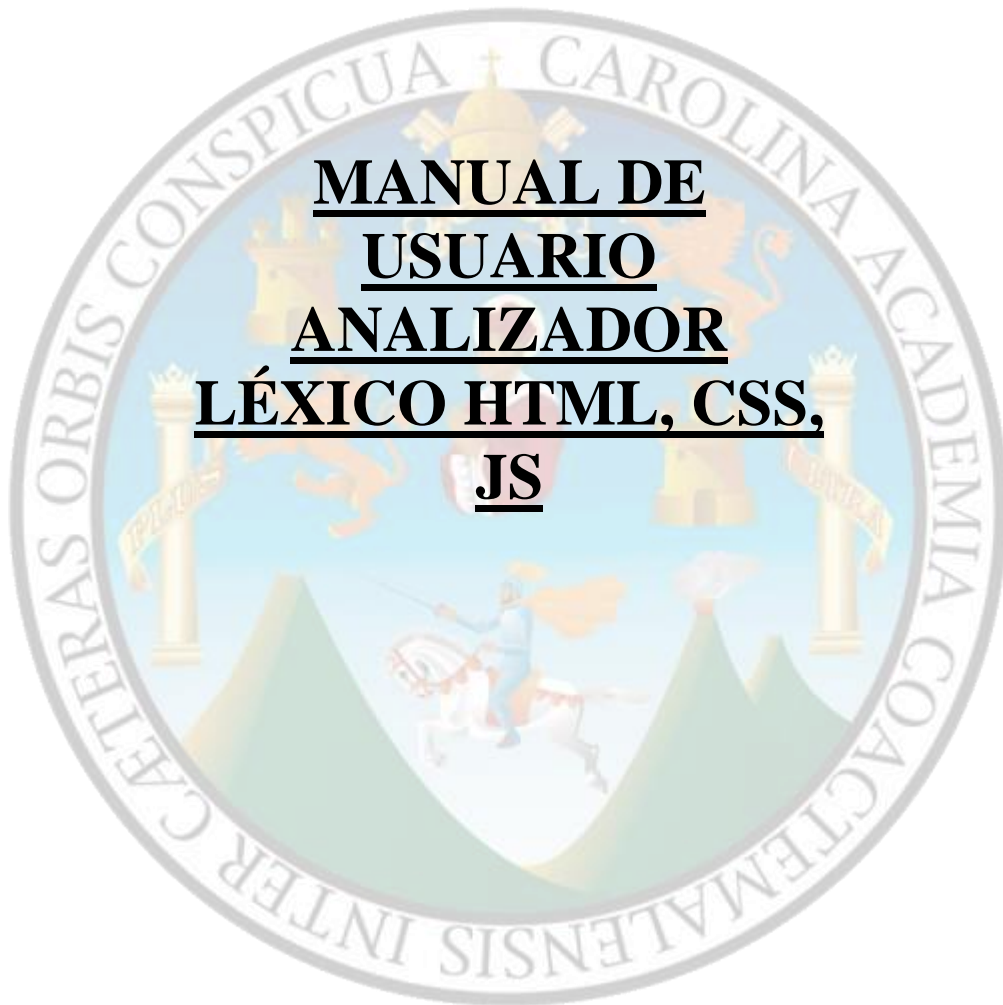


UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACION

CATEDRÁTICO: ING DANIEL GONZALEZ



MANUAL DE **USUARIO** **ANALIZADOR** **LÉXICO HTML, CSS,** **JS**

BRANDON GUSTAVO GÜINAC ROMÁN

CARNÉ: 201931217

SECCIÓN: A

QUETZALTENANGO, 9 DE OCTUBRE DEL 2,024

ÍNDICE

ÍNDICE	1
OBJETIVOS DEL SISTEMA	1
GENERAL	1
ESPECÍFICOS	1
INTRODUCCIÓN	2
INFORMACIÓN DEL SISTEMA	2
REQUISITOS DEL SISTEMA	2
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA	2

OBJETIVOS DEL SISTEMA

GENERAL

El siguiente manual tiene como finalidad familiarizar al usuario con la aplicación creada, de esta manera será mas fácil poder entender las funciones y opciones del mismo.

ESPECÍFICOS

- Dar a conocer la interfaz gráfica de la aplicación al usuario.
- Dar a conocer las opciones dentro de la aplicación al usuario.

