

MANUAL DE USUARIO



PRÁCTICA 1, IPC1
PRIMER SEMESTRE 2022
BRANDON ANDY JEFFERSON TEJAXÚN PICHYÁ
202112030



1. Requerimientos

Para que el juego pueda ser utilizado en cualquier sistema operativo debe cumplir con los siguientes requerimientos:

- Tener instalado JDK 14.0.2 o superiores de Oracle.
- Tener instalado Java 8 Update 281

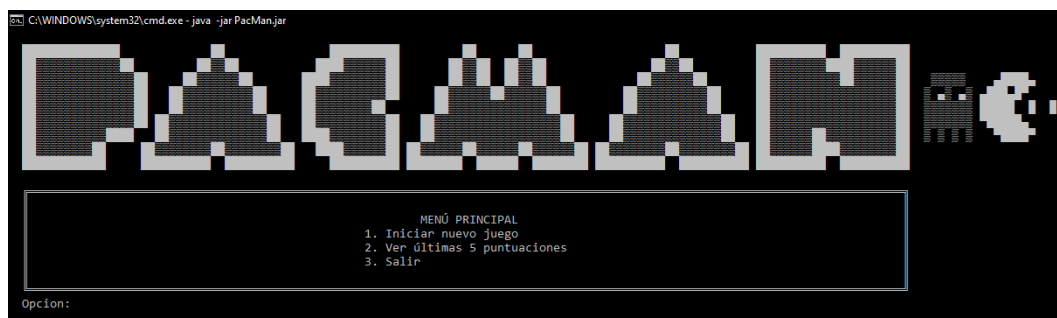
2. Inicio de Juego

Para iniciar el juego deberá abrir la terminal del sistema y escribir el comando:

```
java -jar PacMan.jar
```

3. Menú Principal

Deberá ingresar el número de la opción que desea realizar.



4. Jugar

Comienza la partida.

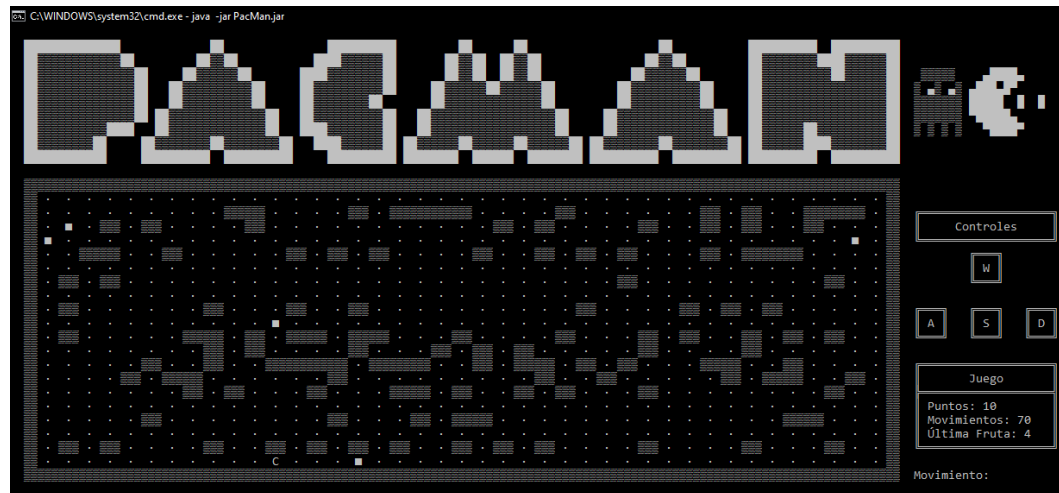
¡Come frutas y supera los laberintos en el emblemático Pac-Man!

Emprende un emocionante viaje y diviértete con varios diseños de laberintos mientras intentas comerte las frutas y alcanzar nuevas puntuaciones,

¿Cómo jugar?:

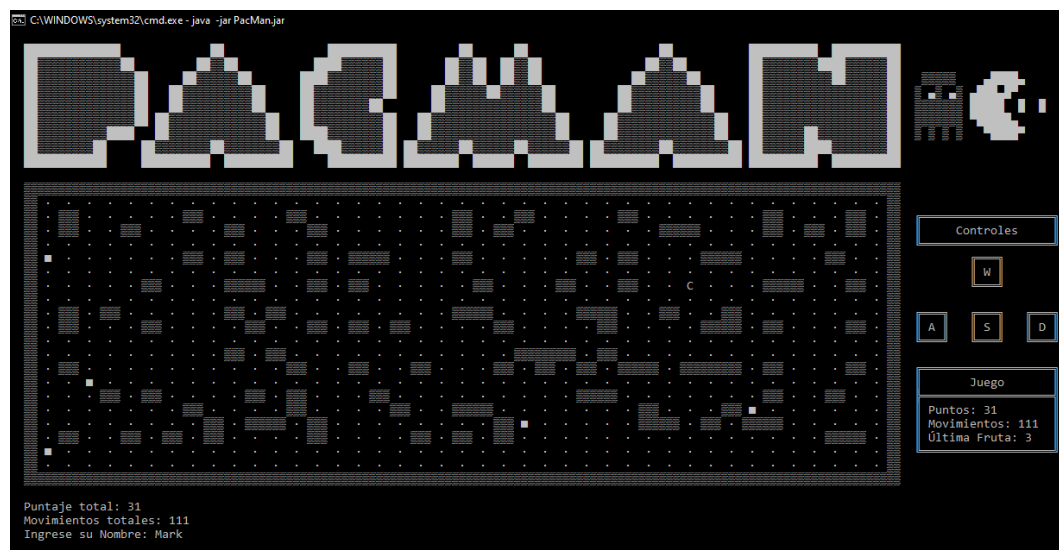
- Arriba: Presiona W seguido de un ENTER,
- Abajo: Presiona S seguido de un ENTER.

- Derecha: Presiona D seguido de un ENTER,
- Izquierda: Presiona A seguido de un ENTER.



5. Final de la Partida

Se dará por finalizada una partida cuando los puntos sean igual o mayor a 30 o al presionar la letra M seguido de un ENTER. Al finalizar la partida el jugador deberá escribir su nickname para que se guarde su puntuación.



6. Puntuación

Se mostrará un historial de las últimas 5 puntuaciones.

C:\WINDOWS\system32\cmd.exe - java -jar PacMan.jar



No	Nombre	Punteo	Movimientos	Marca de Tiempo
1	Brandon	28	145	04:30 PM - 04:33 PM
2	Emily	30	110	04:29 PM - 04:30 PM
3	Bryan	14	51	04:28 PM - 04:28 PM
4	Mark	16	63	04:24 PM - 04:28 PM
5	Andrea	34	96	04:23 PM - 04:24 PM

MENÚ PRINCIPAL

1. Iniciar nuevo juego

2. Ver últimas 5 puntuaciones

3. Salir

Opcion: