

**Nom : MOUKAM BRANDON-CURY**

Adresse : Rue du chemin de fer 1, 4540 Amay

Email : moukambrandoncuryl@gmail.com

N° : +32 465298846

**GAMING 1**

Adresse : Rue des Guillemins, 129

4000 Liège, Belgique

N° : +32 4 228 32 00

**Objet : Candidature pour un stage académique en développement web du 01/02/2025 au 30/05/2025**

**Madame, Monsieur,**

Actuellement étudiant en Web Developer à EAFC Namur-Cadets, je suis à la recherche d'un stage académique en développement web d'une durée de 199 heures, du 1er février 2025 au 30 mai 2025 sur horaire modulable et selon les disponibilités du maître de stage. C'est avec un grand intérêt que je vous sou mets ma candidature pour intégrer votre entreprise,

**GAMING 1.**

Passionné par le développement web, j'ai acquis des compétences solides en HTML, CSS, JavaScript, PHP, etc... Mon parcours académique m'a permis de développer une bonne compréhension des principes de la programmation et de la conception web, ainsi que des compétences en résolution de problèmes et en travail d'équipe.

Au cours de mes précédentes expériences, j'ai eu l'opportunité de toucher du doigt les framework telles que Laravel, Symfony, Bootstrap, Node js... Ces expériences m'ont permis de renforcer mes compétences techniques et de développer une approche méthodique et rigoureuse dans la gestion de projets.

Intégrer votre entreprise serait pour moi une occasion unique de mettre en pratique mes connaissances dans un environnement professionnel stimulant et innovant. Je suis convaincu que ce stage me permettra de développer de nouvelles compétences tout en contribuant activement à vos projets.

Je suis disponible pour un entretien à votre convenance afin de discuter plus en détail de ma candidature et de mes motivations. Je vous remercie par avance pour l'attention que vous porterez à ma demande et je reste à votre disposition pour toute information complémentaire.

Dans l'attente de votre réponse, je vous prie d'agréer, Madame, Monsieur, l'expression de mes salutations distinguées.

**Moukam Brandon-cury**