INTRODUCCIÓN

Este proyecto consiste en un analizador léxico desarrollado en Java utilizando Swing para la interfaz gráfica, que permite analizar código HTML, CSS y JavaScript. El proyecto cuenta con tres analizadores léxicos, uno para cada lenguaje, los cuales identifican y reportan los tokens presentes en el código ingresado por el usuario.

La interfaz gráfica ofrece una manera amigable de interactuar con los analizadores, permitiendo al usuario pegar el código y seleccionar el tipo de análisis que desea realizar. Los resultados del análisis se muestran directamente en la interfaz y también se generan reportes en formato HTML para cada análisis.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Para la ejecución de la aplicación es necesario cumplir con los siguientes requisitos:

Java JDK 17: Es necesario tener Java instalado para poder compilar y ejecutar el proyecto.

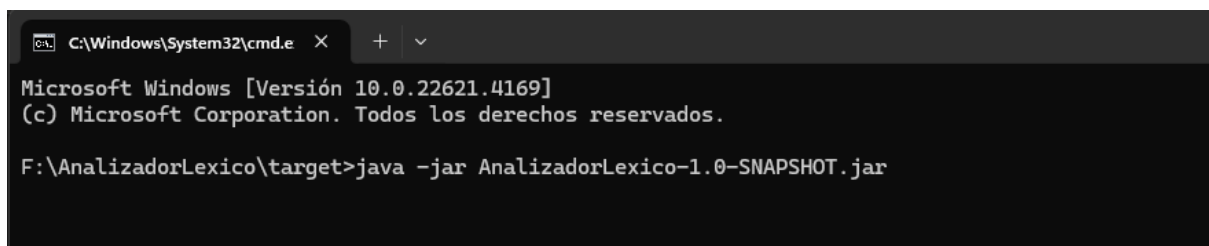
NetBeans IDE (opcional): El proyecto fue desarrollado en NetBeans, por lo que es recomendable usar este IDE para modificar el código y compilarlo fácilmente.

Sistema Operativo: Windows/Linux

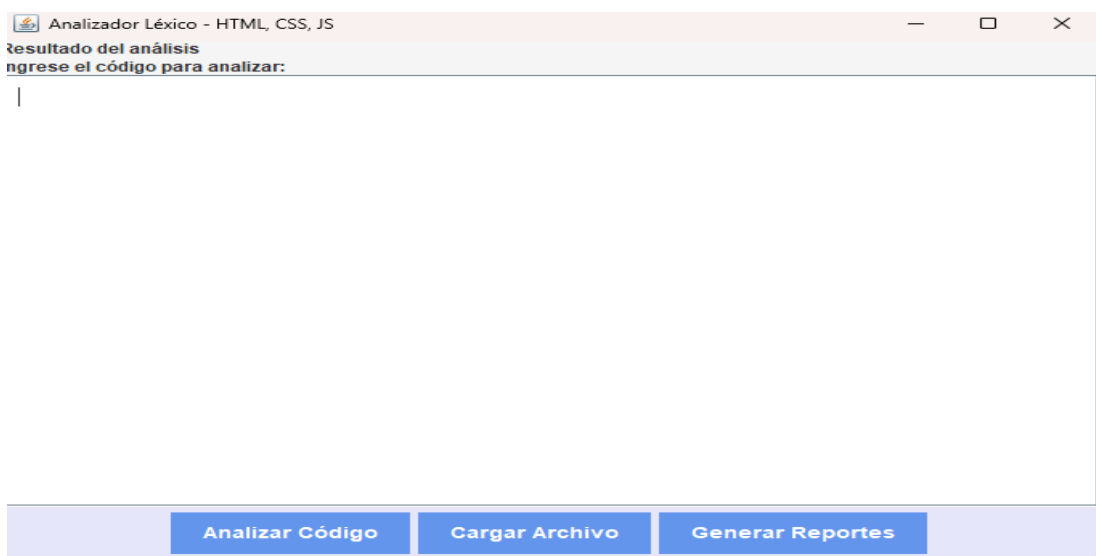
FLUJO DE LAS FUNCIONALIDADES DEL SISTEMA

- Para poder ejecutar el programa podremos hacerlo desde una terminal o bien sea desde el símbolo de sistema de Windows con el siguiente comando estando dentro de la carpeta que contiene nuestro archivo jar.

```
java -jar AnalizadorLexico-1.0-SNAPSHOT.jar
```



- Al ejecutar el comando se nos abrirá la interfaz grafica de nuestro sistema donde podremos realizar el análisis de los lenguajes que deseemos.



