

INGENIERÍA WEB – PROYECTO 1

Descripción: Diseño en Figma de la hoja de vida del estudiante

Objetivo general: entender el proceso de diseño de una página web en Figma

Objetivos específicos:

1. Entender el manejo de assets en Figma
2. Entender el diseño de un sitio responsive en Figma
3. Entender el concepto de los diseños mobile-first y desktop-first
4. Obtener una base para el desarrollo de la hoja de vida digital del estudiante.

Condiciones:

1. El uso de tipografías y colores es libre
2. El estudiante puede diseñar el layout como quiera
3. El proyecto debe contener 3 diseños:
 - 3.1. Mobile (de 350px a 450px)
 - 3.2. Tablet (de 768px a 1024px)
 - 3.3. Desktop (de 1366px a 1920px)
4. El proyecto debe presentar, como mínimo, las siguientes informaciones:
 - 4.1. Información general de la persona
 - 4.1.1. Nombre
 - 4.1.2. Correo
 - 4.1.3. LinkedIn
 - 4.1.4. Github
 - 4.1.5. Descripción de su perfil
 - 4.2. Información académica
 - 4.3. Información laboral (si el estudiante no tiene experiencia laboral, incluir una sección de intereses)
 - 4.4. Portafolio de proyectos (si el estudiante no tiene portafolio de proyectos, incluir una sección de hobbies)
 - 4.5. Idiomas
 - 4.6. Cursos y certificaciones
5. El sistema no debe contener flujos e interacciones, pero el estudiante las puede agregar si quiere. No se darán puntos adicionales por incluirlos.

Calificación:

1. (70%) El estudiante presenta los 6 contenidos mínimos en las 3 pantallas requeridas
2. (20%) El estudiante hace un uso correcto de las buenas prácticas de Figma vistas en clase (assets, colores, componentes, tipografías)
3. (10%) El estudiante hace una aplicación correcta de las 10 heurísticas de Nielsen
4. Se rebajará 0.05 en la nota **por cada error de ortografía** encontrado. Máximo hasta 1.

Fechas importantes:

Fecha de inicio del proyecto: 22/11/2021

Fecha de entrega: viernes 10 de diciembre de 2021 a las 4:00 P.M.

Fecha de entrega de notas: lunes 20 de diciembre de 2021.

Formato de entrega:

Compartirle al profesor el link de acceso a Figma, con permisos de solo visualización al correo dsaldarriaga@prevalentware.com antes del viernes 10 de diciembre de 2021 a las 4:00 P.M.

Invitaciones que sean enviadas después de esa hora, no serán tenidas en cuenta, por lo que se recomienda realizar la invitación con tiempo.

En Figma se puede regresar a la ultima fecha de modificación de un archivo, por lo que iré a la ultima modificación hecha antes de la hora de entrega. Cualquier modificación hecha después del viernes 10 de diciembre a las 4:00 P.M no será tomada en cuenta.