### MeineGalerie

gemaelde: GemaeldeArray
GemaeldeFoto: UIImage
kunststile: KunststilArray

### Gemaelde

+ gemaeldeName: String+ kunststil: Kunststil+ kuenstler: String

+ foto: UIImage

### Kunststil

+ stil: String

+ mehrInfoLink: String
+ infoText: String

+ infoTextKurz: String

# Spiel

+ gamaelde: Gemaelde- gesamptPunkte: intfotoVonGem: Image

setFotoVonBild(UIImage Foto)

spielBeenden: void

neueFrageMitGemaelde(Gemaelde gemaelde): Frage
neueRunde(int punktzahl, UIImage foto): void

## Frage

- gemaelde: Gemaelde

hint: Hintpunktzahl: int

erstelleAntwortAuswahl: void
gebeHints(Gemaelde gemaelde): String
gebeAntwort(id Sender, int punktzahl): void

### Antwort

antwort: boolean
gemaelde: Gemaelde
infoText: String
punktzahl: int

punktzahlZuSterne(int Punktzahl): int neueBildAufnehmen(id sender): UIImage

#### Hints

gemaelde: Gemaelde

erzeugeHint: String