- Podemos observar el apartado que nos permitirá ingresar el código que queramos analizar en nuestra aplicación

Ingrese el código para analizar:

```
>>[html]
<contenedor id="header">
  <titulo1>Bienvenido a Mi Sitio Web</titulo1>
  <parrafo>Este es un sitio web de prueba para el análisis léxico.</parrafo>
</contenedor>

<contenedor id="content">
  <parrafo>Explora nuestros servicios y productos. ¡Esperamos que disfrutes!</parrafo>
</contenedor>

>>[css]
body {
  margin: 0;
  padding: 0;
  background-color: #ffffff; /* Comentario para probar eliminación */
  font-family: Arial, sans-serif;
}

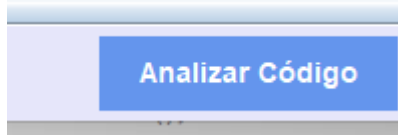
#header {
  background-color: #333;
  color: white;
  text-align: center;
  padding: 20px;
}

#content {
  margin: 20px;
  padding: 10px;
  background-color: #f4f4f4;
}

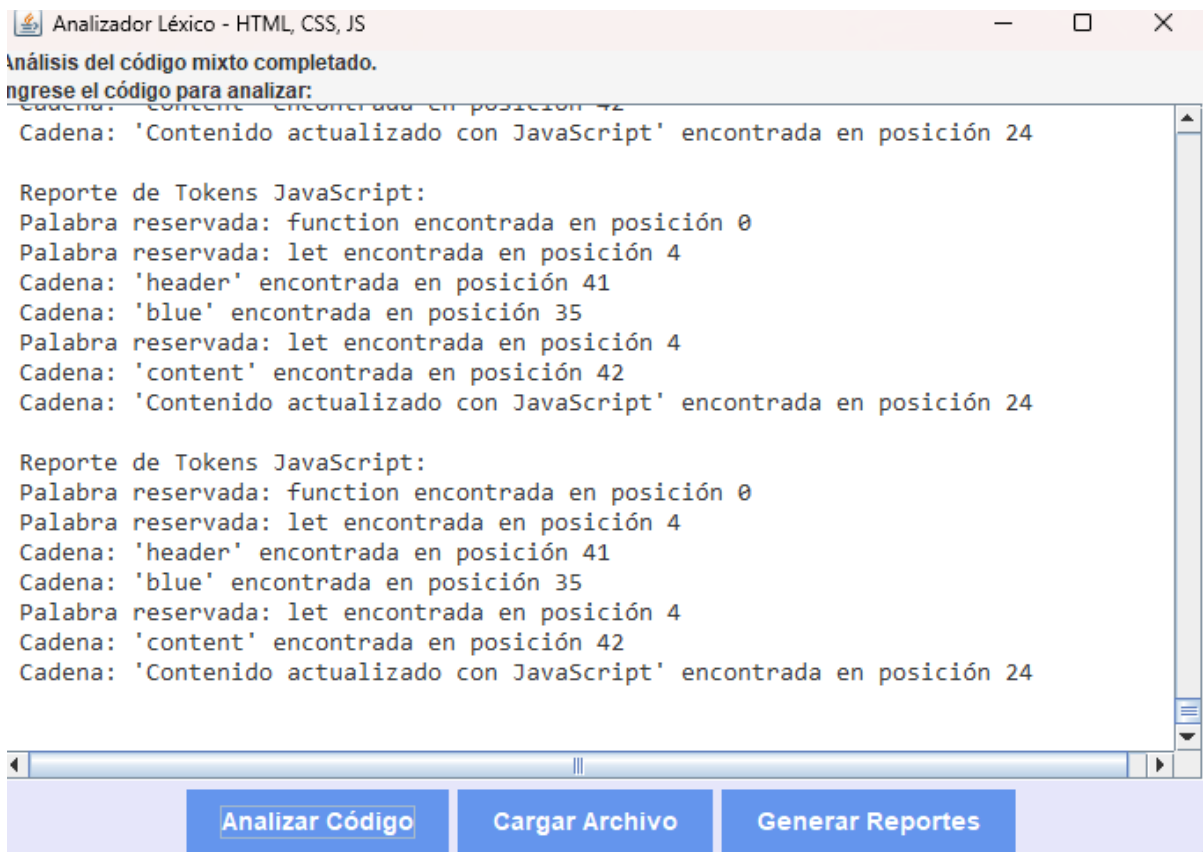
>>[js]
function cambiarContenido() {
  let header = document.getElementById('header');
  header.style.backgroundColor = 'blue'; // Comentario a eliminar
  let content = document.getElementById('content');
  content.innerHTML = 'Contenido actualizado con JavaScript';
}

cambiarContenido();
```

