

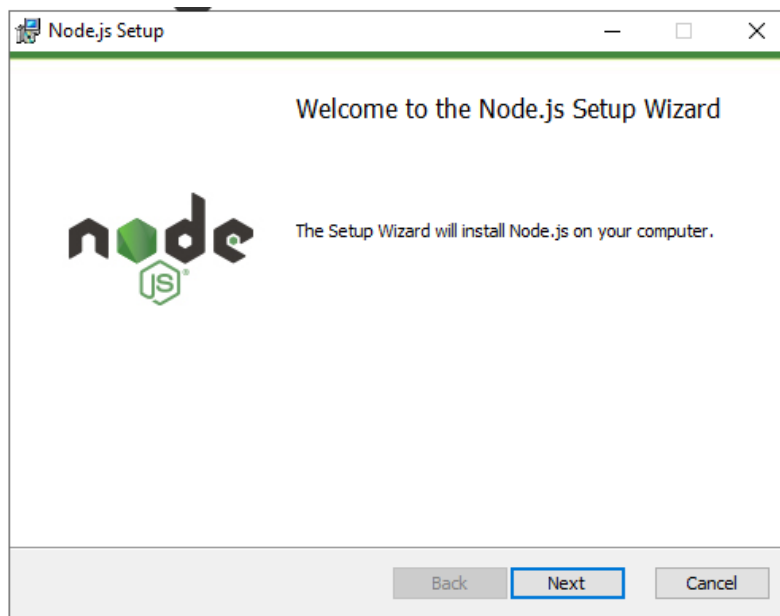
INSTALACIÓN ANGULAR

Instalación de Node

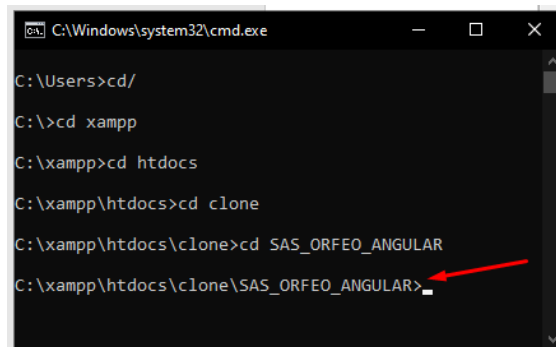
Para descargar Node accedemos a nodejs.org/es, dónde nos aparecen dos opciones para descargar. En este caso elegiremos la opción de la izquierda, que es la opción estable y la más recomendada para la mayoría.



Cuando finalice la descarga, ejecutamos el instalador y seguimos el proceso de instalación con las opciones marcadas por defecto. Al finalizar es recomendable reiniciar el equipo.

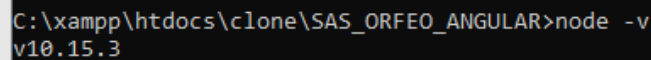


Concluida la instalación de Node, abrimos la carpeta del proyecto con la consola de Windows. De esta forma:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
C:\Users>cd /
C:\>cd xampp
C:\xampp>cd htdocs
C:\xampp\htdocs>cd clone
C:\xampp\htdocs\clone>cd SAS_ORFEO_ANGULAR
C:\xampp\htdocs\clone\SAS_ORFEO_ANGULAR>
```

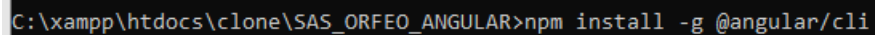
Una vez se ha abierto la consola de Windows, comprobamos si Node se ha instalado correctamente, para ello ejecutamos el comando `node -v` y nos debe aparecer la versión que se ha instalado, lo que confirma que la instalación ha sido correcta, ya que de lo contrario se nos mostraría un mensaje de error.



```
C:\xampp\htdocs\clone\SAS_ORFEO_ANGULAR>node -v
v10.15.3
```

Instalación de Angular

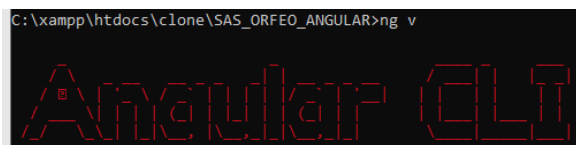
Para instalar Angular vamos a utilizar el mismo terminal que hemos utilizado previamente, en el que ejecutaremos el comando `npm install -g @angular/cli`.



```
C:\xampp\htdocs\clone\SAS_ORFEO_ANGULAR>npm install -g @angular/cli
```

De esta forma instalaremos Angular de forma global, independientemente de la carpeta en la que nos encontremos, y, también se instalará la **última versión estable** que exista.

Tras esperar que termine el proceso de instalación, de nuevo verificamos que la misma ha sido correcta, con el comando `ng v`, que nos devolverá la información de la versión instalada.



```
C:\xampp\htdocs\clone\SAS_ORFEO_ANGULAR>ng v
Angular CLI
```

Ejecución del proyecto

Una vez finalizado y los anteriores pasos sean correctos lanzamos ejecutando en la consola el comando **ng serve -o**, pero lo haremos siempre desde la carpeta de nuestro proyecto, por lo que previamente accedemos a ella con el comando **cd ruta_proyecto**.

```
PS C:\xampp\htdocs\clone\SAS_ORFEO_ANGULAR> ng serve -o

chunk {main} main.js, main.js.map (main) 5.74 MB [initial] [rendered]
chunk {polyfills} polyfills.js, polyfills.js.map (polyfills) 141 kB [initial] [rendered]
chunk {runtime} runtime.js, runtime.js.map (runtime) 6.15 kB [entry] [rendered]
chunk {scripts} scripts.js, scripts.js.map (scripts) 1.65 MB [entry] [rendered]
chunk {styles} styles.js, styles.js.map (styles) 1.21 MB [initial] [rendered]
chunk {vendor} vendor.js, vendor.js.map (vendor) 4.95 MB [initial] [rendered]
Date: 2020-07-16T19:34:27.859Z - Hash: b02868fb731de470f005 - Time: 58217ms
* Angular Live Development Server is listening on localhost:4200, open your browser on http://localhost:4200/ **
Compiled successfully.
```

Tras esperar unos segundos ya tendríamos el proyecto ejecutándose, y se abre el navegador automáticamente con el puerto correspondiente, ya que habíamos utilizado la opción **-o** en la ejecución.

