



Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Computo
(ESCOM)



Materia:
Análisis y Diseño de Algoritmos.

Tema:
Algoritmos de Google.

Alumno:
Casiano Granados Brandon Antonio

Carrera:
Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Grupo:
3CV14

Profesora:
Moreno Galván Elizabeth

	Algoritmo de Dijkstra	Algoritmo de Kruskal	Algoritmo de Ant
Tipos de problemas que pueden resolver.	Aplicaciones para Sistemas de información geográficos	Diseño de cableado eléctrico	Problema de viajero(TSP)
	Encaminamiento de paquetes por los routers	Colocación de cables telefónicos	Problema de programación de la tienda grupal (GSP)
	enrutamiento de aviones y tráfico aéreo.	Conexiones de computadoras en LAN	Enrutamiento de red orientado a la conexión
	Tratamiento de imágenes.	El camino más corto para visitar todos los nodos.	Orden secuencial
	Aplicaciones médicas.	Disminuye costos de materiales.	Coloración de gráficos
	Problemas de optimización de una función de coste para moverse entre diversas posiciones.	Evita redundancia de rutas y ruido generado en comunicaciones.	Problema de secuencia común más corto
			Problema de asignación de frecuencia
			Problema de asignación de redundancia
Tipos de grafos sobre los que se pueden aplicar como condición previa	Grafos conexos, dirigidos y ponderados.	Grafos conexos, no dirigidos y ponderados.	Grafos donde se necesite reducir el tiempo de recorrido.
	Debe visitar todos los nodos.	Debe de visitar todos los nodos.	Para coloración de grafos.
		No debe de tener ciclos.	
Tipo de soluciones que proveen	Heurísticos	Heurísticos	Heurísticos
	Aproximados	Aproximados	Metaheurística