PROYECTO 1

MODULOS KERNEL, PLANIFICACIÓN DE PROCESOS Y MONITOREO DE RECURSOS

SISTEMAS OPERATIVOS 1

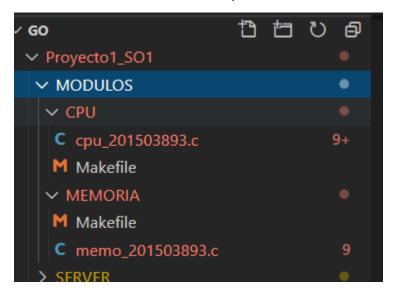
Aux. Fernando Mazariegos

PRIMEROS PASOS

 Primero necesitamos instalar las siguientes librerías dentro de nuestra máquina virtual:

```
apt-get install gcc
apt-get install g++
apt-get install make
apt-get install golang
```

- Siguiente creamos un archivo .c para cada modulo en este caso uno llamado cpu_201503893 y el otro llamado memo_201503893
- Siguiente creamos un archivo makefile por cada archivo .c



ESTRUCTURA DE ARCHIVOS EN C

 Se importan las cabeceras para que podamos hacer uso y obtener la información del sistema:

Para el archivo de CPU:

```
#include <linux/module.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/fs.h>
#include <linux/proc fs.h>
#include <linux/seq file.h>
#include <asm/uaccess.h>
#include <linux/hugetlb.h>
#include <linux/sched.h>
#include <linux/sched/signal.h>
```

Para el archivo de Memoria:

```
//INCLUIMOS LAS BIBLIOTECAS NECESARIAS
/#include <linux/proc fs.h>
#include <linux/seq file.h>
#include <asm/uaccess.h>
#include <linux/hugetlb.h>
#include <linux/module.h>
#include <linux/init.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/kernel.h>
#include <linux/fs.h>
```

Luego definimos una variable con el tamaño del buffer

```
//DEFINIENDO EL TAMAÑO DEL BUFFER
#define BUFSIZE 150
```

Agregamos información de creación al módulo:

```
//DEFINIENDO INFORMACIÓN ACERCA DEL MODULO
MODULE_LICENSE("GPL");
MODULE_DESCRIPTION("Modulo que escribe informacion acerca de la memoria RAM");
MODULE_AUTHOR("BRANDON JAVIER SOTO CASTAÑEDA 201503893");
```

Para obtener la información, hacemos uso de la estructura:

struct sysinfo inf;

 Creamos los métodos principales tanto del inicio del modulo como el de finalización:

```
static int iniciar(void)
{
   proc_create("memo_201503893", 0, NULL, &operaciones);
   printk(KERN_INFO "201503893\n");
   return 0;
}

static void salir(void)
{
   remove_proc_entry("memo_201503893", NULL);
   printk(KERN_INFO "Sistemas Operativos 1\n");
}

module_init(iniciar);
module_exit(salir);
```

- Y luego básicamente, se tomas los datos a partir de la estructura anteriormente mencionada y se crea un archivo json.
- Para poder ejecutar y tener el modulo creado aplicamos los siguientes comandos (haremos el ejemplo para el módulo del CPU):
- 1. Make all

2. Insmod cpu_201503893.ko(para montar el volumen)

```
LD [M] /home/ubuntu/Proyecto1_S01/MODULOS/CPU/cpu_201503893.ko
make[1]: Leaving directory '/usr/src/linux-headers-5.4.0-1032-aws'
root@ip-172-31-15-112:/home/ubuntu/Proyecto1_S01/MODULOS/CPU# insmod cpu_201503893.ko
root@ip-172-31-15-112:/home/ubuntu/Proyecto1_S01/MODULOS/CPU# |
```

3. dmesg (para verificar si los logs de los módulos)

Y básicamente estos comandos nos crean archivos en la carpeta proc, que posteriormente serán leído por un servidor(golang).

Quedando de la siguiente manera:

