

1) Que es un algoritmo.

Es un grupo finito de operaciones organizadas de manera lógica y ordenada que permite solucionar un determinado problema

2) Que es Lenguaje de Programación.

es un conjunto de instrucciones y términos, un lenguaje formal, que se construye y se emplea para que un ordenador o un dispositivo pueda crear diferentes tipos de datos

3) Que es HTML o para que se utiliza.

nos sirve para etiquetar un texto a fin de que un software reconozca cada una de las partes de las que se compone la estructura de dicho texto.

4) Que es AJAX o para que se utiliza.

consiste en que cuando queremos intercambiar datos con el servidor (por ejemplo, enviar o comprobar un formulario, consultar una base de datos, etc.), la página no se queda parada esperando la respuesta, sino que se pueden seguir ejecutando acciones mientras tanto.

5) Que es Java Script o para que se utiliza.

se encarga de dinamizar cualquier página web con herramientas de interactividad y movimiento, entre otras características. Este se establece en el campo del cliente del desarrollo web.

6) Que es Jquery o para que se utiliza.

Es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, es decir, es un conjunto de implementaciones y códigos para crear una interfaz de sitio más definida. jQuery también permite interactuar más fácilmente con los documentos HTML.

7) Que es CSS o para que se utiliza.

Se utiliza para definir el estilo y el aspecto de un documento que se ha escrito a través de un lenguaje de etiquetas, como HTML

8) Que es un Web Service o para que se utiliza

Es un tipo de tecnología que, a través de ciertos protocolos y estándares, habilita la comunicación entre distintas computadoras y permite intercambiar datos entre ellas, en otras palabras

9) Que es un Framework o para que se utiliza

es un patrón o esquema que ayuda a estructurar el código y a ahorrar tiempo y esfuerzos a nosotros como programadores

10) Que es un SDK

es el conjunto de herramientas que usamos los programadores para crear aplicaciones o funcionalidades muy específicas en cada sistema operativo.

11) Que es un API

un conjunto de métodos claramente definidos y documentados sobre cómo se puede comunicar un programa computacional con otro externo

12) Que es una Biblioteca

Nos permite organizar contenido basado en archivos de forma que sea significativo para nosotros y no limitado por la organización del sistema de archivos.

13) Que es UML o para que se utiliza

son una serie de normas y estándares que dicen cómo se debe representar algo.

14) Qué es SCRUM.

Es una metodología de desarrollo ágil utilizada en el desarrollo de Software basada en un proceso iterativo e incremental.

15) Que es una Herramienta CASE o para que se utiliza

un conjunto de programas y ayudas que dan asistencia a los analistas, ingenieros de software y desarrolladores, durante todos los pasos del Ciclo de Vida de desarrollo de un Software

16) Que es mapeo de objeto relacional o para que se utiliza

es una técnica de programación para convertir datos entre el lenguaje de programación orientado a objetos utilizado y el sistema de base de datos relacional utilizado en el desarrollo de aplicaciones

17) Que es POO

es un modelo de programación informática que organiza el diseño de software en torno a datos u objetos, en lugar de funciones y lógica

18) Que características debe de tener un lenguaje de programación para que se considere POO

Atracción, encapsulamiento, modularidad, principios de ocultación, polimorfismo, herencia, recolección de basura.

19) Que es MVC

Es un patrón para desarrollar aplicaciones que están bien diseñadas, comprobables y fáciles de mantener por la forma clara en la que separamos la estructura del proyecto

20) Qué diferencia existe entre los métodos de acceso público, privado y protegido

público, se puede acceder a él desde cualquier lugar.

protegidos, solo se puede acceder a ellos dentro de la propia clase y heredando las clases padre.

privados, solo la clase que define al miembro puede acceder a ellos.

21) Que es SQL de un ejemplo de una sentencia SQL.

es un lenguaje de consulta, usado como interfaz para comunicarse con bases de datos y realizar operaciones de acceso y manipulación de la información almacenada.

```
SELECT * FROM usuarios WHERE nombre = "Manuel"
```

22) Qué es una app nativa.

son las aplicaciones que se desarrollan para ser utilizadas en un dispositivo concreto.

23) Qué es una app híbrida.

son aplicaciones móviles diseñadas en un lenguaje de programación web ya sea HTML5, CSS o JavaScript, junto con un framework que permite adaptar la vista web a cualquier vista de un dispositivo móvil.

24) Qué es un vue.js.

Es un framework progresivo, podemos crear todo tipo de desarrollos. Podrían ser componentes sencillos, que implementan una parte determinada de una aplicación web, pero también aplicaciones frontend completas, con su sistema de routing y cantidad de lógica de negocio.

25) Qué tipos de buenas prácticas de programación conoce y aplica.

Priorizar la legibilidad.

Dar forma a la arquitectura.

Insertar comentarios.

Simplificar al máximo

testear el código

Realizar control de versiones