

# Memory game

Nakon pokretnja igre prikazuje se ekran na kom korisnik može da izabere željeni nivo i kategoriju.

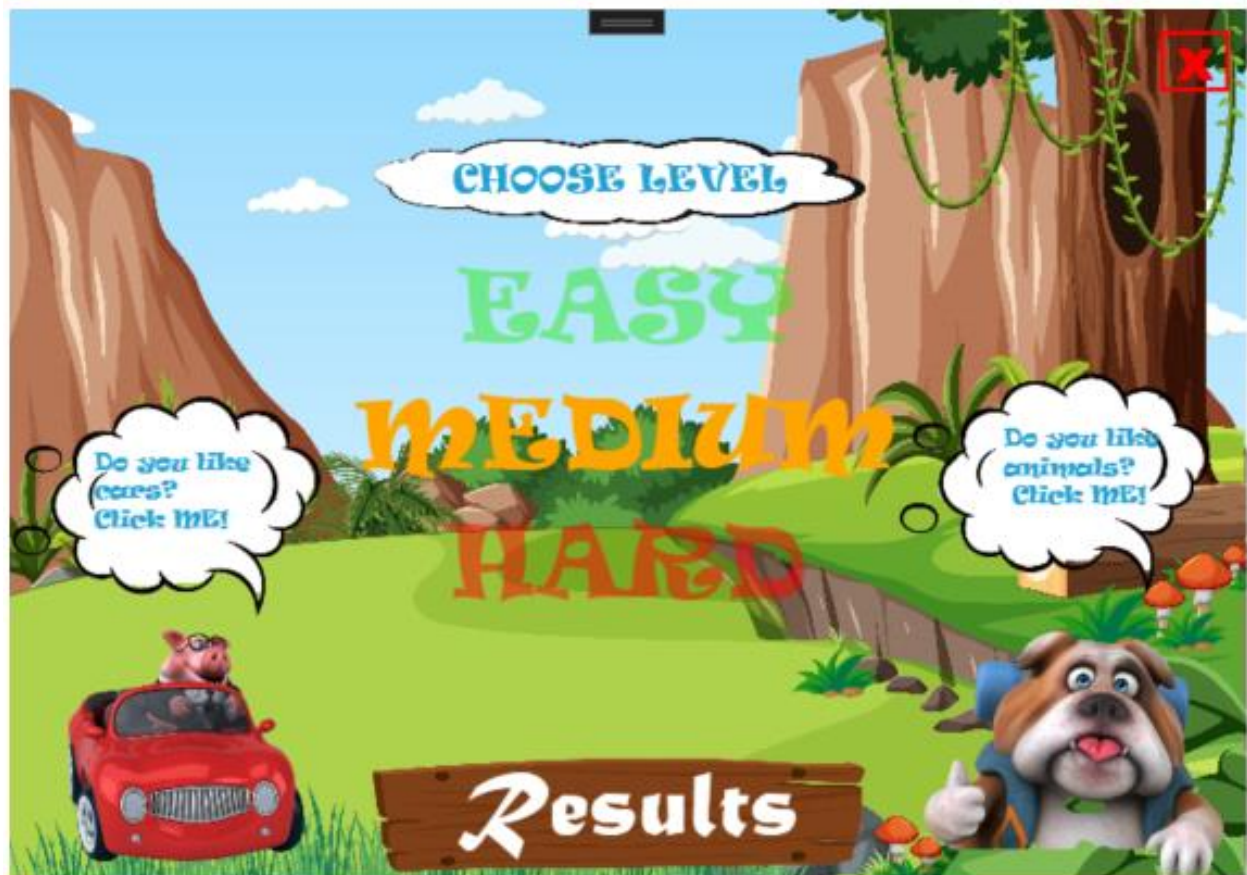
Izbor nivoa utiče na broj kartica koje treba spojiti.

Easy – 4

Medium – 12

Hard – 18

Izborom kategorije („prase u autu“ ili „cuko“) bira se sadržaj kartica tj. automobili ili životinje.



Klikom na „Results“, u zavisnosti od selektovane kategorije, prikazaće se rezultati za tu kategoriju:



Klikom na strelicu ili na „x“ u gornjem desnom uglu, korisnik se vraća na početni ekran.

Klikom na „cuku“ ili „prase u autu“, a u zavisnosti od izabrane kategorije, započinje igra.



Igra započinje tako što su sve kartice okrenute na stranu sa upitnikom. Korisnik u svakom koraku bira dvije kartice koje će da okrene na pravu stranu. Ukoliko obe kartice predstavljaju istu sliku, one ostaju okrenute, a u suprotnom se opet okreću na stranu sa upitnikom. Svakim okretanjem para kartica (bilo uspješno ili ne), korisniku se povećava broj pokušaja. Igra završava kada korisnik upari sve kartice. Tada se korisniku prikazuje prozor sa rezultatom.



Manji broj pokušaja znači bolji rezultati!

Korisnik može unijeti ime ukoliko želi da se njegovi rezultati sačuvaju i klikom tastera „Enter“ ili ikonice za „Replay“, korisnik se vraća na početni ekran.