- Tendremos un apartado de 3 botones los cuales estan de la siguiente manera

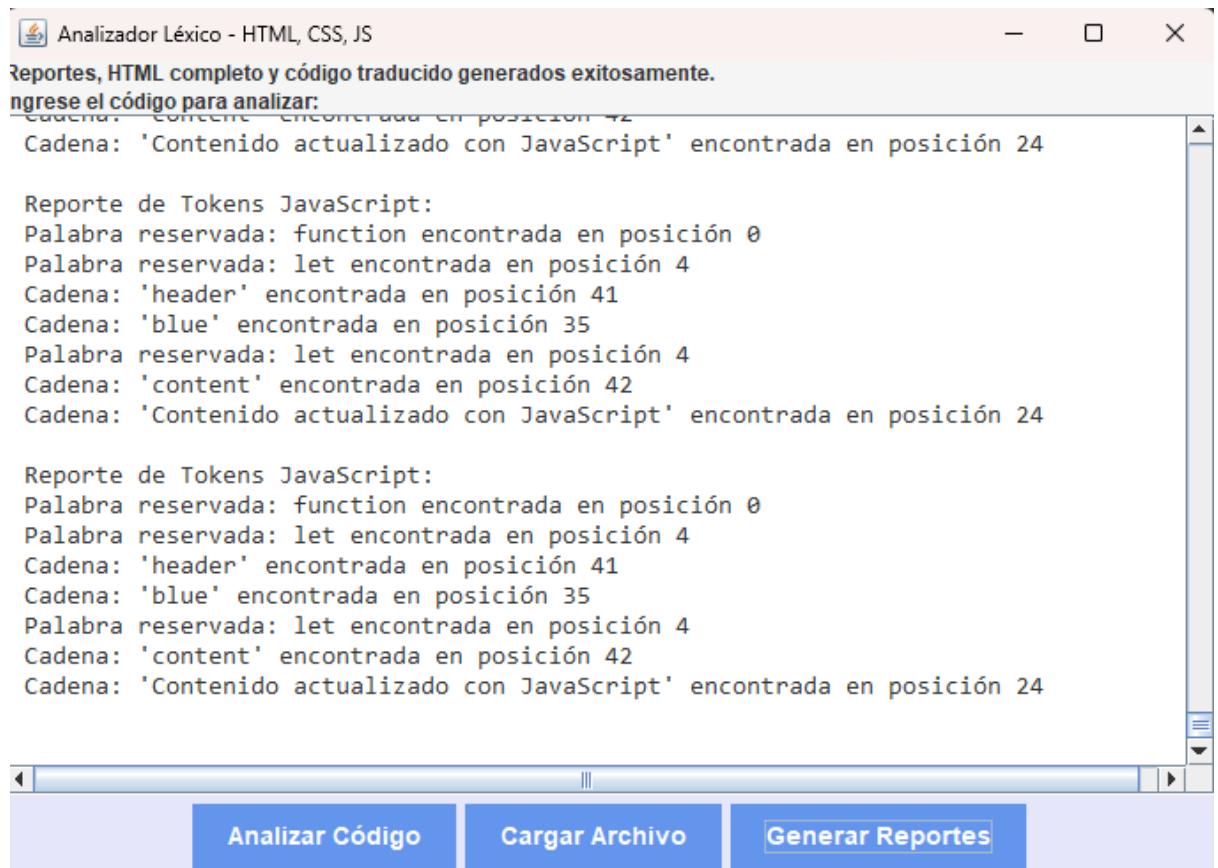


- Que es el encargado de analizar el codigo que ingresaremos en nuestra area



- El cual nos mostrara el análisis realizado

- Tendremos el boton generar reportes que al presionarlo nos va generar los reportes en html con los tokens encontrados.



- Tendremos un botón opcional que se llama cargar archivo el cual nos servirá en caso que queramos analizar un archivo directamente desde un archivo txt.

