

## Ejercicio 1

Desde mi punto de vista es complicado.

Podemos recorrerlos y tal vez crear un grafo similar por medio de su camino mas corto.

Por decisiones como algoritmo voraz, no seria ideal.

Si tratamos de utilizar métodos de algoritmos como: Kruskal, Ant etc.

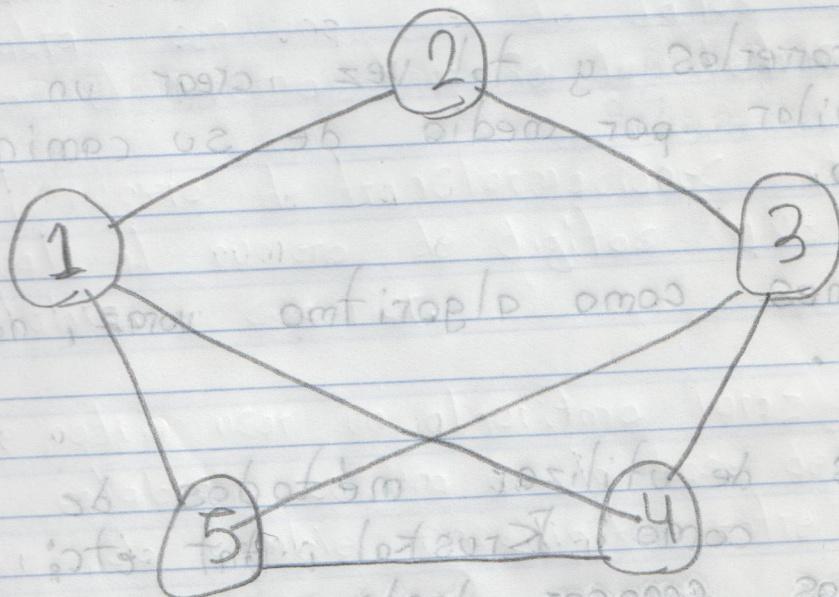
Nos arrojaría un camino corto, o un árbol de expansión mínimo.

Podríamos modificar el algoritmo de Kruskal para que nos arroje el árbol de expansión máxima, que sería lo mas acercado posible.

Entonces creo que si se lograra, pero fabricando un nuevo algoritmo o modificando el existente.

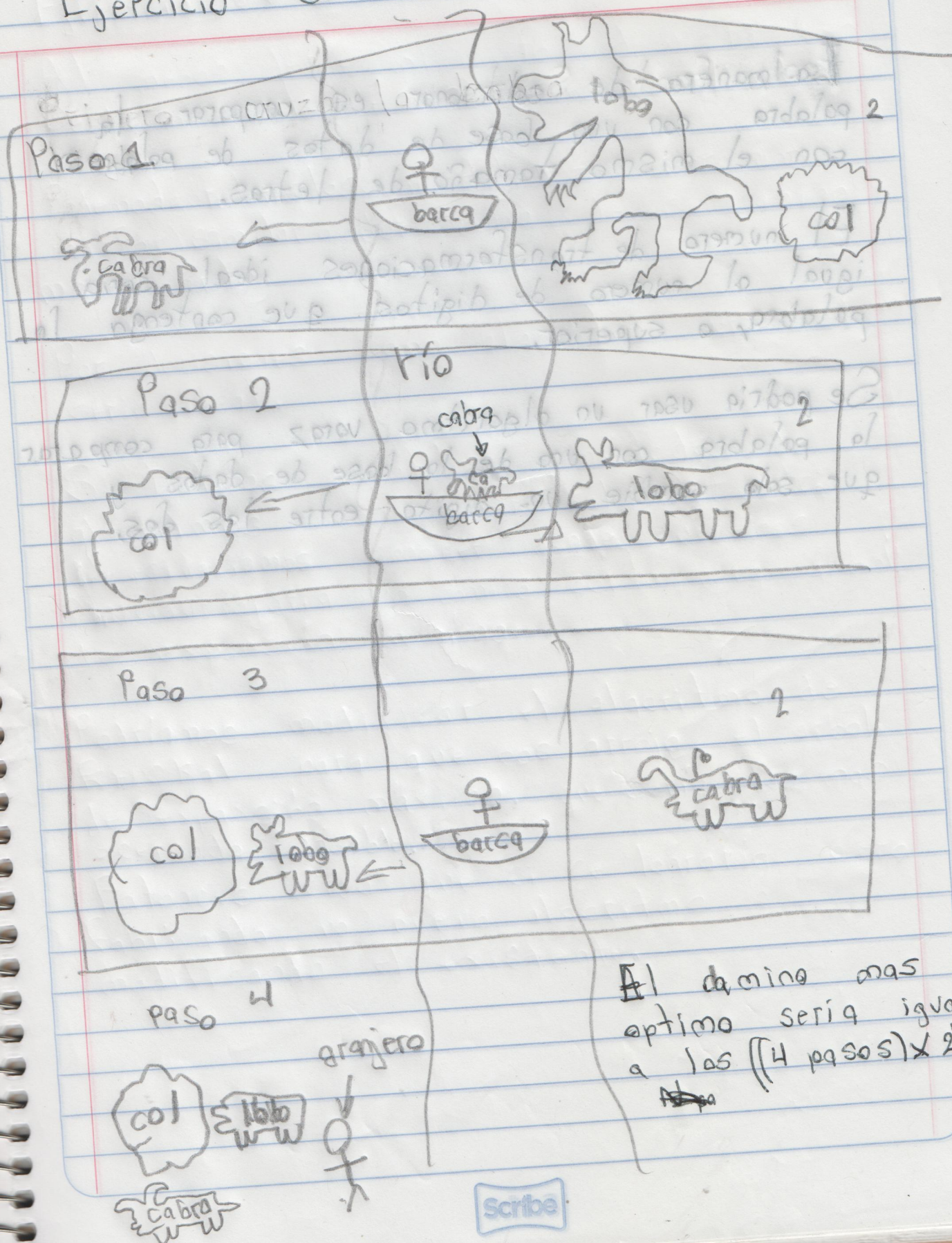


## Ejercicio 2





# Ejercicio 3



El camino mas  
optimo seria igual  
a las  $((4 \text{ pasos}) \times 2) - 2$



## Ejercicio 4

La manera de solucionar es comparar la palabra con una base de datos de palabras con el mismo tamaño de letras.

El número de transformaciones ideal sería igual al número de dígitos que contenga la palabra, o superior.

Se podría usar un algoritmo voraz para comparar la palabra con una de la base de datos y que solo cambie un dígito entre las dos.