



BRANDON ARENAS

DESARROLLADOR FULLSTACK

Me gradué como Ingeniero en Sistemas en el año 2022 y me encuentro en la búsqueda de nuevas oportunidades profesionales. Actualmente, estoy finalizando el desarrollo de una aplicación web para una empresa del sector médico. Me destaco por mi responsabilidad y organización, y estoy entusiasmado por embarcarme en una nueva experiencia laboral.



CONTACTO

Teléfono:

(+591) 75926215

Mail:

brrandum151@gmail.com

Dirección:

Av. Humboldt y Virrey Toledo #444



IDIOMAS

Ingles



35%



REFERENCIAS

ALEXANDER ENRIQUEZ

Desarrollador Senior

Mail:

alexanderlex@gmail.com

Telefono:

(+591) 71467728



EDUCACIÓN



Universidad Simón I. Patiño (USIP)

- Egresado en la carrera de Ing. en Sistemas
- Diplomado en FullStack



EXPERIENCIA



Desarrollo Frontend - Freelancer

- Desarrolle diversas interfaces de usuario tanto web utilizando HTML, CSS, JavaScript. como interfaces móviles con MAUI y Xamarin.



Desarrollo FullStack - Cayudi

- **Proyecto de Aplicación Web para Venta de Cursos en Línea:**
- Utilicé Angular para la interfaz de usuario y ASP.NET Core para el desarrollo del backend enlazado a una base de datos SQL express.
- Implementé de manera integral la funcionalidad CRUD de cursos, usuarios, categorías, comentarios, etc. Permitiendo a los administradores subir videos, gestionar usuarios y establecer métodos de pago mediante PayPal.
- **Desarrollo Frontend con Angular:**
- Diseñé y desarrollé la interfaz de usuario utilizando Angular, garantizando una experiencia de usuario intuitiva y atractiva.
- **Desarrollo Backend con ASP.NET Core:**
- Creé el backend de la aplicación utilizando ASP.NET Core, asegurando un rendimiento eficiente y una gestión segura de los datos del usuario.
- Integré la lógica de negocio para la creación y gestión de cursos, así como la implementación del sistema de pago mediante PayPal.



HABILIDADES



C# .NET

- Blazor
- ASP.NET Core-MVC
- MAUI
- Xamarin
- WPF
- Window Form



HTML, CSS, Bootstrap



Angular



Javascript, TypeScript



SQL