << "La cola de procesos esta vacia.\n";</pre>
160
161
162
           Proceso* actual = frenteCola;
163
           cout << "\nCola de procesos:\n";</pre>
164
           while (actual != NULL) {
               cout << "- " << actual->nombre << " | Prioridad: " << actual->prioridad << endl;</pre>
165
166
               actual = actual->siguiente;
167
168 L }
169
170
      Proceso* topePila = NULL;
171
172 void asignarMemoria() {
           cin.ignore();
173
           Proceso* nuevo = new Proceso();
174
175
           cout << "Proceso a asignar memoria: ";</pre>
176
           getline(cin, nuevo->nombre);
177
           nuevo->siguiente = topePila;
178
           topePila = nuevo;
- MI Compile on A Dobug To Sind Possults W Cla
```

```
[*] expo.cpp
178
           topePila = nuevo;
179
           cout << "Memoria asignada al proceso.\n";</pre>
180
181
182 ☐ void liberarMemoria() {
          if (topePila == NULL) {
              cout << "No hay bloques de memoria asignados.\n";</pre>
184
185
186
187
           Proceso* temp = topePila;
188
           topePila = topePila->siguiente;
189
           cout << "Memoria liberada del proceso: " << temp->nombre << endl;
190
191
192
193 void mostrarMemoria() {
           if (topePila == NULL) {
195
               cout << "No hay memoria asignada.\n";</pre>
196
197
198
           Proceso* actual = topePila;
           cout << "\nPila de memoria:\n";</pre>
199
200 🗀
           while (actual != NULL) {
              cout << "- " << actual->nombre << endl;
201
202
              actual = actual->siguiente;
203
204
205
206  void menuPrincipal() {
208
           do {
               cout << "\n===== SISTEMA DE GESTION DE PROCESOS =====\n";
209
               cout << "1. Gestor de Procesos (Lista)\n";</pre>
210
211
               cout << "2. Planificador de CPU (Cola)\n";
               cout << "3. Gestor de Memoria (Pila)\n";</pre>
212
213
               cout << "4. Salir\n";</pre>
               cout << "Seleccione una opcion: ";</pre>
214
215
               cin >> opcion;
216
217 =
218 =
               switch(opcion) {
                   case 1: {
219
                       int op;
220 🖃
221
                           cout << "\n--- GESTOR DE PROCESOS ---\n";
222
                           cout << "1. Agregar\n2. Eliminar\n3. Mostrar\n4. Buscar proceso\n5. Modificar prioridad\n6. Volver\n0pcion: ";</pre>
                           cin >> op;
223
```

CODIGO

```
[*] expo.cpp
223
                           cin >> op;
224
                           switch(op)
225
                              case 1: agregarProceso(); break;
226
                              case 2: eliminarProceso(); break;
227
                               case 3: mostrarProcesos(); break;
228
                              case 4: buscarProcesoPorNombre(); break;
229
                              case 5: modificarPrioridad(); break;
230
                       } while(op != 6);
231
232
                       break;
233
234
                   case 2: {
235
                       int op;
236
237
                          cout << "\n--- PLANIFICADOR DE CPU ---\n";
238
                           cout << "1. Encolar\n2. Desencolar\n3. Mostrar\n4. Volver\n0pcion: ";</pre>
239
                          cin >> op;
240 🖃
                           switch(op) {
                              case 1: encolarProcesoCPU(); break;
241
242
                              case 2: desencolarProcesoCPU(); break;
243
                              case 3: mostrarColaCPU(); break;
244
245
                       } while(op != 4);
246
                       break;
247
248
                   case 3: {
249
                       int op;
250
251
                          cout << "\n--- GESTOR DE MEMORIA ---\n";
252
                           cout << "1. Asignar\n2. Liberar\n3. Mostrar\n4. Volver\n0pcion: ";</pre>
253
                           cin >> op;
254
                           switch(op) {
255
                              case 1: asignarMemoria(); break;
256
                              case 2: liberarMemoria(); break;
257
                              case 3: mostrarMemoria(); break;
258
259
                       } while(op != 4);
260
                       break;
261
                   case 4: cout << "Saliendo del sistema...\n"; break;</pre>
262
263
                   default: cout << "Opcion invalida. Intente de nuevo.\n";</pre>
264
265
            while(opcion != 4);
266 L }
268 | int main() [
```

```
int main() {

268 | int main() {

269 | menuPrincipal();

return 0;

271 | Compile Log  Debug  Find Results  Close
```

MUCHAS GRACIAS

